A3: Disseny i realització de proves

Activitat A3.2 Proves Unitàries de Caixa Blanca

Descripció

- Realització de casos de proves per una funció
- Utilització del depurador

Presentació de l'activitat / pràctica

- El nom del document serà: Ax_x_<el teu nom>.pdf

Qualificació de l'activitat / pràctica: Feta / No Feta

1. Un company de classe ens ha enviat la següent funció i ens diu que la provem. Per fer-ho hauràs de crear un arxiu Java per poder-la executar.

```
public static int comptarLletres(String txt, char lletra){
    int i, comptar;

    i = 0;
    comptar = 0;
    while (i<txt.length()) {
        if(txt.charAt(i) == lletra) comptar = comptar + 1;
        i = i + 1;
    }

    return comptar;
}</pre>
```

a. Explica com funciona cada part del codi.

Primer, es crea una funció anomenada comptarLletres que retorna un int, com a argument necessita la cadena txt (String) i el caràcter lletra (char).

Dins de la funció es declaren les variables int (enteres), i i comptar.

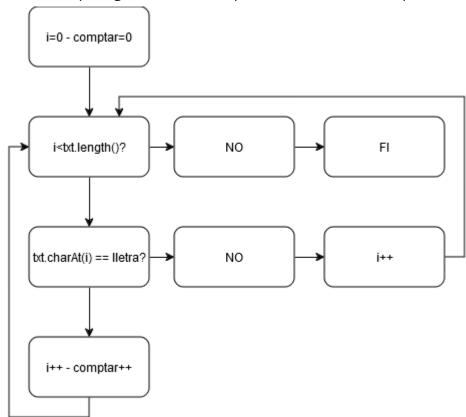


Generalitat de Catalunya Departament d'Educació	GS Mòdul 5: Entorns de desenvolupament	2023-24
	A3: Disseny i realització de proves	

El i és un valor que es comprova dins d'un bucle while, només s'entra al bucle quan es menor a la llargada de txt.

El bucle while conté un condicional if. Amb la condició: si el caràcter a la posició i és igual al caràcter lletra, la variable comptar es suma en 1.

- b. Executa la funció on
 - i. Paràmetre Entrada: text = "Els alumnes de la classe"
 - ii. Paràmetre Entrada: lletra = 'e'
 - iii. Establiu un BreakPoint abans del bucle i un dins el bucle. Fixa't en els valors de les variables.
- c. Realitza un petit graf dels camins que duràs a terme en les proves



- d. Calcula la complexitat V(G)
 - La complexitat és de 3, ja que segons la fórmula de V(G) = P + 1, el while i el if, sumen en total 2, i 2+1=3.
- e. Crea una taula de proves a partir dels camins, i duu a terme les proves.

```
public static void main(String[] args) {
   String text1 = "Hello world";
   char lletra1 = 'o';
```



A3: Disseny i realització de proves

```
int resultat1 = 2;

String text2 = "Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur";
char lletra2 = 't';
int resultat2 = 2;

String text3 = "abcdefgh";
char lletra3 = 'x';
int resultat3 = 0;

System.out.println("Prova 1: " + (comptarLletres(text1,
lletra1) == resultat1 ? "Correcta" : "Fallida"));
System.out.println("Prova 2: " + (comptarLletres(text2,
lletra2) == resultat2 ? "Correcta" : "Fallida"));
System.out.println("Prova 3: " + (comptarLletres(text3,
lletra3) == resultat3 ? "Correcta" : "Fallida"));
}
```

f. Vull que compti tant majúscules com minúscules.

```
codi:
public class Main {
   public static int comptarLletres(String txt, char lletra) {
       int i, comptar;
       txt = txt.toLowerCase();
       lletra = Character.toLowerCase(lletra);
       i = 0;
       comptar = 0;
       while (i<txt.length()) {</pre>
           if(txt.charAt(i) == lletra) comptar = comptar + 1;
           i = i + 1;
       }
       return comptar;
   }
   public static void main (String args[]) {
       System.out.println(comptarLletres("Els alumnes de la
classe", 'eá'));
```

Departament d'Educació	GS Mòdul 5: Entorns de desenvolupament	2023-24
	A3: Disseny i realització de proves	

}

