

Activitat A3.2 Proves Unitàries de Caixa Blanca

Descripció

- Realització de casos de proves per una funció
- Utilització del depurador

Presentació de l'activitat / pràctica

- El nom del document serà: Ax_x_<el teu nom>.pdf

Qualificació de l'activitat / pràctica: **Feta / No Feta**

1. Un company de classe ens ha enviat la següent funció i ens diu que la provem. Per fer-ho hauràs de crear un arxiu Java per poder-la executar.

```
public static int comptarLletres(String txt, char lletra){  
  
    int i, comptar;  
  
    i = 0;  
    comptar = 0;  
    while (i<txt.length()) {  
        if(txt.charAt(i)== lletra) comptar = comptar + 1;  
        i = i + 1;  
    }  
  
    return comptar;  
}
```

- a. Explica com funciona cada part del codi.
- b. Executa la funció on
 - i. Paràmetre Entrada: text = "Els alumnes de la classe"
 - ii. Paràmetre Entrada: lletra = 'e'
 - iii. Establiu un BreakPoint abans del bucle i un dins el bucle. Fixa't en els valors de les variables.

Generalitat de Catalunya Departament d'Educació Institut Caparrella	GS Mòdul 5: Entorns de desenvolupament	2023-24
	A3: Disseny i realització de proves	

- c. Realitza un petit graf dels camins que duràs a terme en les proves
- d. Calcula la complexitat $V(G)$
- e. Crea una taula de proves a partir dels camins, i duu a terme les proves.
- f. Vull que compti tant majúscules com minúscules.