Magit for desktop application – Ex02

מגישים:

danbeladev@gmail.com - 205684277 דן בלדב - ת.ז

navefarj@gmail.com - 312494206 בווה פרג'ון – ת.ז

מבנה ועיצוב:

התוכנית שלנו מורכבת משני מודולים עיקריים:

UI - חלק זה הוא החלק האחראי על ממשק המשתמש (desktop app). קליטת בקשות מהמשתמש ותצוגת הפלטים

הם בתחומי האחריות של ה UI.

את ה – UI עיצבנו על פי שיטת ה MVC כפי שנלמד בכתה כך שלכל view יש view את ה – II עיצבנו על פי שיטת ה view געומד בכתה כך שלכל את view ואילו הלוגיקה אינה מכירה כלל את

Logic - זהו מנוע המערכת. כל הלוגיקה של הפקודות האפשריות MAGit טמונה פה. חלק זה פאסיבי לחלוטין ואינו מתקשר באופן ישיר עם המשתמש, ולא יוזם התקשרות עם המשתמש.

בנוסף עושה המערכת שימוש בשני ספריות חיצונויות:

שבעזרתו אנו מציירים את עץ הקומיטים - Graphjar

AncestorFinderJar - שבעזרתו אנו מחשבים את האב הקדמון המשותף הנמוך ביותר בפעולות המיזוג.

מחלקות עיקריות:

Repository - זוהי המחלקה המכילה בחובה את כל המידע עבור רפוזיטורי בודד: בלובים קיימים,

קומיטים, בראנצ'ים ,מיקום רפוזיטורי- נתיב, מיקום הרפוזיטורי שעוקב אחריו וכולי.

RepositoryManger - מחלקה זו מקבלת מופע של רפוזיטורי לנהל. בידי המשתמש היכולת לתפעל

על ידי , UI דרך ה RepositoryManger דרך ה UI, ולהפעיל על הרפוזיטורי

ה RepositoryManger את הפונקציות הרלוונטיות כגון: ביצוע קומיט, יצירת בראנצ' חדש, צ'קאווט

לבראנצ', החלפת משתמש, החלפת רפוזיטורי לנהל, איתחול רפוזיטורי ושאר הפעולות והפיצ'רים של magit....

MagitFile - מחלקה אבסטרקטית המורישה את היכולת לקודד ל sha1 את תוכן המחלקה, כלומר את

המידע המוחזק במחלקה. המחלקות היורשות מ MagitFile הן המחלקות המייצגות את האובייקטים המידע המוחזק במחלקה. המשתמש ירצה לנהל: Blob -קובץ טקסטואלי כלשהו הנמצא על מערכת הקבצים המנוהלת, Folder - תיקיה האוגדת בחובה עוד Blob ים או תיקיות נוספות,

של מערכת הקבצים המנוהלת במצב נתון. freeze - Commit

XmlChecker - מחלקת עזר שייעודה לבדוק תקינות לוגית של קובץ XML הממדל רפוזיטורי, מופעלת לפני יצירת רפוזיטורי באמצעות קובץ XML .

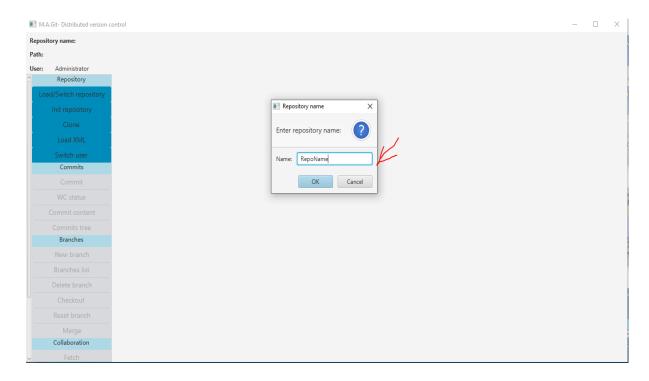
Branch - מחלקה המחזיקה מצביע לקומיט אשר בתרגיל זה יורשים ממחלקה זו שני המחלקות - Branch - RemoteBranch אשר בעזרתן אנו מנהלים את תהליכי ה RemoteBranch - collaboration.

שלל הגרסאות (של – MergeSolver – אובייקט המדמה קונפליקט בזמן המיזוג – מכיל בחובו את שלל הגרסאות (של – האב , של האקטיב בראנץ' ושל הבראנץ' שרוצה להתמזג איתו, בנוסף מכיל את הפתרון של קונפליקט זה).

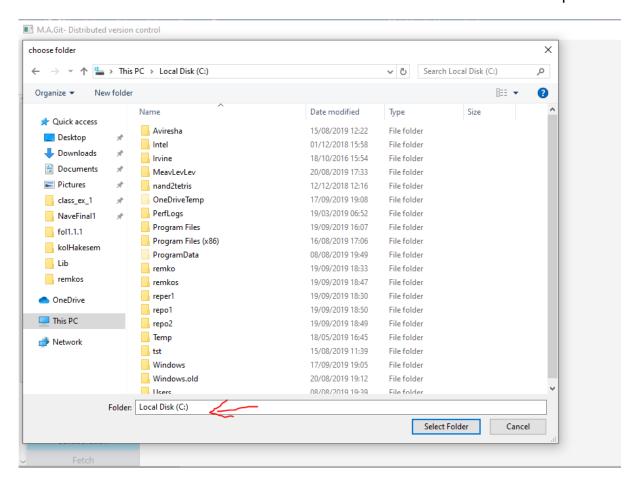
דרכים לטעינת רפוזיטורי לניהול:

בידי המשתמש ישנן כמה אפשרויות לטעינת רפוזיטורי לניהול:

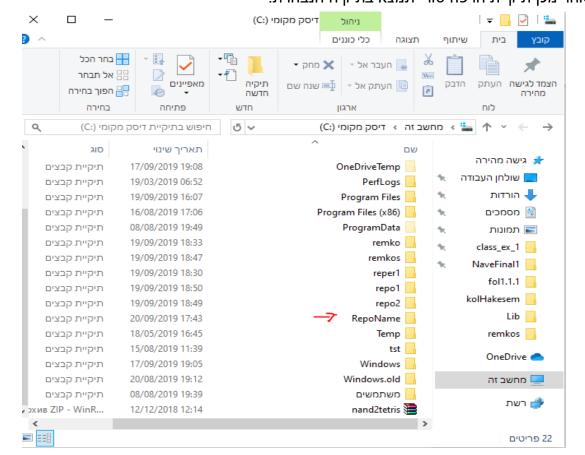
:חit Repository: המשתמש ייתן שם לרפוזיטורי:



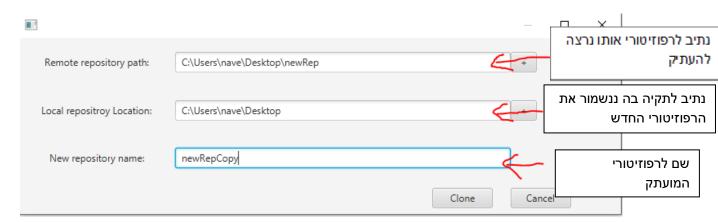
לאחר לחיצה על כפתור הa.b על המשתמש לבחור, באמצעות directory chooser את המיקום בו ירצה למקם את הרפוזיטורי:



לאחר מכן תיקיית הרפוזיטורי תמצא בתיקיה הנבחרת:



ינר זה (clone). באפשרות המשתמש להעתיק רפוזיטורי קיים (clone). לחיצה על כפתור זה (clone). לחיצה על כפתור זה תפתח את החלון הבא:



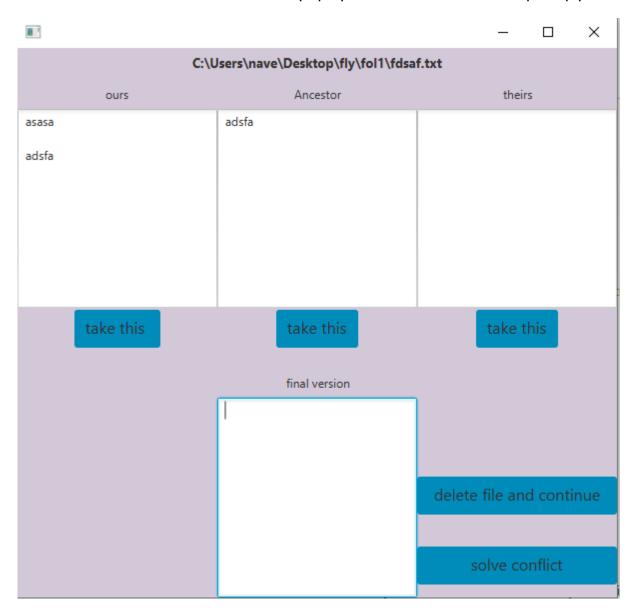
לאחר לחיצה על כפתור הclone תיווצר בתיקיה שנבחרה לאחסן את הרפוזיטורי המועתק, תיקיית רפוזיטורי בעלת שם הרפוזיטורי. מיד בתום פעולה זו הרפוזיטורי המועתק יהיה מוכן לניהול במערכת

,Directory Chooser לאחר לחיצה על כפתור זה, יפתח עבור המשתמש <u>Load/Switch Repository:</u> המשתמש יבחר את תקיית הrepository הקיימת עליה ירצה לעבוד. לאחר מכן תהיה מוכנה לניהול.

בוסורי המשתמש יבחר קובץ XML בfile chooser, הקובץ יטען, תיווצר עבורו תקיית רפוזיטורי אמערכת. במידה והתיקיה בעלת שם זהה תהיה במיקום שקובץ הXML מייצגת יישאל המשתמש במערכת. במידה והתיקיה בעלת שם זהה לאחר פעולה זו הרפוזיטורי יהיה מוכן לניהול במערכת.

פתרון קונפליקט:

בהינתן קונפליקט בעת ביצוע מרג' יפתח החלון הקופץ הבא:



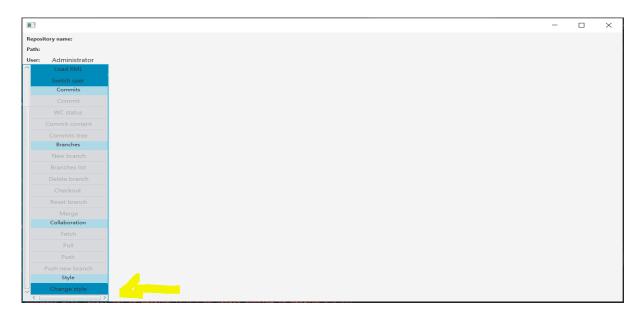
בחלון final version יירשם הגרסה הסופית. ביתר קלות יוכל לבחור את הגרסא הרצויה באמצעות thinal version יירשם הגרסה לחצן take this כמו כן יוכל לערוך סופית את

ישמור את הקובץ ויעבור לקונפליקט הבא אותו נצטרך לפתור Solve conflict

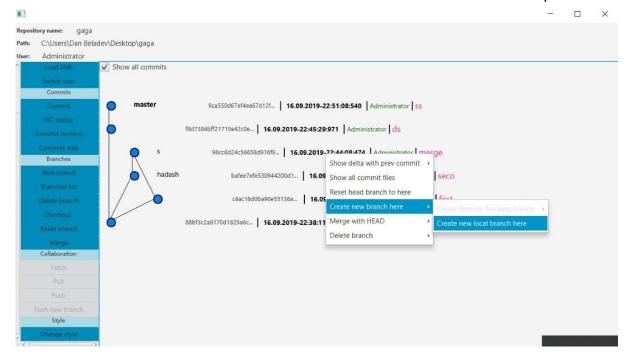
ימחק את הקובץ ובכך לא יופיע בגרסת הקומיט שנוצרת Delete file

בונוסים שמומשו:

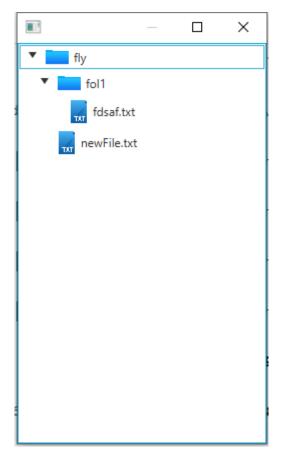
1. אפשרות החלפת skin למערכת באמצעות - css ישנם שלוש ערכות עיצוב שניתן להחליפן בצורה - Change style מעגלית ע"י לחיצה על כפתור "Change style" הנמצא בתפריט מצד שמאל.



2. הוספת תפריט הקשר לעץ הקומיטים – בעת לחיצה על קומיט מסוים ייפתח תפריט הקשר ובו כל האפשרויות הניתנות לעשות על קומיט זה או על הבראנצ'ים העומדים עליו. פעולות אשר לא ניתן לעשות על קומיט זה או על הברנאצ'ים העומדים עליו יהיו חסומים מפעילות ע"י disable



בין היתר, בתפריט יש אפשרות לבחור קומיט מסויים ולראות את תוכנו של הקומיט מבלי לפרוש אותו במערכת הקבצים. וזאת באמצעות לחיצה על show all commit files בתפריט ההקשר. לאחר מכן יפתח החלון הבא:



לחיצה על כל קובץ בעץ הקבצים לעיל תראה את תוכנו.

3. היכולת לדחוף בראנץ' חדש ל RR (הקדמת תרופה למכה) - כפי שמתואר בבונוס מימשנו את היכולת לדחוף בראנץ' לוקאלי אל הRR. בדוגמא זו אנו רואים את check היכולת לדחוף בראנץ' לוקאלי אל הRR. עי הכפתור המסומן משמאל ובתפריט בוחר את check repo 2



אנו נקבל את התוצאה הבאה ב LR:



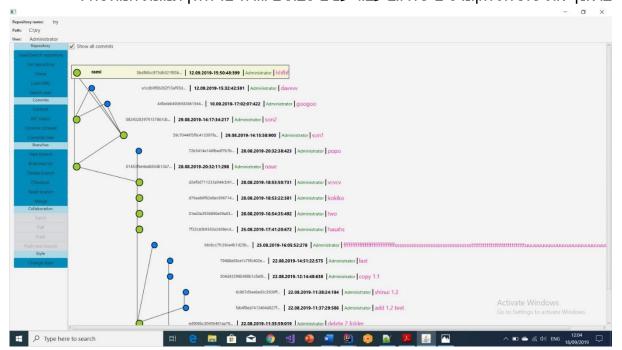
כלומר נקבל שנוצר Remote branch ב LR אשר עוקב אחר אותו הבראנץ' ב RR. להלן תמונת מצב LR ב RR. לאחר פעולה זו:



repo 2 (LR) מכיל את הבראנץ' הלוקאלי שהיה ב repo 1 (RR)

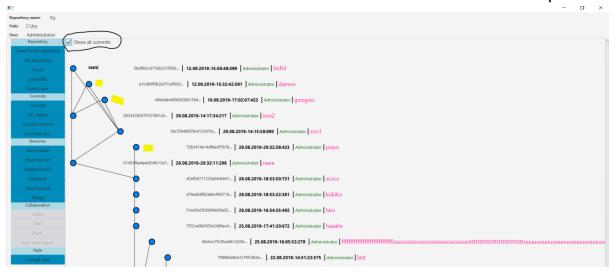
4. מימוש עץ קומיטים מרהיב ביופיו – מימשנו את אלגוריתם פרישת עץ הקומיטים על פי מה שאביעד המליץ פלוס טאץ' משלנו מה שיוצר עץ קומיטים מסודר ויפה לעין ומסודר על פי הזמנים מהחדש ביותר לישן ביותר.

<u>5. הדגשת בראנץ' בעץ הקומיטים – ללא קשר לבונוס זה אנו מסמנים ב Bold את הבראנץ' האקטיבי הנוכחי ברפוזיטורי. בבונוס זה ברגע שעוברים עם העכבר על קומיט מסוים בעץ – כל הקומיטים הקודמים שניתן להגיע אליהם דרכו ייצבעו בצבע חדש כך שבאמת ניתן לראות עבור כל בראנץ' את שושלת הקומיטים שלו גם עבור עצים סבוכים וגדולים. להלן תמונת המחשה :</u>

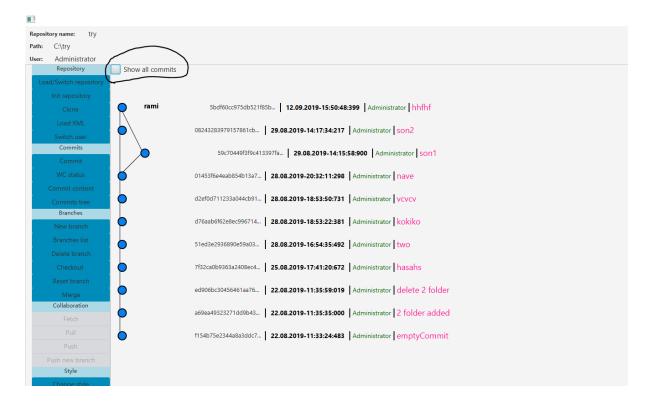


ה print screen מעלים את סמן העכבר אך הוא כרגע עומד על הקומיט החדש ביותר שהבראנץ' rami מצביע עליו.

6. תמיכה בקומיטים יתומים ואלמנות (על שם נווה פרג'ון) - אנו תומכים בציור עץ קומיטים ללא קומיטים שלא ניתן להגיע אליהם ובנוסף נותנים את האפשרות לציור עץ הכולל קומיטים אלו ע"י הצ'ק בוקס המופיע במעלה עץ הקומיטים – ברגע שמסומן הוא יצייר גם את הקומיטים האבודים וברגע שנלחץ עליו (כלומר נוריד את הסימון) יצוירו רק קומיטים שניתן להגיע אליהם בדרך כזאת או אחרת דרך הבראנצ'ים.



ניתן לראות כי הצ'ק בוקס מסומן ולכן מופיעים קומיטים " אבודים" כביכול (מסומנים בצהוב – יש עוד שלא סימנתי) וכך נראה עץ הקומיטים לאחר הורדת הסימון מהצ'ק בוקס :



ניתן לראות כי רק הקומיטים הנגישים מ rami נמצאים על עץ הקומיטים.

כמה הערות נוספות:

- פעולות אשר לא ניתן לעשותם עבור רפוזיטורים מסויימים יהיו disable בתפריט השמאלי collaboration כגון: כל פעולות ה collaboration יהיו חסומות עבור רפוזיטורים אשר אינם עוקבים אחר רפוזיטורי אחר. ברגע שיעקבו אחר רפוזיטורי הם יהיו נגישים.
- ו commits אם עדיין לא נטען commits כנ"ל לגבי כל הפעלות המופיעות תחת התווית רפוזיטורי הן ייפתחו לגישה. רפוזיטורי כפתורים אלו יהיו חסומים ורק לאחר טעינת רפוזיטורי הן ייפתחו לגישה.
- יהיו פעולות שעץ הקומיטים לא ירונדר אוטומטית למסך כמו למשל "בדיקת "WC תשאיר אותך במסך המציג לך את השינויים הפתוחים. אם וברצונך לראות בכל רגע את עץ הקומיטים המתאר את הרפוזיטורי יש לך כפתור בצד שמאל תחת התווית commit הנקרא commit tree
- עשינו שברוב הפעולות ניתן יהיה לראות בצורה ויזואלית על עץ הקומיטים את הפעולה שעשינו כמו למשל reset head branch או checkout וכולי וכולי כך שעץ הקומיטים יתעדכן ישירות לאחר פעולות אלו והמידע יהיה ויזואלי ונגיש ישר לאחר פעולה זו.
- בהצגת פרטי קבצי הקומיט בהצגת עץ הספריות, ברגע שהגעתם לקובץ (כביכול עלה בעץ) ע"מ לצפות בתוכן הקובץ יש ללחוץ על האייקון של הקובץ ואז ייפתח תוכן הקובץ.