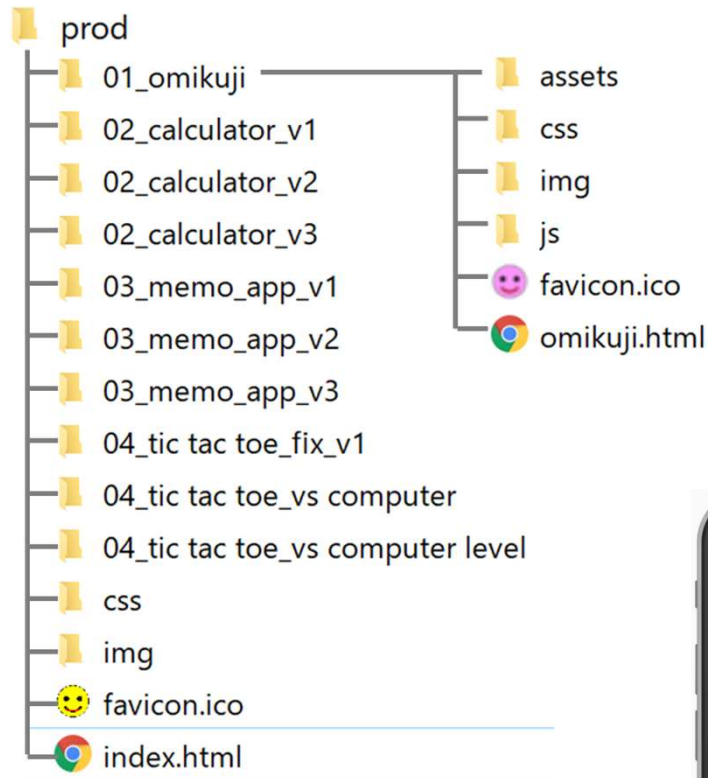


イベントハンドラで「backボタン」をつけよう

イベントハンドラで「back」ボタンをつけよう (1/3)



addEventListener()メソッドには「同じ要素に複数のイベントハンドラを設定できる」という特徴がある。

イベントハンドラは1つの要素に対して、1つのイベントしか登録できないが、簡単な処理をする場合に使うと便利である。

index.html



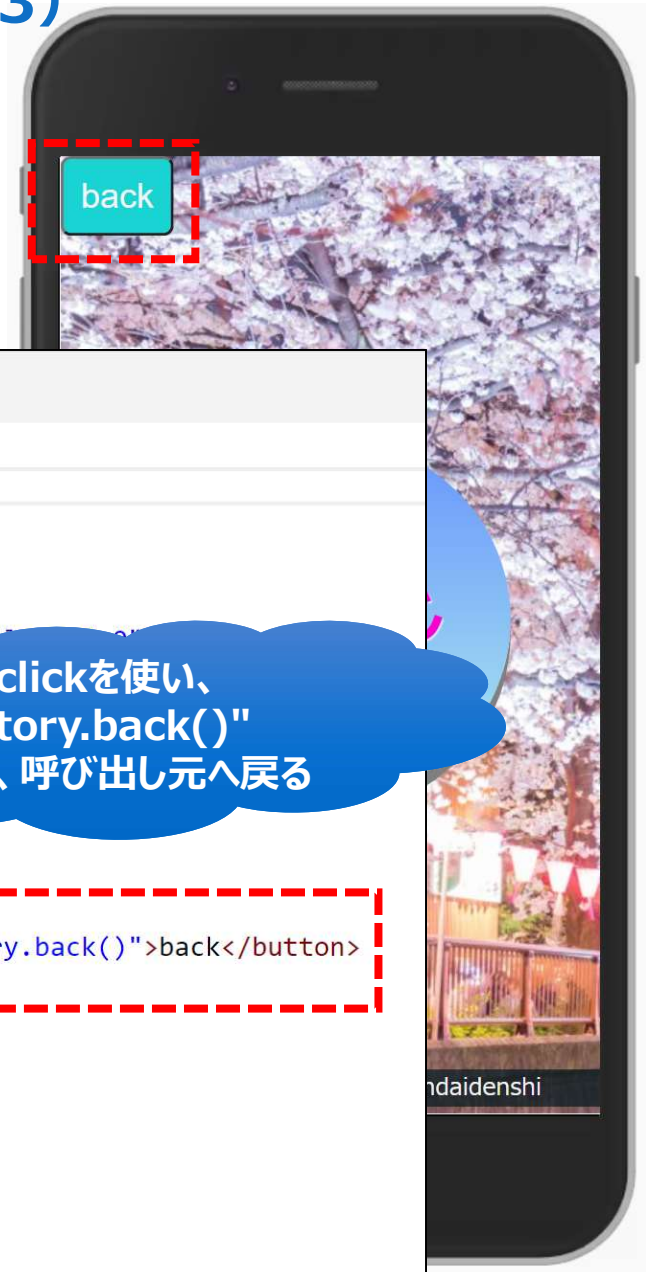
omikuj.html



イベントハンドラで「back」ボタンをつけよう (2/3)

おみくじアプリに「back」ボタンをつけてみよう。

omikuji.html に「back」ボタンを定義



<> omikuji.html ×

C: > Users > atsuk > Documents > 01_iPhone_2021 > prod > 01_omikuji > <> omikuji.html > ...

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ja">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6     <title>おみくじゲーム</title>
7     <link rel="icon" href="favicon.ico">
8     <link rel="stylesheet" href="css/omikuji.css">
9   </head>
10
11   <body>
12     <div class="back">
13       <button id="btn99" class="btn" type="button" onclick="history.back()">back</button>
14     </div>
15     <!-- オープニングシャッターアニメーション -->
16     <div class="shutter opening"></div>
17
18     <header>今日のあなたの運勢は？</header>
19
20     <div id="wrapper" title="大吉だといいね～">
21       <p id="btn1">おみくじ</p>
```

onclickを使い、
"history.back()"
と書けば、呼び出し元へ戻る

イベントハンドラで「back」ボタンをつけよう (3/3)

omikuji.css に「back」ボタンのスタイルを定義

```
/* **** */
/* class=back ..... */
/* id=btn99 backボタン ..... */
/* **** */
.back{
  text-align: left;
}
#btn99{
  padding: 0.5em;
  border-radius: 0.3em;
  color: whitesmoke;
  font-size: 1.5em;
  background: rgb(26, 212, 212);
  cursor: pointer; /*カーソルをポインターの形（かたち）にする*/
}
```

ボタンのスタイルは
自由に変えること。

