# סיכום התקדמות – ניסוי jsPsych עם WebGazer

## בעיה ראשונית:

גילינו שלמרות שקיימת לולאת calibration\_loop, היא לא חוזרת על הקליברציה והוולידציה כשהדיוק נמוך מדי.

הבנו שהבעיה נובעת מכך שהפרמטר percent\_in\_roi שמגיע מ־webgazer-validate לא נבדק כמו שצריך בלולאה.

## פתרונות שביצענו:

תיקון תנאי הלולאה – עדכנו את התנאי כך שיבדוק אם יש אחוזים נמוכים מ־50 בכל אחת מהנקודות.

הוספת לוגים (console.log) לבדיקת percent\_in\_roi.

הוספת שלבים ברורים ללולאה (הוראות קליברציה, סיום, וכו').

בדקנו ש־WebGazer פעיל לאורך כל הלולאה באמצעות getCurrentPrediction ו־setGazeListener.

הצגנו נקודה אדומה (gaze dot) שמראה היכן המערכת חושבת שהמבט נמצא.

## מצב נוכחי:

הקליברציה פועלת כראוי.

הוולידציה בודקת אחוז דיוק (ROI) לכל נקודה.

הלולאה חוזרת כאשר יש לפחות נקודה אחת עם פחות מ־50% דיוק.

המשתמש מקבל מסכים מותאמים (לדוג' הודעת "Let's try calibrating again").

יש מעקב אחרי מספר הקליברציות עם calibrationCountThisBlock.

## מה נשאר לעשות?

אינטגרציה מלאה עם בלוקים של הניסוי.

לוודא שנתוני fixation validation נשמרים.

לקבוע מתי להפסיק את הניסוי אם המשתתף לא מצליח להתכוונן (למשל אחרי 3 נסיונות).