Чек-лист для UT Triangle.

Проверка метод **checkTriangle()** и **getMessage()**:

Позитивные тесты:

Значения сторон = значениям сторон существующих треугольников

(0<сторона<1; 1<сторона<100; 100<сторона<1000; 1000000<сторона<10000000).

Подобрать значения из диапазонов для всех существующих (каждая сторона треугольника > 0; сумма двух сторон > третьей) типов (обычный, равнобедренный, равносторонний, обычный-прямоугольный, равнобедренный-прямоугольный) треугольников.

Проверить получение соответствующего результата работы getMessage().

Негативные тесты:

Значения сторон = значениям сторон несуществующих (одна из сторон =0, одна из сторон <0, две стороны =0, две стороны <0, все стороны =0, все стороны <0) треугольников.

( все стороны = Double.MAX\_VALUE, все стороны = -Double.MAX\_VALUE).

Проверить получение соответствующего сообщения возвращенным getMessage().

Проверка метода **detectTriangle()**:

Позитивные тесты:

Подобрать значения для создания всех типов позитивных треугольников и проверить соответствующие значения результатов работы detectTriangle() метода.

Негативные тесты:

Использовать значения для несуществующих треугольников и проверить появление исключения (Exception.class) при вызове detectTriangle() метода.

Проверка метода **getSquare()**:

Позитивные тесты:

Проверить значение, возвращенное методом при использовании значений сторон существующих треугольников, сравнив его с вычесленным значением более точного способа расчета (см. PreciseTriangleArea.class).

Негативные тесты:

Проверить возникновение исключения (Exception.class), при попытке расчёта площади треугольника со значениями сторон несуществующих треугольников.