Fonctionnement api

 Installation mariadb: sudo apt-get install libmariadbclient-dev

Pour l'api on utilisera une connexion à la base de données de mariadb faire attention à ne pas installer la bibliothèque de MySQL la connexion avec la bdd ne fonctionnera pas.

- 1.1 Vérifier la bonne installation de la bibliothèque : effectuant la commande suivante : dpkg -l | grep mariadb
- 1.2 Mettre à jour son système en utilisant la commande : sudo apt update -y && sudo apt full-upgrade -y
- 1.3 installer Apache 2 : sudo apt-get install apache2
- 1.4 vérifier que apache2 marche systemetx status apache2 vous pouvez vérifier en mettant votre adresse ip das votre navigateur
- 1.5 installation du serveur mariadb

Entre dans
Cd /var/www/html

Puis

Cd /var/www/html# apt-get install mariadb-server en cas première installation effectuer commande suivant pour être sur du bon fonctionnement :

/var/www/html# mysql_secure_installation

set root password ? [Y/n] : Y (c'est mieux d'en configurer un) new password : ... re-enter new password :

Remove anymous users ? [Y/n] : Y

Disallow root login remotely ? [Y/n] : Y

remove test database and access to it? [Y/n]: Y

reload privilege table now [Y/n]: Y

Une fois terminer vous revenez ici /var/www/html#

1.6 entre dans mariadb

/var/www/html# mysql -u root -p

Enter password: (entrer le mdp que vous avez configurer plus tôt)

MariaDB [(none)]>

- 2. Configuration des fichiers de l'api
 - 2.1 installer un IDE de préférence Clion ou qt créator
 - 2.2 créé un nouveau projet en c++ 17
 - 2.3 accéder au fichier du projet
- 2.4 importer les fichiers qui se trouve dans ressources projet [mariadbpp-master, main.cpp, CMakeLists.txt] les fichiers main et cmake sont des fichiers de base lors de la création d'un projet il faudra donc appuyer sur remplacer lorsque vous les importez
- 2.5 modifier les fichier Cmake, revenez sur l'IDE aller dans votre fichiers cmake ensuite il faudra modifier la ligne 5 vous devrez mettre le chemin vers le fichier include de mariadbpp-master
- 2.6 modifier le fichier main.cpp à la ligne 14 si besoin (par défaut il n'y a pas de mot de passe) et n'oublier pas de mettre le nom de la base de donner que vous voulez utiliser
- 2.7 compiler le main.cpp, ouvrer un terminal, accéder au dossier ou son stocké vos projets

Entrez cette commande dans votre terminal g++ -o test main.cpp lmariadb

Fait un ls pour vérifier que le fichier est bien créé

2.8 vous pourrez ensuite faire la commande ./main