

幼稚园机甲驾驶手册

幼稚园机甲与别的模型略有不同，在原有功能的基础上，增加了模型的前倾与后仰，靠驾驶员与摄像头的距离控制。

1. 打开【模型设置】



2. 向下滑动参数找到【FacePositionZ】，保持直播最常用的姿势，调整【IN】端的上下极限值，至【OUT】端红点值大体保持在 0 附近。



☆☆☆**注意：**因为新增了模型的前倾与后仰，如果不将常态值调整到0附近时，模型会一直保持前倾或后仰的姿势，影响直播效果。

3. 张嘴检查是否有上牙，若无上牙，滑动找到参数【FaceAngry】，将【IN】端极值调整区间为【-1~1】，再次检查是否有上牙。



4. 前倾或后仰身体，机甲身体及双腿会出现对应的前倾或后仰动作。





5. 机甲能检测到一边嘴角的上提，能解锁【歪嘴龙王】模式。



6. 机甲能检测到嘟嘴，可以解锁【气鼓鼓】以及【委屈屈】模式。





7. 将头部向左右水平移动，机甲会对应方向的扭胯动作，如果表现不明显，缩小【IN】端极值的绝对值，绝对值越小，机甲越容易表现出对应参数的动作。（左右歪头即可）





8. 将参数滑倒最后， 点击加号按钮， 增加参数， 输入选择

【FacePositionX】（脸部的水平位移）或者【FaceAngleX】（脸部的水平扭转），并将【IN】端极值改为【-5~5】（或绝对值更小，推荐效果为较易触发，但不常触发），输出端选择【ParamBodyAngleTX】，即可解锁机甲的水平踏步，如果效果不理想，点击右上角的删除按钮删除即可。

9. 手机端校正面捕后，驾驶员须进行各方向表情的压力测试，重点观察的组件为：

- A. 左右眼的开合——使眨眼动作顺滑，没有抽筋，斜视，过度瞪眼，大小眼；
- B. 嘴巴的开合与笑容——使说话及唱歌时嘴巴可以正常开合，没有过大或过小，也没有过于夸张，看起来过于突兀；
- C. 其他组件按驾驶员需求调整，整个机体运动平滑即可。

【眼睛的调整方式】：手机端校正面捕后，将眼睛睁至最大，观察极值点是否能上移至【IN】端边界，若不能，则修改上极值的数值为最大运动边界值；若眼睛较难闭合，则可适当调整【IN】端下极值，使眼睛更容易表现出闭合；观察常态下【OUT】端红点维持的参数值是否为 1.0 附近，若不是，则微调【IN】端极值，使常态参数值维持在 1.0 附近。

【其他的调整方式】：调整【IN】端极值的大小，使各项参数红点的上下运动极限尽可能维持在方括号边界处。对于具有对称属性的参数，一般修改值也应对称。