

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE AGUASCALIENTES

TECNOLOGIAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

INGENERIA EN DESARROLLO Y GESTION DE SOFTWARE

SEGURIDAD EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES

Escaneo de Código SonarQube

Integrantes:

Alba Nájera Susana

Castillo Sanchez Jose Guadalupe

Flores Montoya Ricardo Daniel

Limon De La Cruz Luz Elena

Carlos Iván Mercado Marín

Salas Flores Miguel Angel

Talamantes Castañeda Angela María

Grado y grupo: IDGS-8-A-11

Catedrático: Miguel Antonio Araujo Gonzales

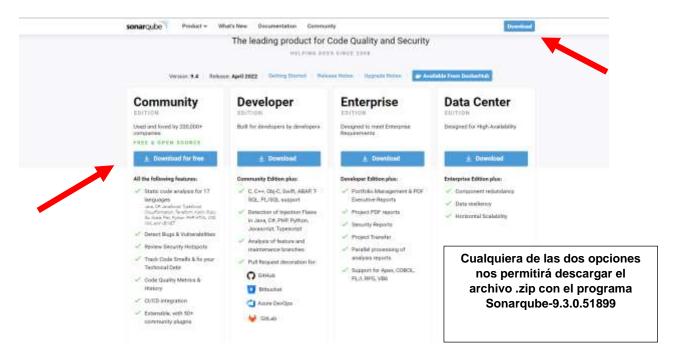
Fecha de entrega: 04-04-2022

Evaluación/Escaneo de código Fuente con Sonarqube

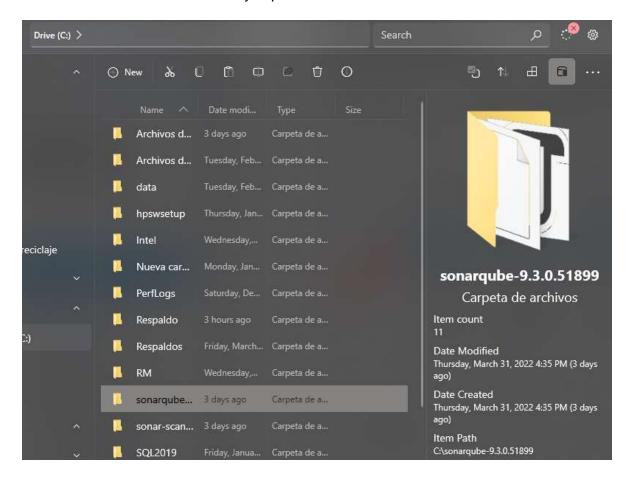
Para realizar las respectivas pruebas del sitio utilizaremos la herramienta de evaluación de código fuente Sonarqube, Es software libre y usa diversas herramientas de análisis estático de código fuente como Checkstyle, PMD o FindBugs para obtener métricas que pueden ayudar a mejorar la calidad del código de nuestro programa.

Proceso de instalación y configuración Sonarqube

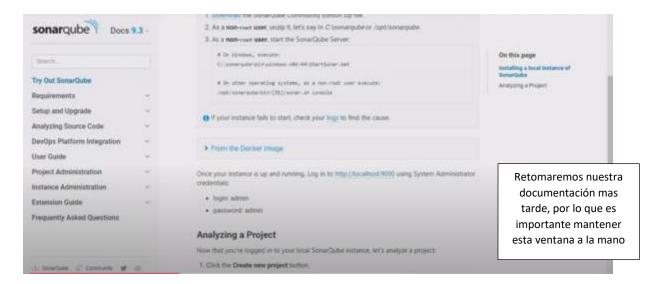
Como primer paso del proceso de instalación debemos dirigirnos al sitio web de sonarqube en el cual descargaremos el archivo.zip el cual contiene nuestro programa



Una vez instalado lo extraeremos y copiamos el archivo en una unidad de disco



Después de copiar el archivo nos dirigiremos a la documentación de sonarqube



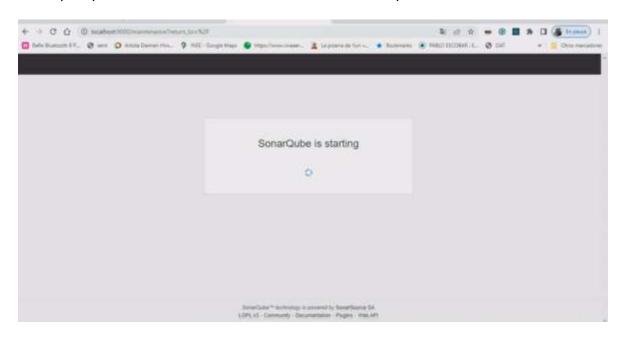
La documentación nos pedirá ejecutar un archivo llamado StartSonar.bat, para ello viajaremos por las carpetas hasta llegar a ese archivo .bat, es importante elegir la opción de acuerdo a nuestro sistema operativo, pues de ello depende el correcto funcionamiento de este proceso.

```
\Users\Jose Castillo>CD ...
\Users>CD ...
\>cd sonarqube-9.3.8.51899
\sonwrqube-9.3.8.51899>cd bin
  sonarqube-9.3.0.51899\binodir/w
El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.
El número de serie del volumen es: 42DE-978A
Directorio de C:\sonarqube-9.3.8.51899\bin
                                                   [jsw-license]
                                                                            [linux-x86-64]
                                                                                                       [macosx-universal-64]
                 \sonarqube-9.3.0.51899\binocd windows-x86-64
:\sonarqube-9.1.0.51899\bin\windows-x86-64>dir/w
El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.
El número de serie del volumen es: 42DE-978A
Directorio de C:\sonarqube-9.3.8.51899\bin\windows-x86-64
                                                                          StartWTService.bat StartSonar.bat
 ]
opNTService.bat | [-+]
urapper.exe
                 4 archivos 224,469 bytes
3 dirs 11,904,712,704 bytes libres
```

Una vez que nos encontramos dentro de la carpeta Windows-x86-64 ejecutaremos el StartSonar.bat para levantar los respectivos servicios

```
C:\sonarqube-9.3.0.51899\bin\windows-x80-64>StartSonar.bat
wrapper | -> Wrapper Started as Console
wrapper | Junching a JMC...
ym 1 | Wrapper (Version 3.2.3) http://wrapper.tanukisoftware.org
ym 1 | Goyright 1999-2006 Stanuki Software, Inc. All Rights Reserved.
ym 1 | Goyright 1999-2006 Stanuki Software, Inc. All Rights Reserved.
ym 1 | 2022.04.04 12:47:40 INFO app[][0.s.a.AppFileSystem] Cleaning or creating temp directory C:\sonarqube-9.3.
0.51899\temp
ym 1 | 2022.04.04 12:47:40 INFO app[][0.s.a.Process.auncherImpl] Launch process[[key-'es', ]pcIndex=1, logFilena
mmPrefix=es]] from [C:\sonarqube-9.3.0.51899\temp.xyK:rprorfile.../logs/es_b,err_pidfol.pd | Des.networkaddress.cache.negative.ttl-10 -XX:+AlwaysPrefouch -Xssim -Djava.aut.headless-true -DFile.encoding-UT
F8 -Djna.nosys-true -Djna.tempdireC.\sonarqube-9.3.0.51899\temp.xyK:rprorfile.../logs/es_b,err_pidfol.pd | Des.networkaddress.cache.negative.ttl-10 -XX:+AlwaysPrefouch -Xssim -Djava.aut.headless-true -DFile.encoding-UT
F8 -Djna.nosys-true -Djna.tempdireC.\sonarqube-9.3.0.51899\temp.xX:-OmitstackTraceImpl.oug-Des.networkaddress.cache.negative.ttl-10 -XX:+AlwaysPrefouch -Xssim -Djava.aut.headless-true -DFile.encoding-UT
F8 -Djna.nosys-true -Djna.tempdireC.\sonarqub-9.3.0.51899\temp.xX:-OmitstackTraceImpl.oug-Dsva.aut.headless-true -DFILe.encoding-UT
F8 -Djna.nosys-true-Djna.tempdireC.\sonarqub-9.3.0.51899\temp.xX:-OmitstackTraceImpl.pdoi.cokups-true -Dflava.locale.provi
ders-COPPAT -Dcom.redhut.fips-false -Xms512m -XX:8512m -XX:RanDirectNemorySi2e-256m -XX:+HeapDumpOnDutOfMemoryError -D
ders-COPPAT -Dcom.redhut.fips-false -Xms512m -XX:Sonardub-9.3.0.51899\temp.xX:-Dspath.comf-pides-pide...provi
ders-COPPAT -Dcom.redhut.fips-false -Xms512m -XX:Sonardub-9.3.0.51899\temp.xX:-Dspath.comf-pides-pide...provi
ders-COPPAT -Dcom.redhut.fips-false -Xms512m -XX:Sonardub-9.3.0.51899\temp.xX:-Dspath.comf-pides-pide...provi
ders-COPPAT -Dcom.redhut.fips-false -Xms512m -XX:Sonardub-9.3.0.51899\temp.xX:-Dspath.comf-pides-pide...provi
ders-COPPAT -Dcom.redhut.fips-fals
```

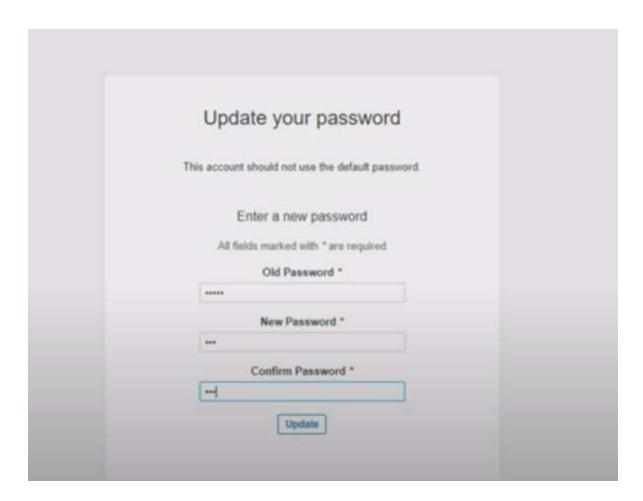
en nuestro explorador colocaremos"localhost:9000", esto en el puerto 9000, pues sonarqube por defecto esta a la escucha a través de este puerto



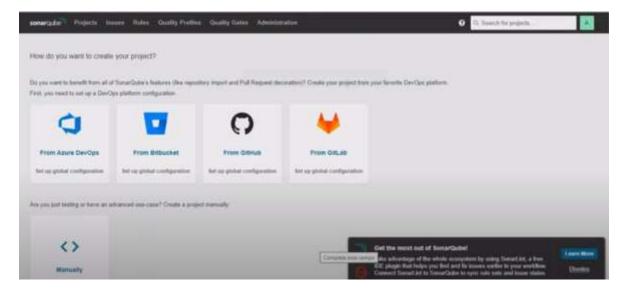
Agregaremos las credenciales, por defecto Sonarqube nos proporciona admin y admin en cada campo



Podemos cambiar las credenciales por seguridad

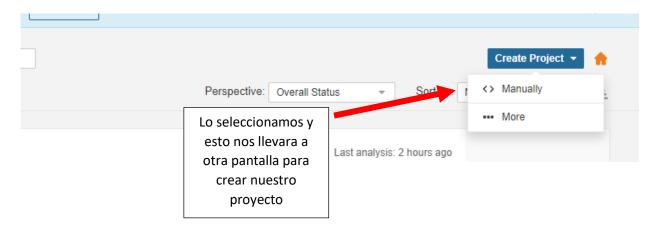


Y aquí tenemos la aplicación de sonarqube y con ello estaremos listos para empezar a escanear el código fuente de nuestro sistema



Creacion de proyecto Sonarqube

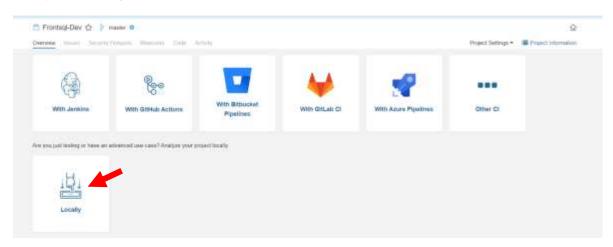
Damos click en "create project" y seleccionamos "Manually"



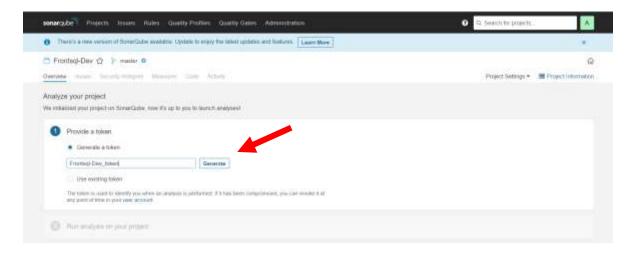
Ingresaremos en nombre que llevará nuestro proyecto, el cual nos deberá de quedar como lo muestra la imagen



Y daremos click en Set Up. En la siguiente pantalla que nos muestra sonarqube elegiremos la opción Localy



En esta pantalla generaremos el token de nuestro proyecto, ingresaremos el nombre que llevara el token y daremos click en Generate.



Damos click en continuar

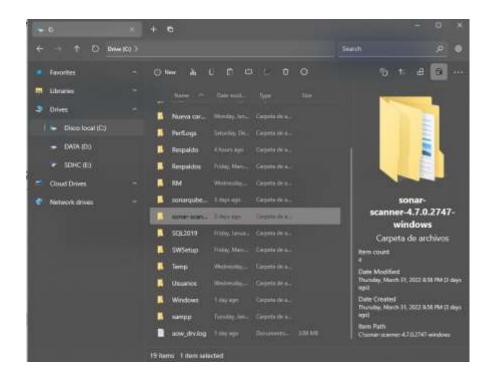


En el siguiente paso seleccionares el tipo de código del proyecto a analizar y también nuestro respectivo sistema operativo



Regresamos a la documentación de sonarqube y descargamos el paquete de Windows 64bit, y haremos lo mismo, lo copiaremos a la misma unidad de disco

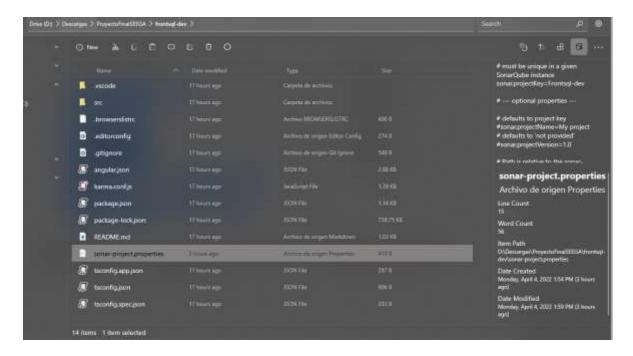
Nota: es importante agregar en el path la dirección de la carpeta bin de sonarqube-9.3.0.51899 y sonar-scanner-4.7.0.2747-windows



Copiaremos las líneas de código las cuales nos permitirán el escaneo de los archivos donde se encuentra nuestro código



Crearemos dicho archivo y lo guardaremos con el nombre sonar-project.properties, todo esto en la carpeta que se quiera escanear, nos quedara algo así:



Abriremos con un editor y pegamos el contenido, agregamos el nombre de nuestro proyecto

```
sonar-project.properties

1  # must be unique in a given SonarQube instance
2  sonar.projectKey=Frontsql-Dev
3

4  # --- optional properties ---
5

6  # defaults to project key
7  #sonar.projectName=My project
8  # defaults to 'not provided'
9  #sonar.projectVersion=1.0

10

11  # Path is relative to the sonar-project.properties file. Defaults to .
12  #sonar.sources=.
13

14  # Encoding of the source code. Default is default system encoding
15  #sonar.sourceEncoding=UTF-8
```

Regresamos a sonarqube y copiamos la instrucción de como analizar el proyecto

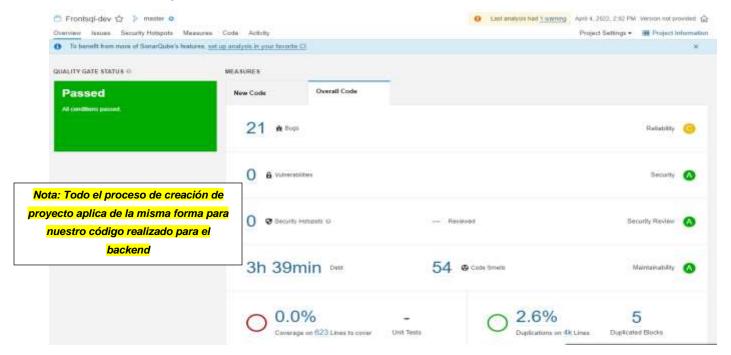


Abrimos una terminal, mediate la cual nos posicionaremos en la carpeta a analizar

Una vez dentro de ella pegaremos la instrucción que nos proporciona sonarqube, damos ENTER y el escaneo inicia

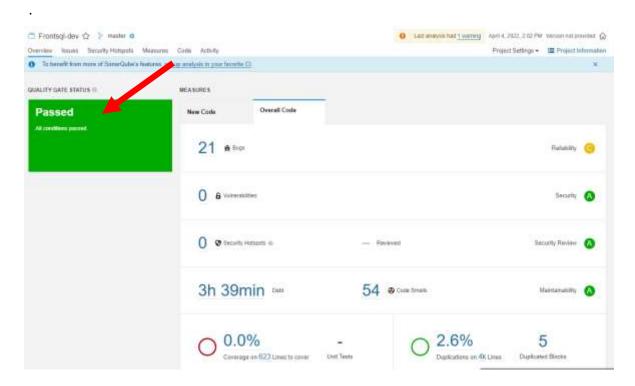
```
District gas Proported and SETEA (Fronter) decourses bet. (Fronce projecting of control of some long and the projecting lo
```

Una vez terminado el escaneo nos saltara una pestaña con los resultados del análisis de nuestro código.



Resultado de Análisis de código

Sonarqube nos muestra el apartado de Quality Gate la cual tiene dos valores, los cuales son: passed y failed, si nos muestra el primer valor es porque nuestro codigo paso todas las condiciones del análisis



Issues

Nos muestran un problema cada vez que un fragmento de codigo no cumple con una regla de codificación antes definida, estas reglas se definen a través de los quality gate,

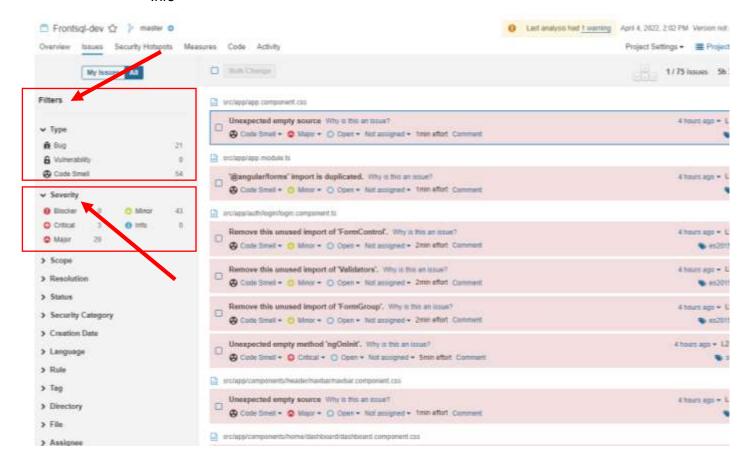
En ella encontramos 3 tipos de problemas

- bugs
- vulnerability
- code smell

Encontraremos la gravedad del problema la cual se divide en 5 tipos de severidades, las cuales son:

Blocker

- Crititcal
- Major
- Minor
- Info



Resultados Front-end

A continuación, se muestran los resultados del análisis de codigo realizado en el apartado Front-end de nuestro sistema

Bugs

Numero de bugs:21

Este apartado se pueden mejorar los resultados corrigiendo los bugs encontrados para una mejor experiencia en nuestro sistema

```
31
              ddiw "nglf-"diummatras -- 1">
32
                catus
33
                 "shi class-"morder burder-danger p-3" style="color: red">
34
                   Sin Tareas En Este Proyecto
35
                 4/835
36
                d/divy
37
              (/itiy)
38
              ediy "ngif-"divamastras -- 2">
29
                (table class="table table-dark table-striped")
       Add a description to this table. Why is this in issue?
                                                                                                  4 hours ago = £39 %
        🏚 Bug = 👩 Minor = 🔘 Open = Not assigned = Smin effort. Comment
                                                                                                · accessibility, wcag2-a ·
41
43
                      oth scope="col">Tareac/th>
43
                     (th scope="col")Description(/th)
                     (th scopes"col")Feche de entreges/th>
45
                     eth scope="col">Estado Actuale/th>
                     (th scope="col">Nuevo Extedo(/th>
47
                  (/thead)
```

Vulnerability

Numero de vulnerabilidades: 0

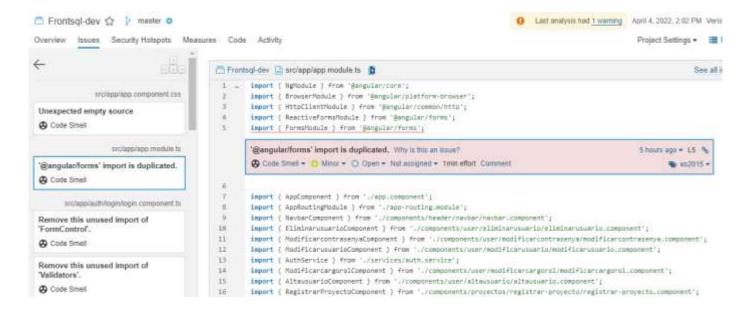
En este apartado de vulnerabilidades es en el que mas estamos orgullosos, pues en el estas son nulas.



Code Smell

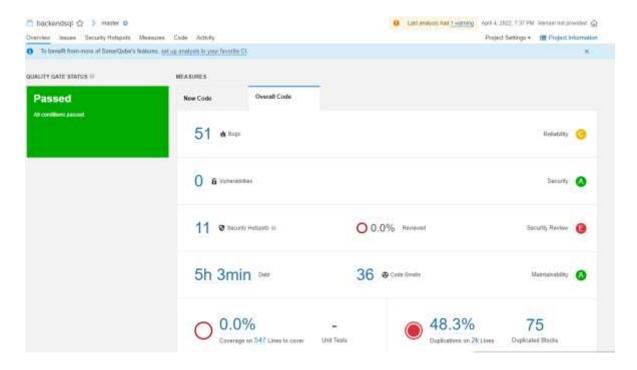
Numero de Code Smells: 54

Si bien los olores de codigo no son algo de que preocuparse tanto, el corregirlos y/o eliminarlos nos ayuda a que los demás desarrolladores entiendan nuestro codigo pues al corregirlo, eliminamos aspectos como variables duplicadas, valores innecesarios., etc y esto por consecuente nos ayuda a llevar una excelente mantenibilidad del código.



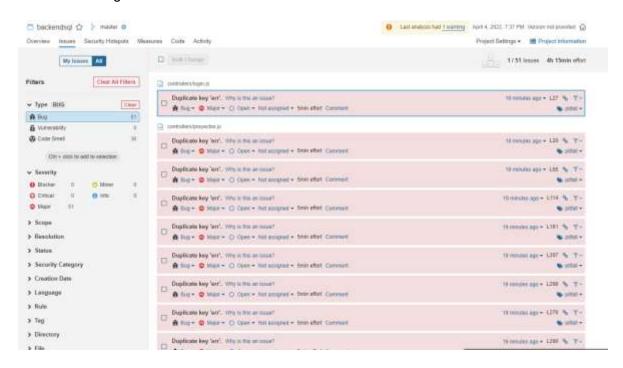
Resultados Back-end

A continuación, se muestran los resultados del análisis de codigo realizado en el apartado Back-end de nuestro sistema

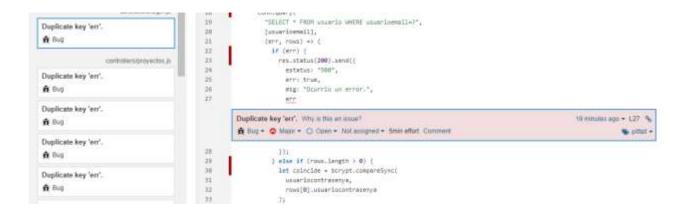


Bugs

Numero de Bugs:51



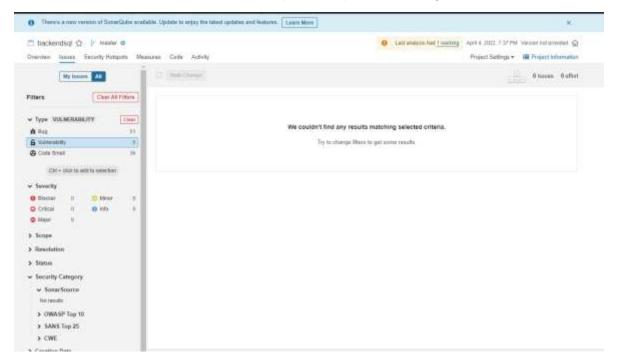
Aquí se tiene como prioridad inmediata el corregir los bugs, que surgieron durante el desarrollo del sistema para entregar un sistema de calidad y sin fallas.



Vulnerability

Numero de vulnerabilididades:0

Una vez mas encontramos un buen trabajo en el apartado de seguridad



Code Smell

Numero de code smells:36

como se comento anteriormente es recomendable corregir los olores de código, pues con ello evitaremos los problemas de legibilidad y entendimiento de código, además de que esto nos ayudara a mejorar como desarrolladores

