

Manuel d'emploi du logiciel EasyGec.



Table des matières

1	Introduction	2
1.1	But du logiciel EasyGec	2
1.2	Installation	2
1.3	Principes de base	3
2	Fonctionnalités de EasyGec	3
3	Description de l'application	4
3.1	Lancement de l'application	4
3.2	Les barres de menu	4
3.2.1	La barre « Fichier »	4
3.2.2	La barre « Import/Export »	5
3.2.3	La barre « Lecture des puces »	5
3.3	Présentation de l'application	6
3.3.1	Gestion des circuits	6
3.3.2	Gestion des postes	6
3.3.3	Gestion du type de départ	7
3.3.4	Gestion du type de course	7
3.3.5	Lecture des pointeurs	8
3.3.6	Visualisation des résultats	9
4	Astuces et FAQ	9
4.1	Connexion du boitier maitre	9
4.2	Impression des résultats	9
4.3	Suppression ou modification d'un résultat	10

1 Introduction

1.1 But du logiciel EasyGec

EasyGec est un logiciel permettant, aux clubs de course d'orientation et aux autres organisations, de gérer les écoles de CO en utilisant le système SportIdent pour le chronométrage de leurs entraînements.

Il a été développé pour simplifier l'organisation des entraînements sans avoir à paramétrer des logiciels complexes plus adaptés la gestion des courses.

Les avantages d'EasyGec sont :

- Interface minimaliste, simple et conviviale
- Pas de préinscription
- Pas de catégorie
- Création rapide des circuits
- Possibilité d'utiliser plusieurs fois la même puce sur un même circuit

1.2 Installation

EasyGec a été développé avec le langage JAVA. Il est donc nécessaire d'installer le Java RunTime (JRE 1.7) sur le poste accueillant le logiciel. Vous pouvez télécharger la dernière version de la plateforme à cette adresse : <http://www.java.com> .

EasyGec utilisant des bibliothèques spécifiques de Microsoft, il n'a été testé que sous les systèmes d'exploitation suivants :

- Windows XP
- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8

L'installation se fait par une extraction du fichier « .zip » téléchargé. Pour fonctionner, le répertoire EasyGec doit contenir les fichiers suivants :

- EasyGec.jar qui est l'exécutable du logiciel
- rtxSerail.dll qui est la bibliothèque permettant de se connecter à la station maitresse du système SportIdent (EasyGec détecte automatiquement la version de système (32 ou 64 bits) et crée ce fichier à partir des fichiers rtxSerail32.dll et rtxSerail64.dll).
- aide.pdf qui est le fichier d'aide de l'application.

Pour pouvoir lire les pointeurs SportIdent en utilisant la station maitresse, il faudra également que les pilotes soient installés.

Pour lire les puces, EasyGec utilise le composant GecoSi de [Geco](#). Geco est un logiciel libre dédié à tous les types de course d'orientation.

Dans la version actuelle, EasyGec lit les puces 5, 6, 8, 9, 10 et 11 ainsi que les pCard. Pour fonctionner, **les boîtiers maitres de lecture doivent être configurés en « protocole élargi » avec SI-Config.**

1.3 Principes de base

Pour utiliser EasyGec, il faut obligatoirement détenir un minimum de connaissance sur le système SportIdent. En effet, EasyGec ne se substitue pas à la préparation classique d'une course. Il faudra donc impérativement passer par la phase de préparation et de configuration des boîtiers avec le logiciel SI-Config.

Pour bien utiliser EasyGec, il faut assimiler quelques notions qui ont été implémentées pour faciliter le travail des organisateurs.

Une organisation est un ensemble de circuits prévus lors d'un entraînement.

Un circuit est un exercice contenant une suite de postes à poinçonner.

EasyGec effectue le classement des coureurs par circuit. C'est le coureur qui a obtenu le plus de postes en un minimum de temps qui remporte la victoire.

2 Fonctionnalités de EasyGec

EasyGec :

- Enregistrement d'une organisation
- Ouverture d'une organisation
- Import des circuits à partir d'un export XML d'OCAD
- Gestion du port COM de la station maître

Circuit :

- Gestion d'une infinité de circuits
- Gestion d'une infinité de postes par circuit
- Possibilité de course en ligne ou au score pour chaque circuit
- Possibilité de départ au boîtier ou groupé pour chaque circuit

Résultats :

- Export des résultats en HTML à chaque validation d'un résultat
- Export des résultats détaillés en HTML

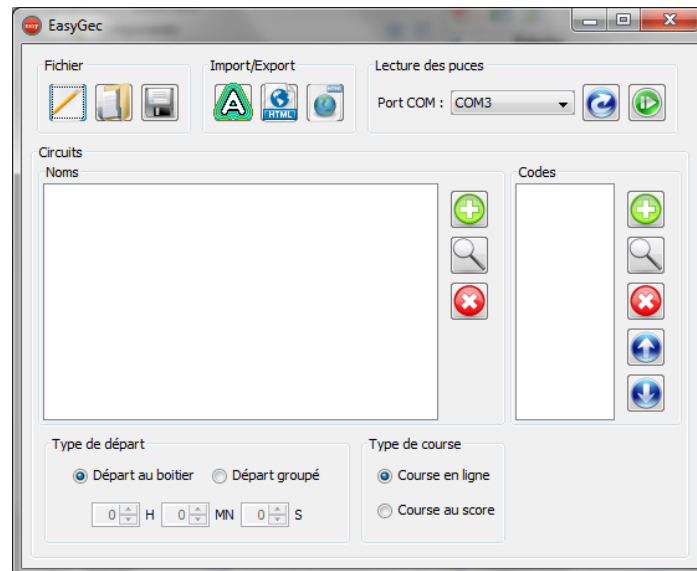
Lecture des puces :

- Lectures des puces 5, 6, 8, 9, 10 et 11 ainsi que les pCard
- Attribution du circuit et de l'identifiant à la lecture
- Visualisation rapide des postes manquants et en plus
- Affiche des résultats d'un coureur à la lecture
- Impression des résultats d'un coureur

3 Description de l'application

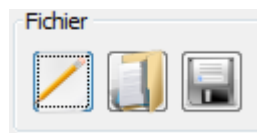
3.1 Lancement de l'application


Pour lancer l'application, il suffit de double cliquer sur l'icône du fichier « EasyGec.jar ». Si le JRE de JAVA a été installé, l'application se lance sur une nouvelle organisation.




3.2 Les barres de menu



3.2.1 La barre « Fichier »




Le bouton  permet de débiter une nouvelle organisation. Un message proposera d'enregistrer l'organisation en cours avant d'en débiter une nouvelle.

Le bouton  permet d'enregistrer l'organisation en cours. Si l'organisation n'avait jamais été enregistrée, EasyGec ouvrira une fenêtre de navigation des répertoires.

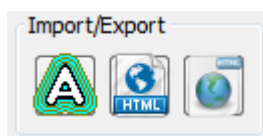
Si l'enregistrement s'est bien déroulé, le bouton sera surchargé temporairement par cette


icone . Si le répertoire n'est pas accessible, le bouton sera surchargé temporairement par cette icone  et le fichier ne sera pas enregistré.


Le bouton  permet d'ouvrir une nouvelle organisation. Les fichiers EasyGec ont l'extension « egc ».



Un message proposera d'enregistrer l'organisation en cours avant d'en ouvrir une nouvelle.

3.2.2 La barre « Import/Export »






Le bouton  permet d'importer des circuits à partir d'un export XML d'OCAD. Si le fichier XML comporte des variantes de circuit, ceux-ci seront importés avec un indice. Les nouveaux circuits sont ajoutés aux circuits existants.

Le bouton  permet d'exporter au format HTML les résultats globaux des circuits. Le fichier peut être lu avec un navigateur internet. Le fichier est généré dans le même répertoire que le fichier de l'organisation. Il porte le même nom que le fichier de l'organisation avec la mention « Resultats_Globaux » en plus.

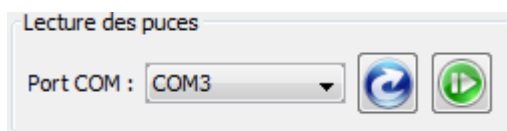
Si l'export s'est bien déroulé, le bouton sera surchargé temporairement par cette icône . Si le répertoire n'est pas accessible, le bouton sera surchargé temporairement par cette icône  et le fichier ne sera pas exporté.

Le fichier des résultats globaux étant régénéré à la validation de chaque puce, l'utilisation du bouton n'est nécessaire que si une modification des paramètres d'un circuit est effectuée sans nouvelle validation de puce.

Le bouton  permet d'exporter au format HTML les résultats détaillés des circuits. Le fichier peut être lu avec un navigateur internet. Le fichier est généré dans le même répertoire que le fichier de l'organisation. Il porte le même nom que le fichier de l'organisation avec la mention « Resultats_Détaillés » en plus.


Si l'export s'est bien déroulé, le bouton sera surchargé temporairement par cette icône . Si le répertoire n'est pas accessible, le bouton sera surchargé temporairement par cette icône  et le fichier ne sera pas exporté.


3.2.3 La barre « Lecture des puces »





Cette barre permet de gérer la station maitresse.

Les ports COM sont listés dans la liste déroulante. Il faut sélectionner le port où est branchée la station maitresse.

Le bouton  permet de mettre à jour la liste déroulante si la station maitresse n'était pas branchée au lancement d'EasyGec.

Le bouton  permet d'initialiser le boîtier pour la lecture des puces.

Cette fonctionnalité nécessite qu'un boîtier maître « SportIdent » soit connecté au poste de travail et qu'il soit configuré (cf. 1.2 Installation).

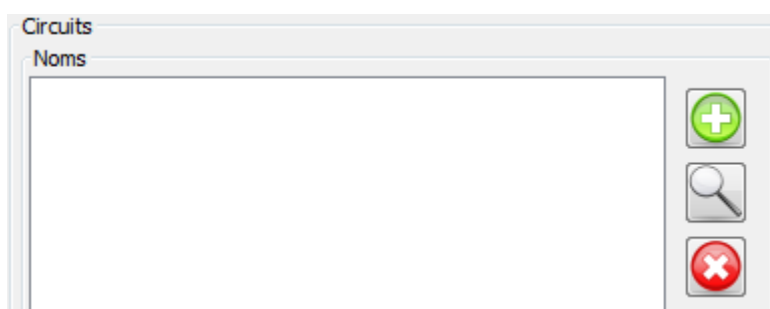
En cliquant sur le bouton, le boîtier se configure et l'icône devient orange  puis rouge . A partir de ce moment, la lecture est fonctionnelle.


En appuyant sur le bouton , on remet la station de lecture à disposition.

3.3 Présentation de l'application

3.3.1 Gestion des circuits

La barre d'outils suivante permet de gérer les circuits :



Le bouton  permet de créer un nouveau circuit en lui donnant un nom. Par défaut, un nouveau circuit ne comporte pas de poste et est paramétré en course en ligne et avec un départ au boîtier. Les circuits sont listés dans la liste de gauche.


Le bouton  permet de modifier le nom du circuit sélectionné.


Après confirmation, le bouton  permet de supprimer le circuit sélectionné.


3.3.2 Gestion des postes

La barre d'outils suivante permet de gérer les codes pour le circuit sélectionné :



Le bouton  permet de créer un nouveau poste en lui donnant un code de 31 à 255.

Le bouton  permet de modifier le code sélectionné.

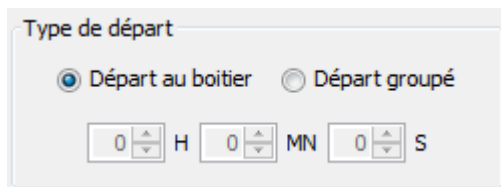
Après confirmation, le bouton  permet de supprimer le code sélectionné.

Le bouton  permet de faire monter d'un niveau le code sélectionné.

Le bouton  permet de faire baisser d'un niveau le code sélectionné.

3.3.3 Gestion du type de départ

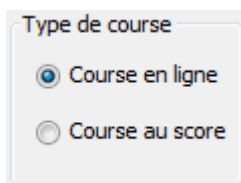
La zone suivante permet de gérer le type de départ du circuit sélectionné :



Par défaut, un circuit est paramétré avec un départ au boitier.
Il est possible d'attribuer un départ groupé et de choisir l'heure de départ à la seconde près.

3.3.4 Gestion du type de course

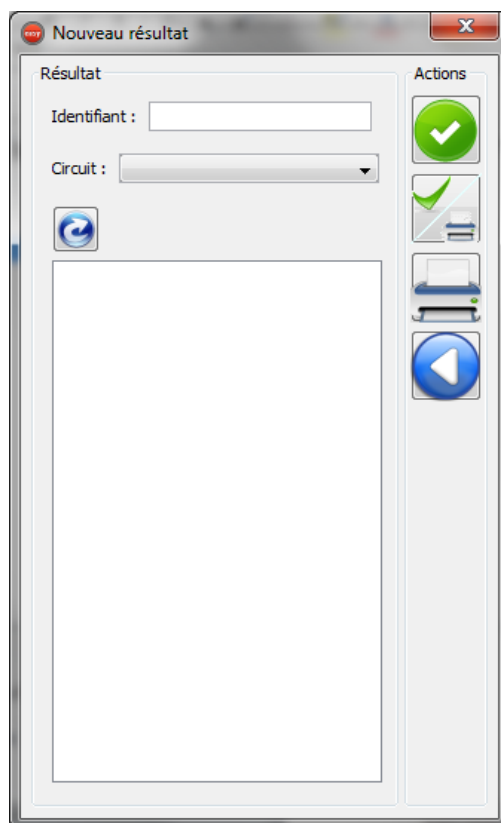
La zone suivante permet de gérer le type de course du circuit sélectionné :



Par défaut, un circuit est paramétré en course en ligne (les postes doivent être validés dans l'ordre de la liste).
Il est possible de paramétrer le circuit en course au score (les postes peuvent être validés dans n'importe quel ordre).

3.3.5 Lecture des pointeurs

Lorsque le bouton de la barre de lecture des puces est rouge, l'insertion d'une puce dans le boîtier maître ouvre la fenêtre suivante :



Il faut commencer par remplir le champ « Identifiant » avec le nom, le prénom ou tout autre terme qui permettra d'identifier à coup sûr le coureur dans la liste des résultats.


Choisir ensuite, dans la liste déroulante, le circuit effectué par le coureur. Le résultat du coureur apparaît dans la zone de texte.

Si le résultat ne s'affiche pas dans la fenêtre, appuyez sur le bouton .


Les postes manquants apparaissent en rouge avec la mention PM alors que les postes valides apparaissent en noir avec l'heure de passage.

En fin de liste, apparaissent en bleu les postes validés en plus.




Le bouton  valide le résultat pour le circuit sélectionné et pour l'identifiant sans imprimer.



Le bouton  valide le résultat pour le circuit sélectionné et pour l'identifiant et l'imprime **avec l'imprimante par défaut du système.**




Le bouton  imprime, **avec l'imprimante par défaut du système**, le résultat pour pour le circuit sélectionné et pour l'identifiant sans le valider.



Le bouton  annule l'opération en cours.

Dès qu'un résultat est validé, le fichier global des résultats est mis à jour.

Une fois les lectures terminées, ne pas oublier de cliquer une nouvelle fois sur le bouton  pour libérer le boîtier maître si vous souhaitez l'utiliser avec un autre logiciel.

3.3.6 Visualisation des résultats

Les fichiers des résultats globaux et détaillés sont générés dans le même répertoire que le fichier d'organisation.

Ces fichiers sont au format HTML et peuvent être lus par un navigateur internet.

Pour afficher le fichier des résultats globaux, il peut être intéressant d'utiliser un logiciel tel que VisualResult (téléchargeable sur la même page que EasyGec) qui possède des fonctionnalités de défilement et de mise à jour automatique.

4 Astuces et FAQ

4.1 Connexion du boîtier maître

Si la connexion au boîtier maître ne s'effectue pas (ne passe pas au rouge), il faut vérifier les paramètres suivants :

- Vérifier qu'aucun autre logiciel n'utilise déjà le boîtier maître.
- Vérifier que le bon port COM est sélectionné.
- Vérifier que le boîtier fonctionne avec un autre logiciel comme SiConfig (logiciel gratuit de SportIdent pour configurer les boîtiers). Si SiConfig fonctionne, c'est que les pilotes du boîtier maître sont installés. Si SiConfig ne fonctionne pas, il faut certainement installer les pilotes et révéifier ensuite le fonctionnement.
- Vérifier, avec SiConfig, que le boîtier maître est configuré en protocole élargi.
- Vérifier la présence des fichiers « rtxSerail.dll », « rtxSerail32.dll » et « rtxSerail64.dll » dans le même répertoire que le fichier « EsayGec.jar » qui sert à lancer l'application. Attention de ne pas lancer l'application à partir du fichier ZIP téléchargé. Il faut dé-zipper le répertoire pour utiliser EasyGec.
- Vérifier que la bonne version de Java est installée et qu'elle est bien paramétrée.

Lorsque tous ces paramètres ont été vérifiés, le boîtier maître doit se connecter.

4.2 Impression des résultats

Afin de gagner en rapidité, l'impression des résultats des coureurs à la lecture des puces se fait avec l'imprimante par défaut. Si vous n'avez pas configuré l'imprimante que vous souhaitez utiliser pour cette fonctionnalité, il ne se passera rien. EasyGec a été optimisé pour l'impression avec une imprimante à rouleaux.

Pour l'impression des résultats globaux et des résultats détaillés, il faut utiliser les fonctionnalités d'impression de votre navigateur internet.

4.3 Suppression ou modification d'un résultat

Pour plus de simplicité, EasyGec ne comporte pas de fonctionnalité de suppression ou de modification des résultats. Cependant, il est possible d'effectuer ces actions directement dans le fichier.

En effet, les fichiers « egc » sont des fichiers textes à la norme XML. Ils sont lisibles et modifiables avec des logiciels tels que NotePad ou NotePad++.

L'ensemble des résultats sont entre les balises <resultats> et </resultats>. Chaque résultat est encadré par les balises <resultat> et </resultat>. Il est donc possible de supprimer un résultat en supprimant un bloc complet. Les résultats sont classés dans l'ordre de validation.

Il est également possible de modifier un identifiant d'un résultat en changeant le texte entre les balises <nom> et </nom>.

Pour ceux qui souhaiteraient modifier les temps des résultats, il faut savoir que ces données sont en millième de secondes.

Attention de bien travailler sur une copie de votre fichier après l'avoir sauvegardé et avoir fermé EasyGec.