

# Primagens & Protogens

## 完整指南

---

撰写 & 维护 - Cool Koinu

翻译 - Navigator Latex - 2019/12



## 什么是 Primagen/Protogen ?

Primagen 和 Protogen 是由 FurAffinity 站点上的画师 Malice-risu 创立的两大“外星机械种族”。Primagen 种族的成型可追溯至 2015 年 2 月，那时 Kaiborg 工作室制作出了“Ascii”和“Abraxas”两只 Primagen 的半装。Kaiborg 工作室在 Primagen 种族设计的定型过程中提供了很大帮助，并率先制作出了这两只带有数码屏幕面罩的兽头。2017 年 4 月，Protogen 种族正式公开，成为了一个能够免费创作的“开放种族”。虽然 Primagen 和 Protogen 有着相同的 DNA，但实际上这两个种族采用了不同水平的人工智能技术，也有着不同的特性和限制。

Primagen 和 Protogen 来自于我们的平行宇宙，由一种强大的跨维度能量支持其运转。这种能量已被高阶生物驾驭，能够用来驱动传送门和其他装置。他们也将其用于 Primagen 和 Protogen 的“活性化”过程，进而产生了不同的结果。

## Primagen 和 Protogen 的差别 ?

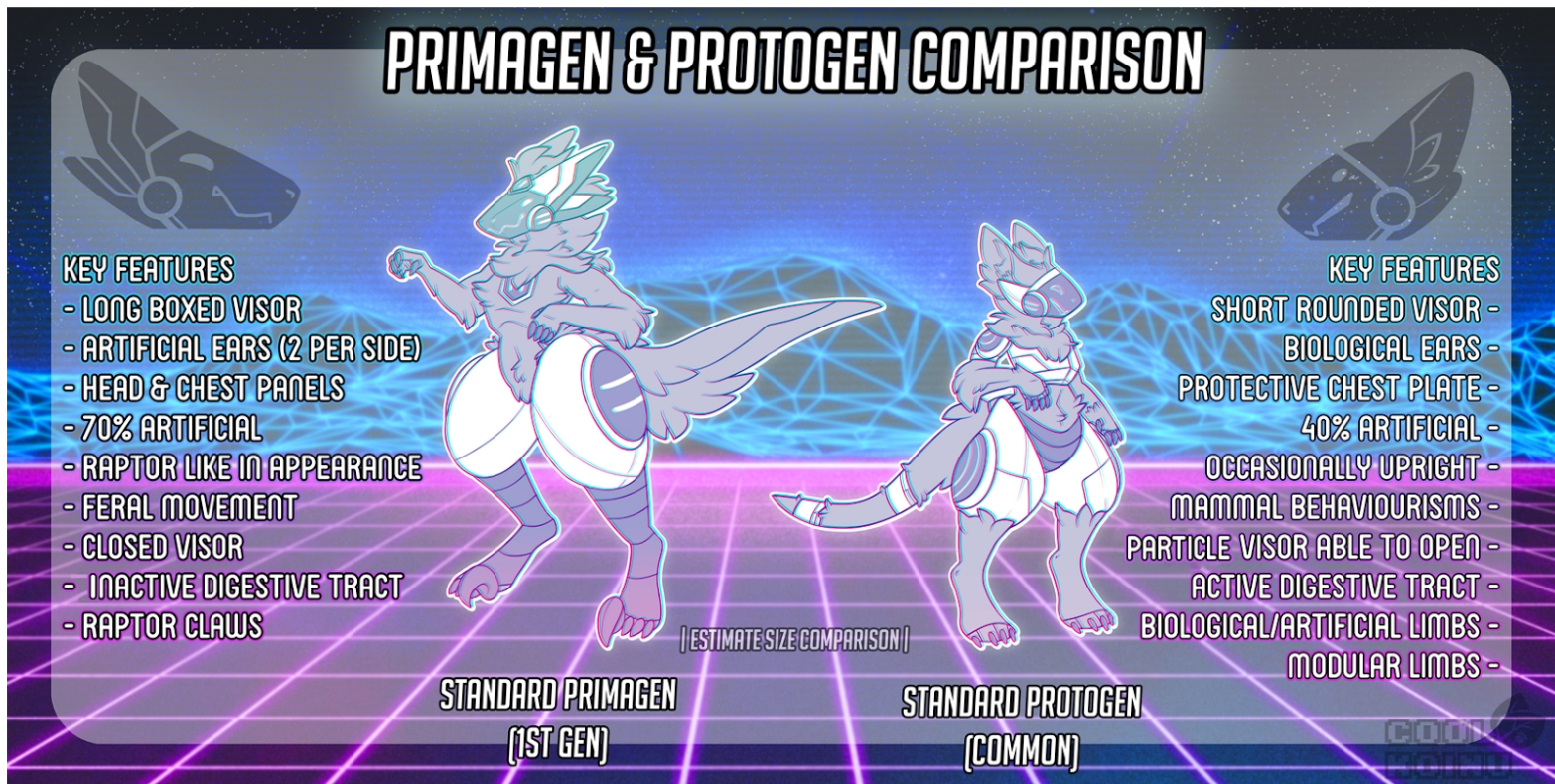
单就躯体上而言，Primagen 和 Protogen 之间就已经有许多不同了；而在面罩之下，两者还有更多的差异。一方面，Protogen 相对更加原始，“生物成分”占比更大，需要一套全功能的消化系统来获取能量。与此同时，Primagen 更加先进，不再将食物作为能量来源——他们可以转化电能和极能（“Arcanical Energy”）为外围的电子设备供能。

## Protogen 的核心特征

- 短而圆润的面罩
- 生物的耳朵
- 保护性的胸甲
- 可动的面罩
- 模块化肢体
- 40%的“机械成分”
- 站姿直立
- 行为温顺
- 活跃的消化系统

## Primagen 的核心特征

- 方形的长直面罩
- 机械耳朵（左右各一对）
- 猛禽样式的外貌
- 固定的面罩
- 猛禽样式的双足
- 70%的“机械成分”
- 头部和胸部有护板
- 行为狂野
- 不活跃的消化系统



上面这份比照表列举了两者的显著差异。其中，Primagen 独占了一些特征，而这些特征绝对不可用于 ProtoGen——包括机械的耳朵、猛禽样式的双足和头部/胸部的护板。

ProtoGen 也因为他们特征性的面罩、外骨骼胸板和下身的护板而与 Primagen 区别开来。在护板下面有包含肠道，泌尿道和生殖道的泄殖腔。尽管如此，ProtoGen 和 Primagen 并不能产生生殖细胞，交配更是无从谈起。

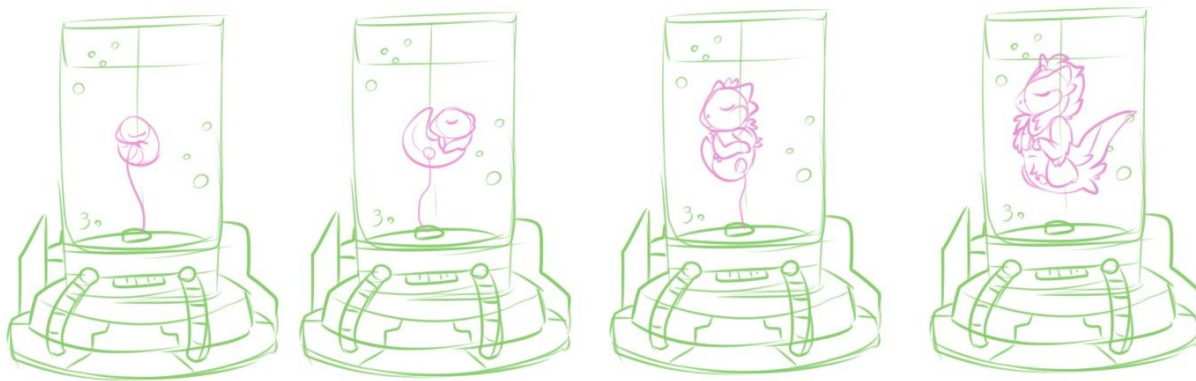
## DNA 的来源

Primagen 和 Protogen 起源于瑞达斯星云 (Reddus Nebula) 中某个行星系统里一种类似于外星生物的“陆生兽脚亚目恐龙”。创造者们发现，这种恐龙最适合将机械化集成装置整合到他们身上，而他们天生的适应性也使之成为探索行星的好手。

## Primagen/Protogen 的产生与成长过程

在实验室条件下完成人工授精后，受精卵就会被送入培养舱中。Protogen 的 DNA 已经被改造，能够按照预设的配置成长。一旦胚胎达到了最佳大小并足够成熟，就会被施以手术，将各种机械化的集成装置整合到胚胎上。然后，手术过的胚胎就会被置于培养舱里，进行愈合、生长，并完成与装置的契合。这些都在“无意识状态”中完成。

当身体发育成熟时，他们就会被链接到大脑监控系统上，并直接接受神经信息输入。因此在他们看到世界第一眼，或第一次行走之前，就已经拥有对世界的印象了。此后他们会被转移到“训练系统”中，并利用 VR 技术来提高各项能力，直至完全成熟。



## 增强外设

### 面罩科技

Protogen的面罩由一种特殊的纳米材料制成，能够任意改变形状，形成“真正的口部”以进食。面罩的每一部分都是由独立的纳米机器人组成，能够模拟面部肌肉和神经系统的行为。食物在纳米团簇内解离、吞咽、消化。特殊的发光纳米管穿越到面罩表层显示表情。

Primagen的面罩由一种高强度的碳材料组成。发光纳米管在保护层下运作，显示面部表情。但Primagen并没有消化道，所以上述“纳米解离科技”也不需要了。

### 模块化肢体

Protogen可以使用模块化的“即插即用”肢体。肢体可以被替换来适应各种场合；如果只是出于爱美而更换也无伤大雅。Protogen的腿部有储能装置，能够将ATP转化成为所需的电能和生物能。一些外设也能改变肢体的形状和尺寸，使得Protogen更符合美学要求。



## 技术问题 | 病毒感染 | 成长缺陷

### 技术问题

Primagen 和 Protogen 都有可能产生一些技术上的问题。这包括但不限于：无法转换能量、极端条件下的辐射损伤、“跃雨综合征”和来自宇宙尘埃的危害。若受到钝器打击或强大的磁力致使面罩破裂，那么 Protogen 可能会损失面罩上的纳米机器人组分。“肢体丢失”并不常见，但如果真的丢了也不会造成太大影响，因为 Protogen 可以更换肢体。

### 病毒感染

自从 Primagen 单元投产后，计算机病毒感染和黑客攻击的次数就下降了许多。他们的信号发生器工作在不同的频率下，而这些信号即便使用最先进的探测设备也找不到。病毒感染的症状包括但不限于失控、混乱、内部电力中断和四肢弹出。

### 成长缺陷

由于高度可控的成长进程和高质量的基因来源，“成长缺陷”已经非常罕见了。但偶尔，一些小的基因差异会被监控系统忽略，因为它们并不会直接对 Primagen 和 Protogen 的功能造成影响，这类基因的表现型包括但不限于：毛长、手指和脚趾的数目、体重和耳朵的大小。

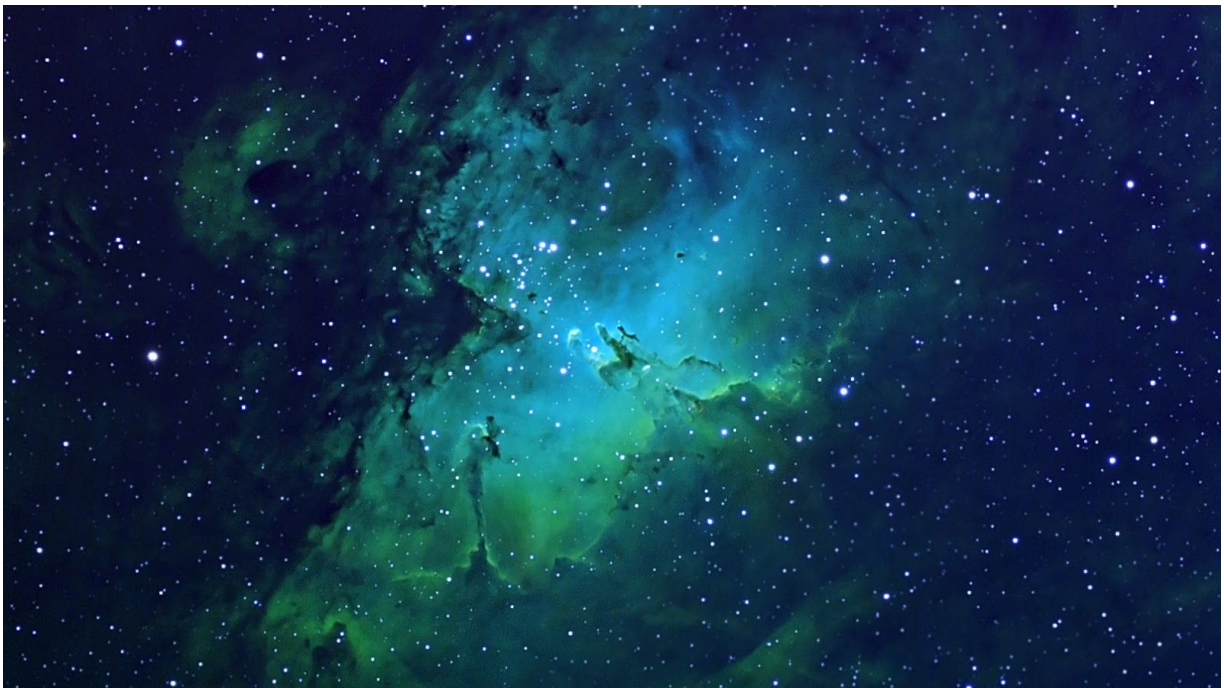


## 创造者

创造者，是完成了 Primagen 和 Protogen 的基因改造的一群人。目前而言，我们只知道他们来自奥瑞达星云（Oridia Nebula）的中心。创造者们在奥瑞达星云中拓殖到了许多行星系统上，系统间通过拥有数千年历史的传送门相连接。

“创造者”的卡尔达舍夫文明等级为 III。他们能够在自己的整个主星系中控制能量，也就是“驾驭极能”。这一古老的种族还在努力探索外太空和其他的维度。

Primagen 和 Protogen 被他们设计为一种“终极侦察机”，或者说是一种具有智慧的可控无人机，在各行星的不同条件之下都能存活。



## 极能/Arcanical Energy

极能是一种流动在整个宇宙间的跨维度能量。能够驾驭极能的生物称为“驭能者”（Arcai）。尽管极能已经成为了一种替代能源，但人们仍然希望找到一种高度精神化且通用的力量。



在 E18 - 25 年，极能已经可以转化给传送门供能，允许对更大宗的货物进行传送。这是行星科技的一次重大飞跃，因为这使得快速拓殖到新行星、新星系上成为可能。



## 常见问题及回答

### 我可以创作属于自己的 Primagen 吗？

Primagen 是封闭的种族，也就是说除非获得明确同意，否则你不能创作自己的 Primagen。并且，不要再问能不能从我 (malice-risu) 手里直接购买一只 Primagen 了，Primagen 只供拍卖。

### 为什么 Primagen 是封闭的种族？

起初，Primagen 只是我和我搭档拥有的私人兽设种族。我们希望令其保持封闭，因为我们想要保持独特。近些年 Ascii 和 Abraxas 逐渐受到关注，所以我们启动了周期性拍卖 Primagen 的计划。

### 拍卖的周期和价格呢？

目前，绘画拍卖并没有确定的日期。我往往几个月进行一次拍卖，但主要还是取决于我的现实状况。按照不同需求，单次拍卖的价格可能从\$150 到\$1100 不等。（美元兑人民币固定汇率 1:6.9，约¥1035 ~ ¥7590）

### 为什么开立 Protogen 种族？

自从我把 Primagen 种族封闭化之后，我就一直在思考替代方案。我希望将其作为“Primagen 的前身”，还能够展示出两者之间的技术进步。并且我想让 Protogen 富情感化，而不像 Primagen 那样呆板。

### 我怎样才能获得一只 Primagen？

你可以通过 FurAffinity 站点上的“领养拍卖”计划来获取 Primagen。这也是目前唯一的获取方式。任何不是通过这种方式获得的 Primagen 都会被视为非法获取，更有可能涉及“盗设”行为。

### 我可以创作 Protogen 吗？

当然可以。Protogen 是开放的种族。但在创作时请遵守本指南和各项规则。

### 我怎样才能获得稀有 Protogen？

稀有的 Protogen 只能通过“领养拍卖”计划获得，就像 Primagen 那样。

### **我可以在后期将常见的/少见的 Protogen 升级为罕见的 Protogen 吗？**

当然可以！任何已有的 Protogen 都可以升级，只要你支付足够的费用，或者赢得了一场“稀有 Protogen 拍卖”。升级，意味着你可以为 Protogen 添加更多的组件，例如翅膀、额外的肢体、三对耳以及更多的尾巴。

### **你可以帮我设计我的 Protogen 吗？**

恐怕不太行。由于事务繁杂，我真的没有精力去为每一位喜好者都设计一只 Protogen，不过我会尽我所能地给出建议或校对设计。你可以在官方的“Primagen & Protogen”脸书群组中找到能够帮助你的艺术家及更多成员们；如果你有什么疑问，不要羞于提出！

### **你会批准我的 Primagen 的设计吗？**

如果你能在发表之前向我通知，我会非常乐意去核查并确定你的设计是否需要复审。在不远的将来，我们计划启动一个“校验系统”，但在那之前我会亲自核查。

### **常见的和少见的 Protogen 不能拥有的特征？**

在特征方面的限制并不多，这是为了确保 Protogen 的设计不会脱离正轨或者变得无法辨识。一些通常不能出现在 Protogen 身上的特征包括：

- 机械耳，因为这是 Primagen 耳朵的特征
- 方正的长直面罩，因为这是 Primagen 头部的形状特征
- 有口的尾巴或多尾
- 翅膀，小而无功能的装饰性翅膀除外
- 鳞质表皮，但类似于鲨鱼皮的那种“滑皮”除外
- 四条以上的肢体
- 猛禽的双足，因为这是 Primagen 的特征

### **我可以让我的设定基于某些已有的角色，或者符合某个特定主题吗？**

我们非常欢迎创作“主题系列 Protogen”或者“拟 Protogen 设定”，但直接的“套皮”行为是不合适的，也不太可能被官方群组所接纳。

### **我从哪里可以了解更多有关 Protogen 和 Primagen 的信息？**

你正在阅读的就是最新的“Primagen & Protogen 指南”了，但我仍强烈建议你加入官方的 Primagen & Protogen 的 Facebook 群组，以随时和 Proto 大家庭联系！

## 图片与指南的下载链接

Primagen Anatomy Poster

下载: [\[Link here\]](#)

[即将发布打印稿]

Protogen Anatomy and design Guide

下载: [\[Link here\]](#)

[即将发布打印稿]

Ascii & Abraxas

下载: [\[Link here\]](#)

Ascii & Abraxas Free Wallpaper

下载: [\[Link here\]](#)

译本优先发布于 [www.naviki.cn](http://www.naviki.cn) 和交流群 (472179118) 中

