Domob iOS OfferWall SDK 使用手册

1. 必要条件

- 1. 使用 Xcode 5 或更高版本
- 2. 运行环境为 iOS 4.3 或更高版本
- 3. 注:对于已经使用过 2.0.3 之前版本的用户,要升级到 2.0.3 及以上版本并且要使用用户账号级别的接口调用,请联系客服与我们的技术做对接;对于首次使用我们积分墙产品或者升级 2.0.3 及以上版本但不使用用户账号级别的接口调用,正常使用即可。

2. SDK 简述

- 文件方面,SDK 包含一个静态库 libDMOfferWallSDK.a、一个头文件 DMOfferWallManager.h、一个资源文件包 DomobOfferWallBundle.bundle。
- 功能方面, SDK 提供列表、视频、插屏三种积分墙的展示以及积分的管理(包括查询和消费)。
- API 方面,SDK 提供 DMOfferWallManager 对象,通过 DMOfferWallType 控制显示不同类型的积分墙,同时提供积分的查询和消费接口管理积分(积分管理不区分积分墙类型)

3. 积分墙使用

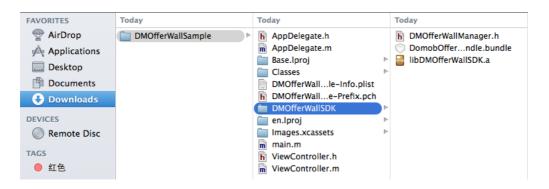
3.1 获取 Publisher ID

如果想要在 App 中使用多盟的积分墙功能,首先需要获得一个 Publisher ID。 具体的获取方法请参考《UserGuide.pdf》。

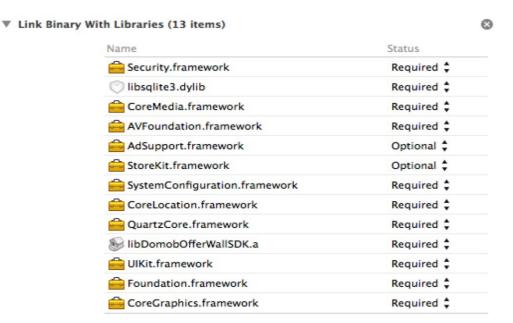
3.2 将积分墙 SDK 添加到项目中

积分墙 SDK 的发布版本中需要添加到项目中的文件包括一个静态库 libDMOfferWallSDK.a、一个头文件 DMOfferWallManager.h 以及一个 Bundle 文件 DomobOfferWallBundle.bundle。

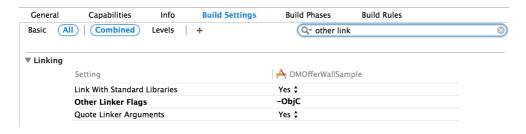
1. 将上述文件,添加到您的项目中。建议直接将"DMOfferWallSDK"文件夹添加到项目中。 包含的内容,如下图:



2. 若要 SDK 正常工作,并添加一些库,如下图:



3. Build Settings 中 other link flags 选项添加-0bjC, 如下图:



3.3 积分墙 API 使用

3.3.1 添加积分墙

若要在应用中添加积分墙广告,只需要简单的几步:

- 导入 DMOfferWallManager.h 头文件。
- 声明一个 DMOfferWallManager 的实例。
- 实现 DMOfferWallManagerDelegate。
- 使用您从多盟官网获得的 PublisherId 来初始化 DMOfferWallManager。

● 设置 DMOfferWallManager 的委派。

下面的的代码片段, 简要的描述了这个过程:

```
#import "DMOfferWallManager.h"
@interface ViewController: UIViewController<DMOfferWallDelegate> {
    DMOfferWallManager*_offerWallManager;
}
```

```
@implementation ViewController

- (id)initWithNibName:(NSString *)nibNameOrNil bundle:(NSBundle *)nibBundleOrNil {
    self = [super initWithNibName:nibNameOrNil bundle:nibBundleOrNil];
    if (self) {
        // 创建积分墙管理器,这里使用的是测试 ID,请按照 User Guide 文档中获取新的 Publisher ID.
        __offerWallManager = [[DMOfferWallManager alloc] initWithPublisher-ID:@"TestPubID"];
    }
    return self;
}

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    // 设置实现了 DMOfferWallManagerDelegate 协议的对象,一般为 self。
    __offerWallManager.delegate = self;
}
```

关于 offerWallController 的释放:

```
- (void)dealloc {
    // DMOfferWallManager 建议的释放方式:
    _offerWallManager.delegate = nil;
    [_offerWallManager release];
    _offerWallManager = nil;
    [super dealloc];
}
```

实现 DMOfferWallManagerDelegate:

您可以通过实现 DMOfferWallManagerDelegate 中定义的方法,来跟踪积分墙 生命周期中的各个阶段。所有这些方法也都定义在 DMOfferWallManager.h 中,如下:

```
failedLoadWithError:(NSError *)error
            offerWallType:(DMOfferWallType)type;
// 成功获取视频积分。(只用于视频积分墙)
- (void)dmOfferWallManagerCompleteVideoOffer:(DMOfferWallManager *)manager
                           withTotalPoint:(NSNumber *)totalPoint
                            consumedPoint:(NSNumber *)consumedPoint;
// 获取视频积分出错。(只用于视频积分墙)
- (void)dmOfferWallManagerUncompleteVideoOffer:(DMOfferWallManager *)manager
                                  withError:(NSError *)error;
#pragma mark - point manage callback 积分管理
// 积分查询成功之后,回调该接口,获取总积分和总已消费积分。
- (void)dmOfferWallManager:(DMOfferWallManager *)manager
       receivedTotalPoint:(NSNumber *)totalPoint
       totalConsumedPoint:(NSNumber *)consumedPoint;
// 积分查询失败之后,回调该接口,返回查询失败的错误原因。
- (void)dmOfferWallManager:(DMOfferWallManager *)manager
     failedCheckWithError:(NSError *)error;
// 消费请求正常应答后,回调该接口,并返回消费状态(成功或余额不足),以及总积分和总已消费积分。
- (void)dmOfferWallManager:(DMOfferWallManager *)manager
   consumedWithStatusCode:(DMOfferWallConsumeStatus)statusCode
              totalPoint:(NSNumber *)totalPoint
       totalConsumedPoint:(NSNumber *)consumedPoint;
// 消费请求异常应答后,回调该接口,并返回异常的错误原因。
- (void)dmOfferWallManager:(DMOfferWallManager *)manager
   failedConsumeWithError:(NSError *)error;
```

【可选】若应用需要使用 User ID 机制来对应每个用户的积分,则可以使用积分墙的另一个构造方法:

```
    // 使用 Publisher ID 和应用当前登录用户的 User ID (或其它的在应用中唯一标识用户的 ID) 初始化 DMOfferWallManager
    (id)initWithPublisherID:(NSString *)publisherID
        andUserID:(NSString *)userID;
```

当前用户生命周期内的激活都会记录在这个用户上,直到用户退出并登陆其它用户时,需要销毁之前的积分墙实例并重新创建新的实例,带入新的用户名(User ID)。注: userid 需符合正则表达式[0-9a-zA-Z@._-]{1,64}

3.3.2 积分墙视图的显示

积分墙视图会通过弹出的方式显示在界面的顶层:

● 列表积分墙的显示:

● 视频积分墙的显示:

3.3.3 积分管理

● 查询积分

// 请求在线积分检查,成功或失败都会回调 DMOfferWallManagerDelegate 中关于 point check 的相应方法。

- (void)checkOwnedPoint;

● 消费积分

// 请求在线消费指定积分,成功或失败都会回调 DMOfferWallManagerDelegate 中关于 consume 的相应方法。

// 请特别注意参数类型为 unsigned int, 需要消费的积分为非负值。

- (void)consumeWithPointNumber:(NSUInteger)point;

4. 常见问题

1. 应用还没有提交到 AppStore 时嵌入积分墙进行测试,需要设置 __offerWallManager.disableStoreKit=YES; 并且在上线前去掉。(见 Sample)

5. 其他

更多接口信息,请参考 SDK 包中的头文件中包含的信息。

更详细的使用方法,请参考发行文件中的 Sample 程序。 如还有疑问,欢迎随时发邮件到 support@domob.cn 获得更多帮助。