Raport z negocjacji

Marek Kacprzak 10 października 2024

Contents

Ĺ	Poo	lsumowanie negocjacji	
2	Opi	s działania aplikacji	
	2.1	Główne widoki	
	2.2	Logika biznesowa aplikacji	
	2.3	Mechanizmy	
	2.4	Możliwe wyzwania i rozwiązania	
	2.5	Pytania do zamawiającego	
3	Sek	cja techniczna	
	3.1	Scraper	
	3.2	Baza danych	
	3.3	API	
	3.4	Frontend	
	3.5	Hosting	
	3.6	Docker	
	3.7	Dokumentacja	
	3.8	Testowanie	
1	Roz	zszerzenie projektu na przyszłość	

1 Podsumowanie negocjacji

Przed zespołem programistów zostało postawnione zadanie stworzenia aplikacji webowej, która pozwoli na wgląd w osiągnięcia naukowe pracowników akademickich. Aplikacja będzie prezentować różnorodne dane, takie jak obszary badawcze, publikacje oraz wskaźniki bibliometryczne poszczególnych naukowców. Dodatkowo, system umożliwi porównywanie dorobku między naukowcami. Naukowcy z danej katedry będą mogli być przeglądani w jednym miejscu, a użytkownik będzie mógł zapisywać ulubionych naukowców oraz dostosowywać ustawienia aplikacji.

2 Opis działania aplikacji

Aplikacja zostanie podzielona na widoki oraz mechanizmy, które będą realizować określone funkcje.

2.1 Główne widoki

- Strona główna Zawiera wyszukiwarkę pozwalającą na znalezienie pracowników naukowych według różnych kryteriów. Na stronie tej wyświetlani będą też naukowcy o najwyższej liczbie publikacji oraz najlepiej wypadający pod względem wskaźników bibliometrycznych.
- Widok pracownika Prezentuje szczegółowe informacje o naukowcu, w tym jego obszary badań, wskaźniki bibliometryczne oraz publikacje. Użytkownik może również przejść do porównania z innymi naukowcami.
- Widok katedry Wyświetla listę pracowników naukowych z danej katedry. Użytkownik może wybrać katedrę, aby zobaczyć listę naukowców.
- Widok porównania Umożliwia zestawienie dorobku naukowców według różnych filtrów, takich jak stopień naukowy czy dziedzina badań. Aplikacja wygeneruje graficzną wizualizację wyników porównania.
- Widok dziedzin Prezentuje listę dziedzin naukowych oraz naukowców z danej dziedziny. Użytkownik może wybrać dziedzinę, aby zobaczyć listę naukowców.
- Widok publikacji Wyświetla listę publikacji naukowca wraz z informacjami takimi jak liczba cytowań czy czasopismo naukowe.
- Widok statystyk Prezentuje ogólne statystyki dotyczące naukowców, takie jak średnia liczba publikacji czy średni wskaźnik cytowań.
- Hall of Fame Wyświetla listę najlepszych naukowców według różnych kryteriów, takich jak liczba publikacji czy wskaźniki bibliometryczne.

- Konto przeglądającego Umożliwia zalogowanie się do aplikacji, co
 pozwala na zapisywanie ulubionych naukowców oraz dostęp do dodatkowych
 funkcji.
- Widok ustawień Pozwala na dostosowanie ustawień aplikacji, takich jak język czy powiadomienia.
- Widok pomocy Zawiera informacje o aplikacji, w tym instrukcje obsługi i odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania.
- Widok o aplikacji Zawiera informacje o autorach aplikacji, źródłach danych oraz sposobie działania aplikacji.
- Widok kontaktu Pozwala na kontakt z zespołem odpowiedzialnym za aplikację.

2.2 Logika biznesowa aplikacji

- Aplikacja będzie regularnie 'zdzierać' dane ze strony bw.sggw.edu.pl , oczyszczać je, a natępnie aktualizować swoją bazę danych.
- Pobierane będą informacje o profesorach, adiunktach, doktorach oraz innych pracownikach naukowych SGGW.
- Będziemy pobierać dane takie jak imię, nazwisko, stopień naukowy, dziedzina badań, liczba publikacji, wskaźniki bibliometryczne, publikacje (w czasopismach oraz po konferencjach) oraz cytowania.
- Dodatkowym źródłem informacji o pracach naukowych będzie portal https://punktoza.pl/.
- Po wpisaniu odpowiednich informacji i ustawieniu filtrów, użytkownik będzie mógł wyszukać pracownika SGGW, a dane zostaną pobrane z bazy i wyświetlone w widoku naukowca.
- Filtrowanie będzie możliwe po instytutach, pracowniach, dziedzinach badań, stopniach naukowych, wskaźnikach bibliometrycznych oraz liczbie publikacji.
- Najważniejszymi wskaźnikami będzie IF, liczba cytowań oraz publikacji, punktacja ministerialna oraz H-index.
- Aplikacja pozwoli także na porównanie dorobku kilku naukowców, z odpowiednią wizualizacją wyników.
- Użytkownik będzie mógł zalogować się do aplikacji, co pozwoli na zapisywanie ulubionych naukowców oraz dostęp do dodatkowych funkcji.

2.3 Mechanizmy

- Mechanizm pobierania danych Odpowiada za regularne zbieranie danych ze strony bw.sggw.edu.pl.
- Mechanizm aktualizacji danych Umożliwia aktualizację bazy danych w chmurze po każdej operacji pobierania danych.
- Mechanizm wyszukiwania Pozwala na wyszukiwanie pracowników według filtrów z tolerancją na błędy użytkownika.
- Mechanizm wizualizacji Przetwarza dane z bazy i przedstawia je w formie graficznych podsumowań i porównań.
- Mechanizm zapisywania Pozwala na zapisywanie ulubionych naukowców i ustawień użytkownika.

2.4 Możliwe wyzwania i rozwiązania

- Problemy z pobieraniem danych Zmiana struktury strony może spowodować, że skrypty przestaną działać. Możliwe rozwiązanie to wprowadzenie systemu powiadomień dla osób odpowiedzialnych za utrzymanie aplikacji.
- Trudności w porównywaniu dorobku Porównanie naukowców z różnych dziedzin może być trudne ze względu na różnice w ich wskaźnikach bibliometrycznych. Rozwiązaniem może być dodanie sekcji wyjaśniającej metodę obliczania wskaźników i specyfikę różnych dziedzin naukowych.
- Wydajność przy dużych zbiorach danych Aplikacja może działać wolno przy dużej liczbie danych. Konieczne jest wdrożenie optymalnych algorytmów wyszukiwania i sortowania.
- Bezpieczeństwo danych Dane naukowców mogą być wrażliwe, dlatego konieczne jest zabezpieczenie bazy danych i zapewnienie, że tylko uprawnione osoby mają do nich dostęp.

2.5 Pytania do zamawiającego

- 1. Kim będą główni użytkownicy aplikacji?
- 2. Z jakich urządzeń będą korzystać użytkownicy?
- 3. Czy aplikacja będzie dostępna dla ogółu, czy tylko dla klienta?
- 4. Czy aplikacja ma być dostępna tylko w języku polskim?
- 5. Czy interfejs powinien obsługiwać różne wersje językowe?
- 6. Czy aplikacja powinna umożliwiać zapisywanie wyników wyszukiwań?

- 7. Czy aplikacja powinna umożliwiać zapisywanie ustawień użytkownika?
- 8. Który wskaźnik bibliometryczny jest najważniejszy dla użytkownika?
- 9. Jak często baza danych powinna być aktualizowana?

3 Sekcja techniczna

Na podstawie wymagań projektowych podzielono projekt na poniższe komponenty:

3.1 Scraper

- Python: Beautiful Soup lub Scrapy
- JavaScript: Puppeteer
- Scraper będzie odpowiadał za przeglądanie strony i zbieranie danych, które następnie zostaną zapisane w bazie danych.

3.2 Baza danych

• PostgreSQL - Baza danych o lepszej wydajności niż MySQL.

3.3 API

- API będzie pośredniczyć między bazą danych a frontendem użytkownika.
- API zostanie zaimplementowane w języku Go z użyciem frameworka Gin lub Rust z użyciem frameworka Axum.

3.4 Frontend

- Możliwe są dwa podejścia: tradycyjne z użyciem HTML, CSS i JS lub nowoczesne z wykorzystaniem frameworka, np. **React**, **Angular** czy **Vue**.
- Frontend będzie odpowiedzialny za prezentację danych z bazy i umożliwi użytkownikowi filtrowanie informacji.

3.5 Hosting

• **DigitalOcean** - Dostawca chmury, który zapewni nam serwer do hostowania aplikacji.

3.6 Docker

- **Docker** Umożliwi nam łatwe zarządzanie kontenerami i wdrożenie aplikacji.
- **Docker Compose** Umożliwi nam zarządzanie wieloma kontenerami jednocześnie.

3.7 Dokumentacja

• Dokumentację można generować automatycznie tam, gdzie jest to obsługiwane, np. za pomocą **OpenAPI**, lub przygotować ręcznie w plikach .yml.

3.8 Testowanie

- **Testowanie frontendu** Testy integracyjne i jednostkowe, zostaną ustalone z drużyną testerów.
- **Testowanie scrapera** Sposób testowania będzie ustalony później z drużyną testerów.

4 Rozszerzenie projektu na przyszłość

• Kolejne platformy - Możliwe jest rozszerzenie projektu o dodatkowe platformy, z których można pobierać dane o pracownikach naukowych.