

# TopView2023前端一轮考核细则

---

## 1. 考核题目

今天是2023年3月15日🕒

贾赵师兄参加了一档名为《顶级程序员》的节目🤖

但是他交上去的demo令眼前的韶葱评委面露难色😓

“我去除了大部分的 `HTML` ”

“但我保留了一部分 `CSS` ”

“这样你才知道我的 `Javascript` 功底”

贾赵师兄如是解释道😏

“是故意的还是不小心的？”

炆艳评委有意刁难😏

“是故意的！”

贾赵师兄振振有词😏

此时已经是晚上8点🕒

贾赵师兄灵机一动💡

想起了正在学习前端的你🤖/👩

他想让你帮他做个能让评委眼前一亮的网页🤖

热心的你能帮帮他吗🥺

如果可以的话他会觉得参加这次比赛“值了😁！”

下面是贾赵师兄给你发过来的《顶级程序员》考核细则：

---

一轮主要偏向于内容展示为主，请结合我们给出的图片和视频进行静态网页的开发。

## 2. 考核要求

### 2.1 必须条件

1. 学习并掌握使用 Git, [廖雪峰 Git 教程](#) 从开始一直看到 **分支管理->Feature分支** 为止。
2. 掌握 HTML, CSS 基础布局、盒子模型, 了解你使用过的各个 CSS 属性的浏览器兼容版本。
3. 严格遵守代码规范, 要求要有适当的注释。
  - [HTML、CSS 代码规范](#)
  - [TopView 大前端代码规范](#)
4. 不能引用 JQuery 等第三方库, 不能使用任何框架。
5. 学会使用 Chrome 调试网页。

## 2.2 基础需求

1. 完成静态页面。(指只有 HTML+CSS 完成基础页面布局, 且没有 hover 特效和动画, **注意基础需求只需要完成大于 991px 的布局即可**)
2. CSS 布局合理且尽可能实现页面自适应(页面缩放 50% ~ 150% 布局不错乱)。
3. 实现 HTML 语义化编程。

## 2.3 进阶需求

1. 可尝试 CSS3 属性(如动画)、HTML5 新特性。
2. 为静态网页添加 CSS 动画, 比如按钮或卡片的 hover 特效。(已给出动画和 hover 特效视频)
3. 为页面做兼容性处理以适应更多的浏览器, 例如 ie11 和 Firefox。
4. 用 CSS / 原生 JS 实现页面右下角点击回到顶部的按钮(已给出回到顶部效果视频)
5. 用 CSS / 原生 JS 实现文字轮播图(已给出轮播效果视频)
6. 用 CSS / 原生 JS 实现右上角点击菜单效果(已给出点击菜单的效果视频)
7. 媒体查询实现响应式布局。(已给出三种分辨率下的布局图片, 分别是大于 991px, 768px~991px, 小于768px)

## 2.4 终级需求

1. 用 CSS / 原生 JS 实现首屏轮播图, 注意包括点击左右按钮轮播与拖动轮播, 同时要求自动轮播(已给出两种轮播效果视频)

**必须条件 → 基础需求 → 进阶需求 → 终级需求, 是层层递进关系。基础不好者视情况扣分。**

## 3. 考核时间及注意事项

考核时间：2023.3.16 00:00:00 – 2023.3.31 23:59:59

注意事项：

- 考核作品不要求字体与给出图片一致。
- 考核中用到的图标可自己寻找，这里推荐[阿里巴巴矢量图标库](#)。
- 可适当参考文件中的动效视频。
- 考核期间通过 Git 提交你们的代码，平时在 dev 上开发。以合并到 master 分支上一次视为一次提交，最多可合并到 master 分支上三次（即三次提交）。超过三次合并的以最后一次合并的代码为准。前两次合并到 master 分支上的代码，师兄师姐会给予反馈。提交代码请参照：[TopView-Gitea使用教程](#)
- 考核期间，每周三晚上 22:00 通过提 issue 撰写周记。

## 4. 建议及资源

### 4.1 学习资源📖

[markdown语法](#)

[w3school](#)

[菜鸟](#)

[MDN](#)

[flex布局](#)

咨询群里的前端学习路线

### 4.2 建议🔑

- 开始动手写代码前先了解一下 ps 的基础用法，比如缩放，切图，参考线、标尺、取色器的使用等。
- 把基础布局学好学扎实再去了解更多 CSS3 的新增内容（flex 布局、grid 布局）。
- 不仅 JavaScript 能实现动画效果，CSS3 同样可以，可多考虑用 CSS3 实现动画效果。
- 注意页面对窗口大小变化的响应。
- 用 markdown 记笔记！一定要记笔记！
- 一物换一物，Demo 换技术。多敲多实践，实践出真知。

## 4.3 属性

同一 rule set 下的属性在书写时，应按功能进行分组，并以 Formatting Model（布局方式、位置） > Box Model（尺寸） > Typographic（文本相关） > Visual（视觉效果） 的顺序书写，以提高代码的可读性。

- Formatting Model 相关属性包括： position / top / right / bottom / left / float/ display / overflow 等
- Box Model 相关属性包括： border / margin / padding / width / height 等
- Typographic 相关属性包括： font / line-height / text-align / word-wrap 等
- Visual 相关属性包括： background / color / transition / list-style 等