1. Filter Stream adalah suatu stream yang diletakkan pada layer stream node diantara threads atau proses untuk menyediakan fungsi tambahan yang tidak dapat ditemukan dalam stream node oleh stream node itu sendiri. Filter Stream digunakan untuk menambah fungsi Stream yang ada, dengan pengelolaan data dalam bentuk seperti buffering untuk kinerja atau method lain yang memungkinkan data yang diakses dengan cara yang berbeda, misalnya membaca baris teks.
2. Stream node adalah sebuah stream dengan fungsi dasar berupa fungsi membaca atau menulis dari sebuah lokasi khusus seperti pada disk atau dari jaringan
3. Stream adalah proses untuk membaca data dari suatu sumber atau mengirimkan data ke suatu tujuan.
4. (Untuk melihat dari sisi lain, sebetulnya System.out merupakan objek dari kelas PrintStream. PrintStream adalah salah satu kelas standar Java. Objek dengan tipe PrintStream adalah objek tempat informasi bisa dicetak. Setiap objek yang bertipe PrintStream memiliki subrutin bernama print yang bertugas untuk mencetak sesuatu ke medium tersebut. Dalam hal ini System.out adalah tujuan tempat print dilakukan. Objek lain yang bertipe PrintStream bisa mengirim informasi ke tujuan lain, misalnya file atau network atau ke komputer lain.
5. **DataInputStream**

DataInputStream berfungsi untuk saling melengkapi dengan DataOutputStream, yaitu untuk mendapatkan data yang ditulis dengan DataOutputStream. Sebagian method DataInputStream adalah :

•        ReadDouble() : membaca data bertipe double

•        readInt() : membaca data bertipe integer

•        readBoolean() : membaca data boolean

•        readUTF() : membaca data dengan encoding UTF-8

**DataOutputStream**

DataInputStream berfungsi untuk saling melengkapi dengan DataOutputStream, yaitu untuk mendapatkan data yang ditulis dengan DataOutputStream. Sebagian method DataInputStream adalah :

•        ReadDouble() : membaca data bertipe double

•        readInt() : membaca data bertipe integer

•        readBoolean() : membaca data boolean

•        readUTF() : membaca data dengan encoding UTF-8

1. Stream Buffer  digunakan untuk membaca dan menulis data dari suatu area memory yang disebut buffer. Berbeda dengan unbuffered I/O sebelumnya yang pembacaan dan penulisan data ditangani langsung oleh OS sehingga menjadi kurang effisien, dengan menggunakan Stream Buffer maka pembacaan dan penulisan file dilakukan dalam buffer sehingga menjadi lebih effisien.

Ada empat macam Buffered Stream yaitu

•        BufferedInputStream : untuk membaca stream byte

•        BufferedOutputStream : untuk menulis stream byte

•        BufferedReader : untuk membaca stream char

•        BufferedWriter : untuk menulis stream char

1. Digest : Paket java.util.security berisi dua aliran filter yang dapat menghitung pesan mencerna untuk sungai. Mereka DigestInputStream dan DigestOutputStream . Sebuah pesan digest , diwakili di Jawa oleh kelas java.util.security.MessageDigest , adalah

kode hash yang kuat untuk sungai ; yaitu , itu adalah bilangan bulat besar ( biasanya 20 byte panjang diformat biner ) yang dapat dengan mudah dihitung dari aliran dari setiap panjang sedemikian

fashion yang tidak ada informasi tentang sungai tersedia dari message digest .

1. Encrypting : The CipherInputStream dan CipherOutputStream kelas dalam paket javax.crypto

menyediakan enkripsi dan dekripsi layanan . Mereka berdua didukung oleh Cipher

objek mesin yang merangkum algoritma yang digunakan untuk melakukan enkripsi dan

dekripsi . Dengan mengubah objek mesin Cipher , Anda mengubah algoritma bahwa

aliran gunakan untuk mengenkripsi dan mendekripsi . Kebanyakan cipher juga membutuhkan kunci untuk mengenkripsi dan

mendekripsi data . Cipher kunci simetris atau rahasia menggunakan kunci yang sama untuk enkripsi dan dekripsi . Cipher kunci asimetris atau public menggunakan kunci yang berbeda untuk enkripsi dan dekripsi . Kunci enkripsi dapat didistribusikan asalkan dekripsi

kunci dirahasiakan . Tombol khusus untuk algoritma dan diwakili di Jawa oleh

contoh dari antarmuka java.security.Key

1. Class InputStream adalah suatu stream yang menggambarkan perbedaan stream byte yang digunakan membaca sedangkan Class OutputStream adalah suatu stream yang menggambarkan tentang byte stream yang berbeda yang digunakan dalam proses penulisan.
2. Class Reader adalah suatu stream yang menggambarkan stream karakter yang digunakan untuk membaca sedangkan Class Writer adalah suatu stream yang menggambarkan  stream karakter  yang  digunakan  untuk menulis.