Project I - A Graphical Implementation of the Maze Solver

Group 7 - Bandara W.G.N (E/10/049), Kanchana H.M.G (E/10/170)

robot

+ Location : int
+ Paths : Stack
+ Junctions : Stack
+ Gmaze : maze

+ Findpath(int) : void
+ is_junction(int) : int
+ mark_end(int) : void
+ remove_highlight(int) : void
+ highlight_cell(int) : void
+ getx(int) : int
+ gety(int) : int

1

Solvemaze

+ cell_size : int
+ dialog : DialogProgram
+ raws : int
+ columns : int
+ maze : maze
+ start : int
+ end ; int
+ myrobot : robot

+ run() : void

Path

+ Location : int
+ Paths : Stack
+ Junctions : Stack
+ Gmaze : maze

+ Path(double)
+ set_label(int) : void
+ remove_label : void
+ make_wall : void
+ highlight() : void
+remove_ highlight() : void
+ mark_end() : void

1..*

maze

+ raws : int
+ columns : int
+ cell_size : int
+ grid : Path[][]

+ mark_walls(String[] walls) : void
+ remove_labels : void
+ is_unvisited_path(int,int) : boolean
+ mark_visited(int) : void

1