

GET OUT.



CONTEXTE

- Dans une salle, seul
- Une seule issue
- Attaché

Vous devez vous échapper.



POURQUOI UN SYSTEME EXPERT



- Problématique unique
- Rapide
- Code très peu dépendant de la base de règles

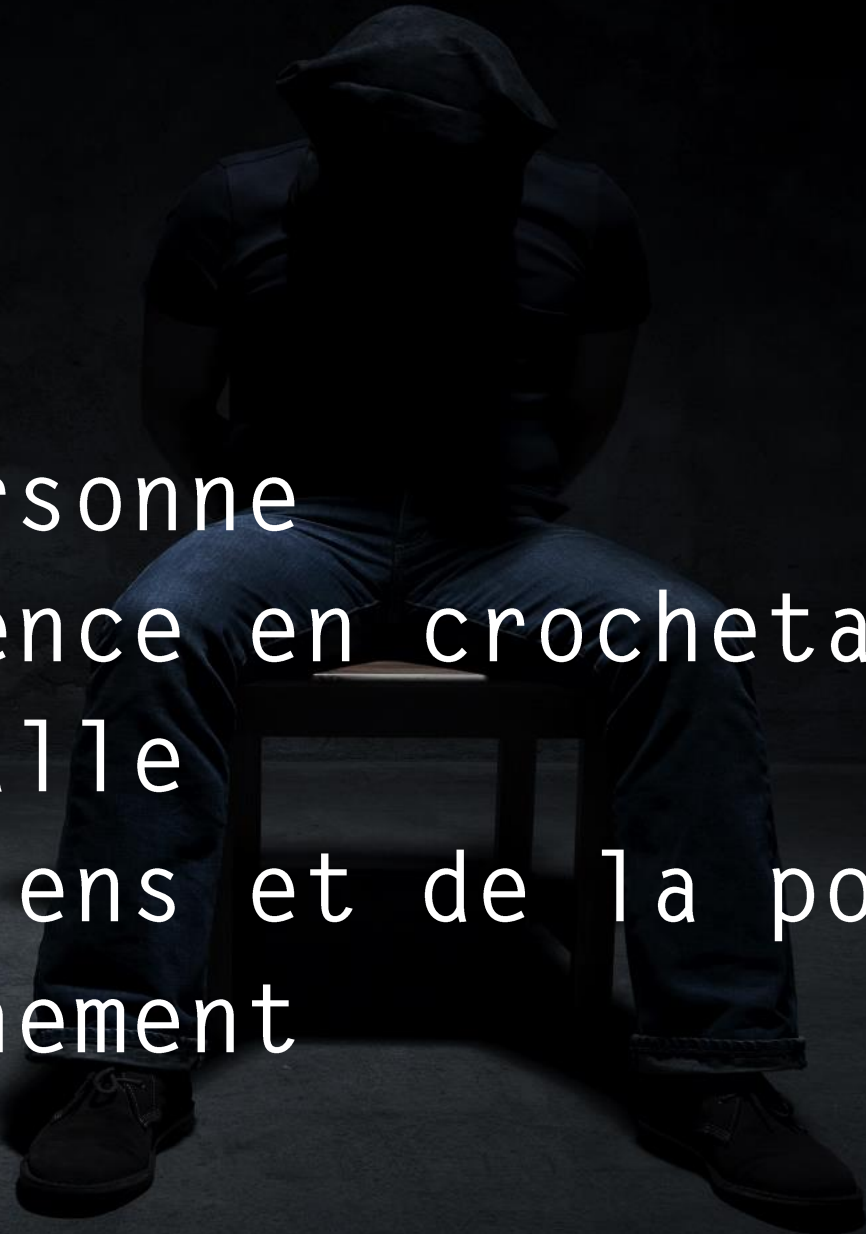
SOURCES D'EXPERTISE



- Taille d'une personne
- Taille des jambes
- Taille d'une personne le bras levé
- Proportions du corps en dessin.

LES FAITS

- Taille de la personne
- Force et compétence en crochetage
- Hauteur de la salle
- Matériaux des liens et de la porte
- Objets et éloignement



LES REGLES

- Récupérer un objet
- Casser un objet
- Casser ses liens
- Défoncer ou crocheter la porte
- Sortir de la salle



LES REGLES

*BTWST = Break
Twine Strength*

Exemple :

(BTWST
(personStrength 3 **>=**) (linkMaterial twine))
(hands free)

"Vous cassez vos liens a mains nues. Vous avez
les mains libres !")

MOTEUR DE RECHERCHE

A person wearing a dark hoodie and jeans is sitting on a wooden stool, viewed from behind. They are in a dark room with a textured wall and floor. The person's hands are behind their head, and they are looking away from the camera.

- Arrière

- Sortir de la salle = but à atteindre

- En profondeur

- Déroulement plus naturel

DEMONSTRATION



A person wearing a dark hoodie and jeans is sitting on a wooden stool in a dark, dimly lit room. The person's face is obscured by shadow, and they are looking down. The text is overlaid on the image.

Merci de votre attention!
Avez-vous des questions?