

## **Programowanie imperatywne, obiektowe i deklaratywne - projekt**

### **Założenia projektowe**

**Wykonawca:** Michał Wójcik

**Grupa:** 2ID23

**Temat:** "Programowanie obiektowe w języku C".

#### **Założenia:**

- Porównanie realizacji wybranych mechanizmów paradygmatu obiektowego pomiędzy językiem C++ i popularną biblioteką GObject z punktu widzenia programisty korzystającego z obu rozwiązań: łatwość korzystania, czytelność kodu
- Implementację wybranych mechanizmów wyłącznie przy użyciu bibliotek standardowych języka C - proste przykłady
- Porównanie prędkości działania trzech wyżej wymienionych implementacji na kompilatorze gcc

Wybranymi do badań mechanizmami w szczególności będą:

- enkapsulacja
- abstrakcja
- dziedziczenie i polimorfizm.

Dla ułatwienia implementacji w języku C, użyty zostanie kompilator C++, w pełni wstecznie kompatybilny z językiem C, ale posiadający łatwiejsze mechanizmy do zarządzania pamięcią.