

EJERCICIOS III

RESPONDE LO CORRESPONDIENTE CON DER Y MODELO LÓGICO

1.- Ejercicio Serdia

La maestra Serdia es muy querida por sus alumnos, ya que es muy dedicada, organizada y ama lo que hace; ella trabaja en una secundaria los tres turnos. Últimamente la maestra se siente muy preocupada porque cree que no tiene un control eficiente respecto a las calificaciones de sus alumnos y le pidió a su sobrino, que está estudiando en FACPYA en la carrera de LTI, que le ayudará realizándole una BD que le permita tener una mejor organización del cálculo del promedio de sus alumnos.

La maestra Serdia le comentó a su sobrino que cada alumno que tiene pertenece a un grupo. El grupo puede estar en uno de los tres turnos (matutino, vespertino o nocturno); del alumno quiere tener guardado su número, nombre, apellido paterno, apellido materno y su teléfono en caso de una emergencia. Respecto a las materias solo quiere controlar el numero de la materia, el nombre y una breve descripción de lo que trata la materia. Ella puede dar una materia a varios alumnos y un alumno puede llevar varias materias impartidas por ella (ya que, por ejemplo, al grupo 3B le puede dar la materia de química y biología).

El promedio de un alumno sobre una materia se calcula mediante la siguiente:

Examen 1 30%

Examen 2 30%

Tareas 15%

Asistencia 15%

Trabajo final 10%

Interpreta el papel del sobrino y ayuda a la maestra Serdia.

Al final de cada año, una vez que la maestra dio los promedios y los alumnos estuvieron de acuerdo, ella elimina todos los registros de la base de datos.

2.- Ejercicio de fut 7

Se desea crear una base de datos que lleve la administración de la información de los torneos realizados por el negocio llamado FUT7 versión europea.

Los jugadores se inscriben. Estos jugadores pueden pertenecer a un equipo. Para que un equipo se conforme como tal, debe tener como mínimo 7 jugadores. Del jugador se quiere llevar un control de información como el identificador del jugador, el nombre, el apellido paterno, el apellido materno, su fecha de nacimiento (porque solo se aceptan mayores de edad), celular y correo electrónico. Del equipo se quiere saber el identificador del equipo, nombre del equipo (no se puede repetir), el uniforme de equipo profesional el cual será su uniforme y fecha de registro.

Cada equipo deberá tener un capitán, que será un miembro del equipo. No puede haber dos capitanes. Del capitán se quiere controlar los mismos datos que tiene en jugador.

Cada equipo jugará un juego o partido con cada uno de los equipos que se inscribieron en la liga. Por ejemplo, si hay 8 equipos inscritos se realizarán 4 juegos en 7 jornadas. Para saber que equipos sí están inscritos o no se manejará un estatus del equipo como activo o inactivo para saber si están en el torneo actual.

De los juegos se quiere saber el número de juego que se conformará de un consecutivo, equipo 1, equipo 2, goles del equipo 1, goles del equipo 2, estatus del partido (pendiente, cancelado o finalizado), fecha en que se jugó, arbitro que arbitró el juego, un campo de observaciones, puntos

equipo 1, puntos equipo 2 (3 puntos para el ganador, 0 para el perdedor, 1 para empate).

Un árbitro puede arbitrar varios juegos, pero un juego solo puede ser arbitrado por un árbitro. Se quiere controlar el identificador del árbitro, nombre, apellido paterno, apellido materno, correo electrónico, celular y teléfono.

Los juegos pertenecen a una jornada en particular de un torneo en específico. De la jornada se quiere controlar el identificador, su fecha de inicio y su fecha fin.

Las jornadas pertenecen a un torneo en específico. Del torneo se quiere controlar el identificador del torneo, la fecha de inicio del torneo, la fecha final, estatus del torneo (solo puede haber un torneo activo) y el ganador del torneo (este se calcular con el mayor puntaje de puntos, si empatan, con la mayor cantidad de goles a favor, y si empatan con la menor cantidad de goles en contra).

Respecto a los goles, un jugador puede anotar ninguno o varios goles en uno o varios partidos y en un partido se pueden anotar ninguno o varios goles por ninguno o varios jugadores.

3.- Veterinaria

El dueño de una veterinaria quiere llevar el control de las consultas que hay en su clínica, primero con el objetivo de llevar un historial clínico de las mascotas y segundo para ver cuánto dinero está ingresando por concepto de consultas.

Quiere llevar un control de cada una de las mascotas las cuales puedes estar catalogadas en un tipo de animal que puede ser perro, gato, ave, serpiente, etc. De las mascotas se quiere controlar el identificador de la mascota, el tipo de mascota que es, el nombre de la mascota, fecha de nacimiento. Una mascota puede ser de un tipo de animal, pero puede haber más de un tipo de animal en específico. Las mascotas tienen registrado un dueño, pero el dueño puede tener varias mascotas. Del dueño se quiere controlar el identificador del dueño, nombre, apellido paterno, apellido materno, correo electrónico, celular y teléfono. Una mascota puede ser atendida en una o varias consultas, pero en una consultar en específica se atiende una sola mascota. Esa consulta es

atendida por un veterinario del cual se quiere controlar el identificador del veterinario, nombre, apellido paterno, apellido materno, calle, número, colonia, código postal, ciudad, estado, correo electrónico, celular y teléfono. Un veterinario puede atender varias consultas. De las consultas se quiere identificar el folio de la consulta, el veterinario que la atendió, la mascota que se atendió, la fecha de consulta, el diagnóstico, observaciones y costo de la consulta.

4.-Renta de películas

Creación de BD para establecimiento el cual renta películas, se pide que contenga tablas de: clientes, renta, la inscripción, el detalle de la renta, película y género.

Debe llevar principalmente los siguientes atributos:

- Clientes: identificador cliente, nombre cliente, fecha nacimiento, colonia, numero exterior, calle, CP, municipio.
- Renta: identificador, fecha renta.
- Inscripción: fecha vencimiento, identificador, costo inscripción, fecha inscripción
- Detalle renta: fecha renta
- Película: titulo, costo renta, existencias, fecha de estreno, identificador, clasificación.
- Género: identificador, descripción