Имя				Архетип			_ Особенность	
Здоровье							Удача 📗	
макс. 1/2			теку	щее	_		макс.	текущее
Мощь		п	Φ	Ловкость	_	П	Φ	Амплуа
Сокрушительный удар			Хилый	Меткий			Мазила	Высокое
Грубая кожа	H		Хрупкий	—	\vdash	H	—————————————————————————————————————	Среднее
Выход силой	Ħ		Щуплый	Скрытный	Ħ		Шумный	Низкое
Пугающий	Ħ		Мямля	—	╚		Раззява	7
Берсерк	П		Забитый	Рывок	一同		Медлительный	Козыри на удачу "Я предусмотрел"
								"Всё не так однозначно" "Я знаю парня" "Я думал, там по–другому"
Разум		П _	Φ	Харизма данг	_	П.	Φ	Бросок (от низшего к высшему рангу) + [] ~ * [
Эрудит			Узкий кругозор	Очарование			Подозрительный	1 11+ d4 1 2-3 4
Внимательный	Ħ		Смотрю в пол	Этика			Оскорбинка	2 10+ d6 1 2-4 5-6 3 9+ d8 1-2 3-5 6-8
Следопыт	Ħ		Дезориентация	Угроза	Ħ		Невзрачный	4 8+ d10 1-2 3-7 8-10
Дипломатия	Ħ		Хамло	Обман	П		Правдоруб	5 7+ d12 1-3 4-11 12 ранг успех(d20) спорно обычно крит
Интуиция			Затуп	Пыль в глаза			Выпендрёж	Вопреки
				_				Спорно Снаряжение/здоровье или 1 удачи Снаряжение/здоровье
Воля данг		п_	Φ	<u>Дело</u> Атрибут ранг	_	п.	Φ	и 1 удачи фиаско Снаряжение/здоровье и 2 удачи
Адреналин			Неженка	_				Вызов Взятка (1d10) Гамбит
	П		Калека					7-8 Обнули взятку 9 Вычти из руки
Упорный	Ħ		Нерешительный		П			10 Подбрось противнику Правила рангов
Скептик	П		Истерик		П			1 Перебрось наименьшую 2 Перебрось наибольшую
	Ī		Наивный		同			3 Последняя взятка х2 4 Последняя взятка /2
								5 Сбрось одну с руки Общий счёт
		П	Φ			П	Ф	Прорыв 19-21 Успех 16-18
Атрибут ранг			^	Атрибут ранг	_			Спорно 11-15 Неуспех 5-10
				_,	- 🔲			Фиаско > 21 или <5
	Ш			_	- 📙		<u> </u>	Прейскурант Конфликт Мастер сделает стороны проверку со свой стороны
	Щ		. ————	_	. <u> </u>			
				_	-			рызов игнорируя сложность ставка
	H			_	- 닏			Вопреки Неуспех->Успех жертва Козырь Изменение сюжетных Удача по молентов ситуации
	Ш			_	- Ш			моментов ситуации
Заметки				Эффекты			Снаряже	ение