|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |



:

**Fundação Instituto de Educação de Barueri**

**FIEB – Unidade Brasílio Flores de Azevedo Jardim Belval**



**Projeto Interdisciplinar – Curso Modular**

ASOO

Leandro Alberti

MIF2AN

## Despensa

Controle de Despensa

Barueri, 2022

**ÍNDICE:**

**Capítulo 1 – Escopo Geral do Sistema 01**

1.1 – Escopo do Sistema 01

1.2 – Requisitos Funcionais e Não Funcionais..........................................02

1.3 – Regras de Negócio 02

**Capítulo 2 – UML 03**

2.1 – Diagrama de Caso de Uso 03

2.2 – Descrição dos Casos de Uso.........................................................03

2.3 – Diagrama de Classes 05

**Capítulo 3 – Telas do Sistema 05**

3.1 – Interface do sistema Web............................................................05

3.2 – Interface do sistema Mobile 08

**Capítulo 1 – Escopo Geral do Sistema**

* 1. **- Escopo do Sistema**
     1. **Escopo do Sistema Web**

O sistema tem como objetivo auxiliar na organização da despensa doméstica. Permite que o usuário adicione itens a partir de um formulário e controle a sua disponibilidade a partir do histórico dividido por locais como geladeira e armário.

A primeira página do web site é uma tela de login, onde serão inseridos os dados de um usuário já existente, caso não haja nenhuma conta criada, o link “Ainda não tem uma conta? Registrar” levará a uma tela de cadastro. A tela de cadastro consta com campos para informar nome de usuário, e-mail e senha. Caso o usuário já possua uma conta, mas tenha esquecido a senha, o link “Esqueceu a senha?” levará a uma tela para redefinir a senha a partir do e-mail.

A tela inicial do site web apresenta duas divisões. A primeira divisão mostra alguns preços de produtos em supermercados. A divisão logo ao lado da primeira é um histórico onde há a opção de barra de pesquisa pelos itens da despensa.

No canto esquerdo do site, há uma barra de navegação com o nome do perfil e as opções de alterar conta ou sair.

E por fim, há um botão no canto inferior direito da tela que abre um formulário para adicionar itens na despensa, onde há campos para: colocar o nome, data de validade, local de armazenamento, categoria e quantidade dos produtos.

* + 1. **Escopo do Sistema Mobile**

O sistema tem como objetivo auxiliar na organização da despensa doméstica. Permite que o usuário adicione itens a partir da leitura de código de barras e controle a sua disponibilidade a partir do histórico dividido por locais como geladeira e armário.

A primeira tela do aplicativo é a tela de login, onde serão inseridos os dados de um usuário já existente, caso não haja nenhuma conta criada, o link “Não tem uma conta? Criar conta” levará a uma tela de cadastro.

A tela inicial do aplicativo possui 6 botões. O primeiro, que está representado por um ícone de casa, abre uma pequena tela onde há a opção de barra de pesquisa pelos itens da despensa e as opções de filtro por local.

O segundo botão leva à uma tela para adicionar itens na despensa, onde há campos para: fazer a leitura do código de barras a partir da câmera, colocar o nome, data de validade, local de armazenamento, categoria e quantidade dos produtos. Também há dois pequenos botões, um para cancelar o registro do item, e outro para confirmar.

Abaixo desses dois primeiros botões, há três “telinhas” que mostram alguns alertas sobre os produtos. Da esquerda para a direita, itens vencidos, a vencer e em falta. Ao clicar nelas, deverá abrir uma tela que listará respectivos itens.

E, por último, um botão que abrirá um bloco de notas para realizar lista de compras.

* 1. – **Requisitos Funcionais e Não Funcionais**
     1. **Requisitos Funcionais**

**Web**

• O sistema deve permitir que o usuário realize um login;

• O sistema deve permitir que o usuário cadastre produtos em sua despensa virtual;

• Permitir que o usuário consulte os itens cadastrados na sua despensa;

**App**

• O sistema deve permitir que o usuário realize um login;

• O sistema deve permitir que o usuário cadastre a partir da leitura de código de barras produtos em sua despensa virtual;

• Permitir que o usuário consulte os itens cadastrados na sua despensa;

* + 1. **Requisitos Não Funcionais**

• Base de dados da despensa disponível apenas após login;

• SQL Server, Java, HTML e CSS;

**1.3 – Regras de Negócio**

RN001 – Somente serão registrados alimentos que estiverem dentro do prazo de validade;

RN002 – O acesso só será liberado após a validação do e-mail;

**Capítulo 2 – UML**

**2.1 – Diagrama de Caso de Uso**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

**2.2 – Descrição dos Casos de Uso**

|  |
| --- |
| **Caso de Uso Expandido** |
| **Caso de Uso: Login** |
| **Atores**: Usuário |
| **Objetivo**: Entrar numa conta já registrada pelo usuário. |
| **Descrição**: Usuário informa os dados de login e senha e entra na sua conta, já registrada, para iniciar as atividades no sistema. Caso os dados não sejam validados é exibida uma mensagem de erro. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ações do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| 1º - Este caso de uso começa quando o usuário insere os dados de login e senha, para liberar o acesso ao sistema e iniciar as atividades no mesmo. |  |
|  | 2º - O sistema efetua as devidas verificações juntamente ao banco de dados.  Validados os dados, o acesso ao sistema é liberado, registrando o acesso na tabela “usuario”.  Em caso negativo é exibida a mensagem de erro. |
| 3º - Com o acesso liberado o usuário inicia as atividades no sistema. |  |

|  |
| --- |
| **Casos Alternativos** |
| **2ª Etapa:** |
| - Usuário não está cadastrado e/ou login e/ou senha inválidos: Efetua-se a verificação dos dados inseridos, ou efetua-se a solicitação de cadastro / atualização. |

|  |
| --- |
| **Caso de Uso Resumido** |
| **Caso de Uso: Registrar Produto** |
| **Atores**: Usuário |
| **Objetivo**: Adicionar um produto na despensa virtual para gerenciar controle. |
| **Descrição**: Usuário informa os dados do produto como: nome, EAN, categoria, local de armazenamento, quantidade e data de validade. Caso o produto não esteja dentro do prazo de validade será exibida uma mensagem de erro. |

|  |
| --- |
| **Caso de Uso Resumido** |
| **Caso de Uso: Buscar Produto** |
| **Atores**: Usuário |
| **Objetivo**: Buscar por um produto no histórico da despensa para saber sobre sua disponibilidade. |
| **Descrição**: Usuário escolhe o local (geladeira, armário) para filtrar os produtos de respectivo armazenamento ou informa um produto específico na barra de busca para obter suas informações. |

**2.3 – Diagrama de Classes**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

**Capítulo 3 – Telas do Sistema**

**3.1 – Interface do Sistema Web**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Tela de login.

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Tela de redefinir senha.

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Tela de cadastro.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Site

Descrição gerada automaticamente

Tela inicial.

Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamente

Tela para adicionar itens.

**3.2 – Interface do Sistema Mobile**

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente** Tela de login. Tela de cadastro.

Tela inicial. Tela para adicionar itens.

Pop-up de busca de itens. Tela “geral” do histórico.

**Padrão do plano de fundo

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaInterface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente**Modelo de Documentação de Projeto Interdisciplinar – Módulo 2

Versão: 2022 v2

Atualizado em 06/05/2022.