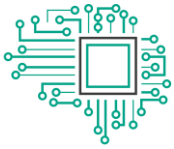


JCAVI
TREINAMENTOS EM TI

Introdução

Apresentação Instrutor

- ▶ João Ricardo Cavichioli
- ▶ LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/joão-ricardo-cavichioli-26568826>
- ▶ Trabalha na área de TI há mais de 15 anos
- ▶ Experiencia em Infraestrutura de TI Servidores, Redes e Banco de Dados.
- ▶ Analista de Dados e Modelagem em BI.
- ▶ Instrutor Certificado Microsoft com mais de 40 Certificações
- ▶ Especialista em Segurança da Informação e Cyber Security.
- ▶ Formação de Gestão de TI pelo SENAC SC
- ▶ MBA em Gerenciamento de Projetos pela FGV
- ▶ MBA em Computação Forense pelo IPOG



JCAVI
TREINAMENTOS EM TI

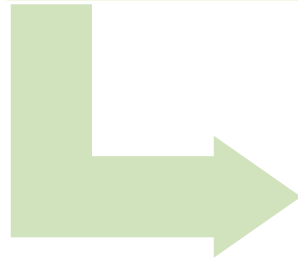
1

- Lógica de Programação



2

- Linguagem de Programação
- JavaScript
- Java
- Python



3

- Banco de Dados SQL ou No-SQL

Logica de Programação

Lógica de Programação é a técnica de desenvolver sequências **lógicas** para atingir um determinado objetivo. Essas sequências **lógicas** são adaptadas para linguagem de computador pelo programador a fim de produzir software. Uma sequência **lógica** é denominada algoritmo.

Realizar Deduções.

- 1. O carro está na garagem ou na frente da casa.
- 2. O carro não está na frente da casa.
- Considerando que as afirmações 1 e 2 são verdadeiras, podemos deduzir que:
- 3. O carro está na garagem

Enumerar etapas a serem realizadas

- ▶ Abrir a porta do carro
- ▶ Entrar no carro
- ▶ Ligar o carro
- ▶ Abrir o portão da garagem
- ▶ Engatar a marcha ré
- ▶ Sair com o carro da garagem
- ▶ Fechar o portão
- ▶ Engatar a primeira marcha
- ▶ Dirigir ao destino

Analisar outras possibilidades

- ▶ Você tem 3 amigos e precisa somar a idade dos 2 amigos que possuem as maiores idades. Como resolver esse problema? Você pode:
- ▶ Descobrir a maior idade
- ▶ Descobrir a segunda maior idade
- ▶ Somar as duas maiores idade
- ▶ Mas será que essa é a única solução? Pense um pouco...
- ▶ Descobrir quem tem a menor idade
- ▶ Somar a idade dos outros dois.

Ensinar ao computador uma solução

- ▶ Você precisa calcular o total de horas de uma viagem, expressa em dias e horas. Uma viagem que dure 2 dias e 5 horas por exemplo, qual o total dessa viagem em número de horas?
- ▶ Número de dias
- ▶ Multiplicar por 24
- ▶ Somar o total de horas

Pensar em todos os detalhes

- ▶ Pegar uma caixa de fósforo
- ▶ Abrir a caixa de fósforo
- ▶ Verificar se tem palito. Se sim:
 - ▶ 3.1 Retirar um palito
 - ▶ 3.2 Fechar a caixa
 - ▶ 3.3 Riscar o palito
 - ▶ 3.4 Verificar se acendeu. Se sim:
 - ▶ 3.4.1 Ok! Processo concluído
 - ▶ 3.5 Se não, Retornar ao passo?
- ▶ 4. Se não: Descartar o palito e voltar ao passo 1

Linguagem que vamos Utilizar

JAVASCRIPT - Umas das Principais Linguagens Front-END.

PYTHON - Umas das Principais Linguagens Back-END.

Conceitos de Programação

BACKEND - É a parte do programa que roda no servidor e torna possível que uma página na internet, por exemplo, seja apresentada ao usuário. É o back-end que assegura a integridade dos dados, sendo a camada que não pode ser vista.

Isso se baseia em banco de dados, regras de negócio e tudo o que está por trás de um aplicativo.

FRONTEND - Tudo o que você vê na sua tela ao acessar um site ou um aplicativo é considerado front-end. Tanto a parte visível quanto a que afeta a parte visível das aplicações faz parte desse conceito, como imagens, menus, botões, fontes e formulários.

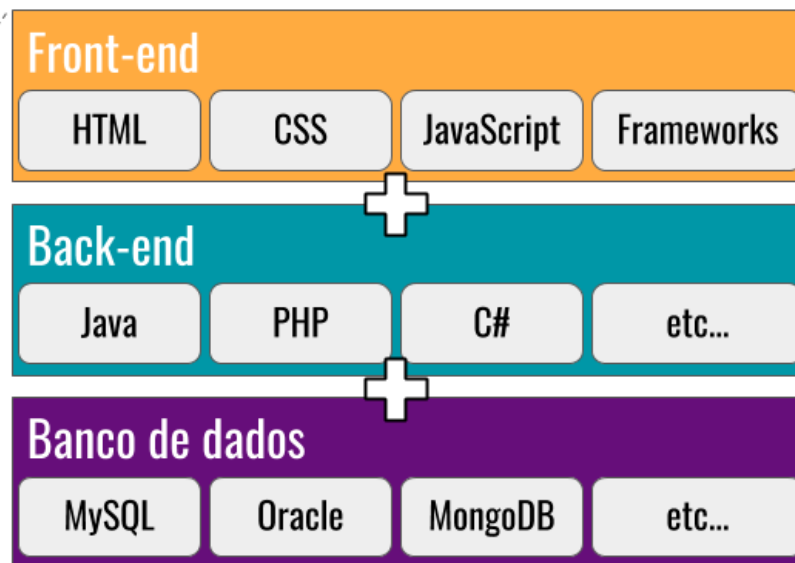
Conceitos de Programação

FULLSTACK - Você é desenvolvedor Completo para todas tecnologias e camadas do software

O que é stack?

Conjunto de tecnologias que usamos para desenvolver nossos softwares.

STACK



Editores de Código

- ▶ Notepad ++
- ▶ PyCharm(<https://www.jetbrains.com/pt-br/pycharm/download>)
- ▶ Editor online(www.w3schools.com)
- ▶ Brackets (<http://brackets.io/>)
- ▶ Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com/>)