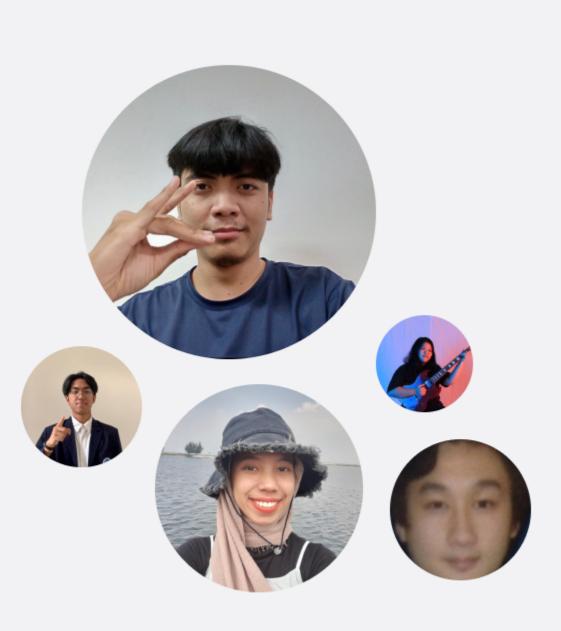
Human Computer & Interaction

Presentasi Kelompok Aequorea



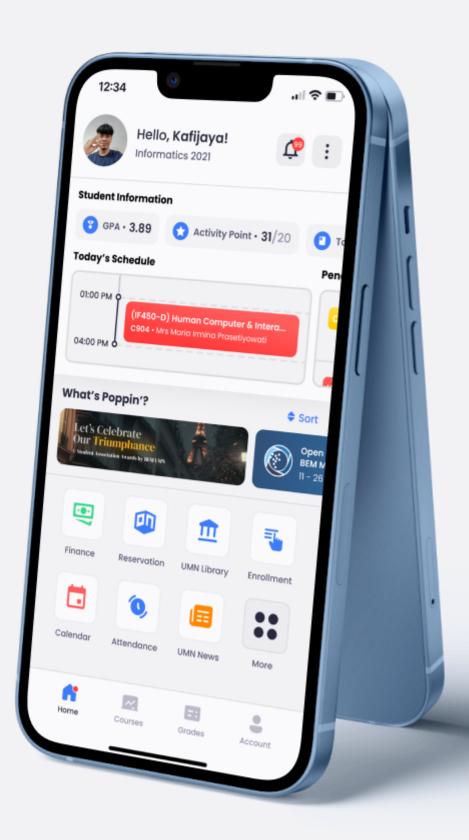
• Kafijaya (61651) • Nayasha Clarisa (56883)



Human Computer & Interaction

Efisiensi dan aksesibilitas layanan Mahasiswa UMN melalui umnHUB

Start



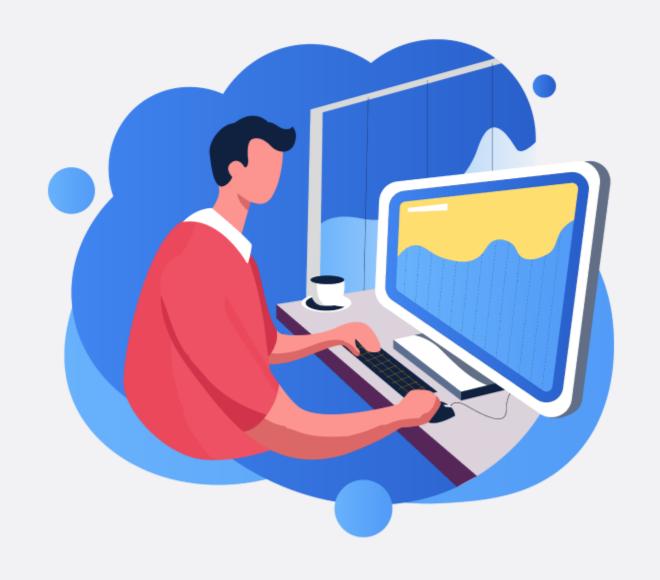
Latar belakang?



Tujuan?

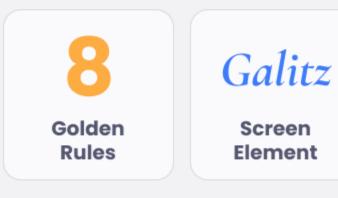
- Integrasi beberapa platform UMN
- Fasilitas yang lebih komprehensif
- Aplikasi yang lebih efisien dan efektif
- Aksesibilitas informasi dan komunikasi yang lebih baik

Metode desain?



Genius Design

Menggunakan landasan teori:



Fitur?



Activity Point



Enrollment



UMN Library



Attendance



Exam



UMN Medical Center



BEM



Finance



UMN News



Calendar



Reservation



VARA



DKBM



Student Support

Human Computer & Interaction

Fitur + Batasan?



Activity Point



Enrollment



UMN Library



Attendance



Exam



UMN Medical Center



BEM



Finance



UMN News



Calendar



Reservation



VARA



DKBM



Student Support

Skenario?

Seorang mahasiswa bernama Daffa ingin mengakses aplikasi yang baru saja dibuat oleh UMN bernama umnHUB. Ia segera memasuki aplikasi tersebut dan diperlukan Log In dengan akun SSO yang ia miliki sebagai mahasiswa UMN. Setelah berhasil memasuki akun tersebut, Daffa ingin mengetahui informasi tentang dirinya sebagai mahasiswa seperti IP, Point SKKM, dan jadwal mata kuliah. Kemudian, Daffa ingin melihat kalendar akademik sebagai acuan hari kuliahnya dan reminder untuknya. Setelah mengetahui kalendar akademik, Daffa sering rapat organisasi sehingga membutuhkan ruang rapat untuk di reservasi. Ruang rapat tersebut ia pilih yang berada di salah satu ruang kelas UMN.

Skenario?

Seorang mahasiswa bernama Daffa ingin mengakses aplikasi yang baru saja dibuat oleh UMN bernama umnHUB. Ia segera memasuki aplikasi tersebut dan diperlukan Log In dengan akun SSO yang ia miliki sebagai mahasiswa UMN. Setelah berhasil memasuki akun tersebut, Daffa ingin mengetahui informasi tentang dirinya sebagai mahasiswa seperti IP, Point SKKM, dan jadwal mata kuliah. Kemudian, Daffa ingin melihat kalendar akademik sebagai acuan hari kuliahnya dan reminder untuknya. Setelah mengetahui kalendar akademik, Daffa sering rapat organisasi sehingga membutuhkan ruang rapat untuk di reservasi. Ruang rapat tersebut ia pilih yang berada di salah satu ruang kelas UMN.





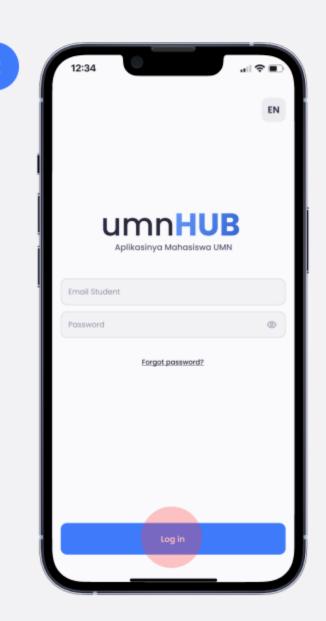


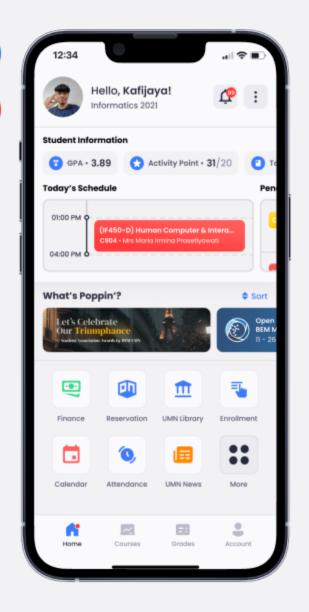


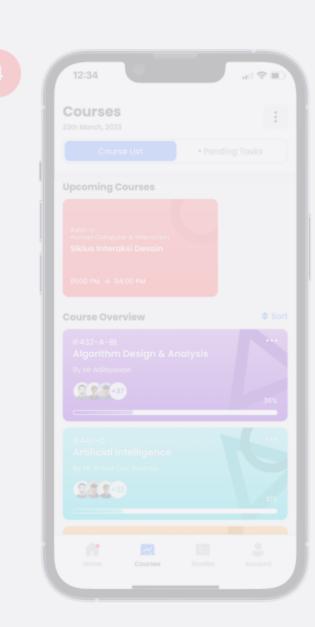
Ia segera memasuki aplikasi tersebut dan diperlukan Log In dengan akun SSO yang ia miliki sebagai mahasiswa UMN.

3



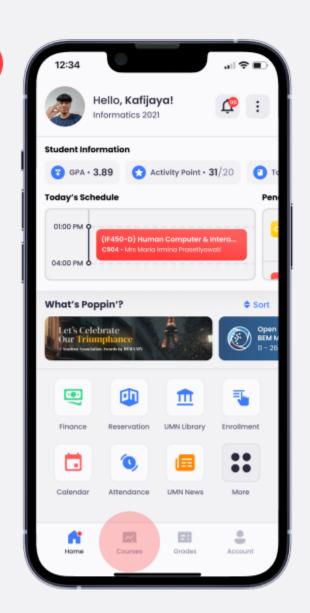


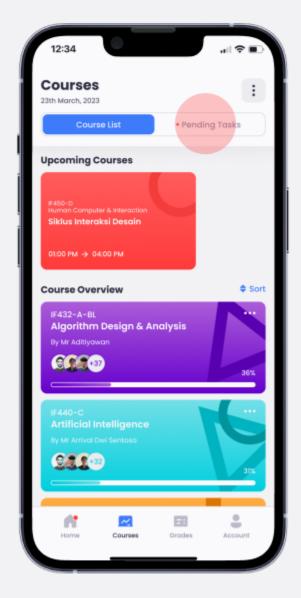


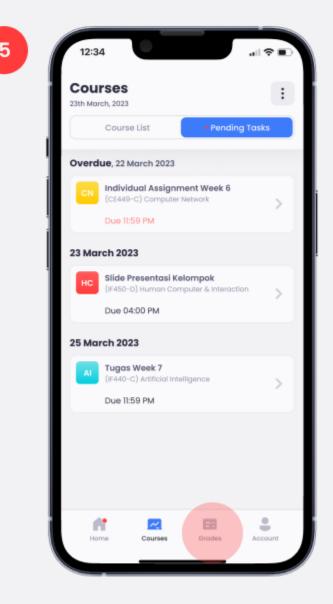


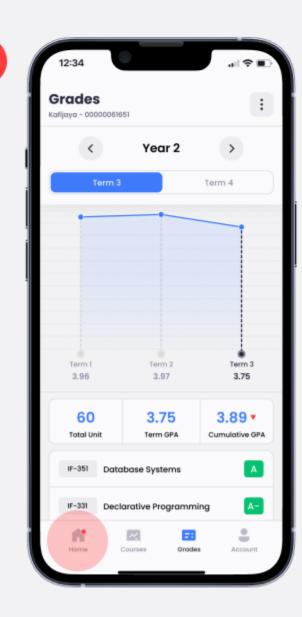
Setelah berhasil memasuki akun tersebut, Daffa ingin mengetahui informasi tentang dirinya sebagai mahasiswa seperti IP, Point SKKM, dan jadwal mata kuliah.







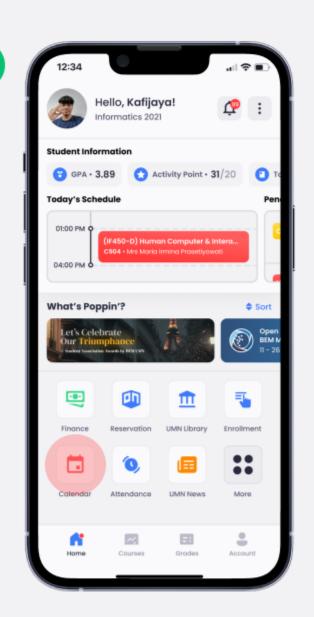




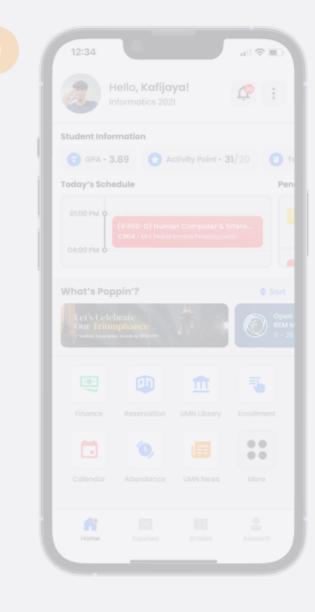
Group 1 IF450 - D

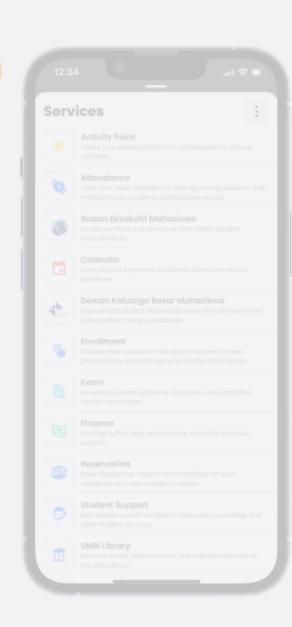
Kemudian, Daffa ingin melihat kalendar akademik sebagai acuan hari kuliahnya dan reminder untuknya.





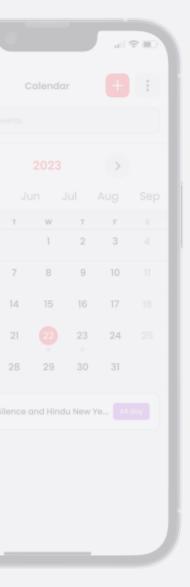


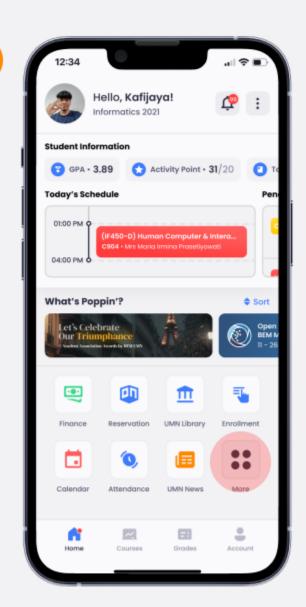


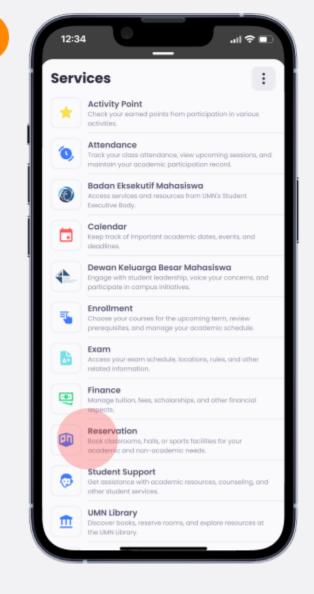


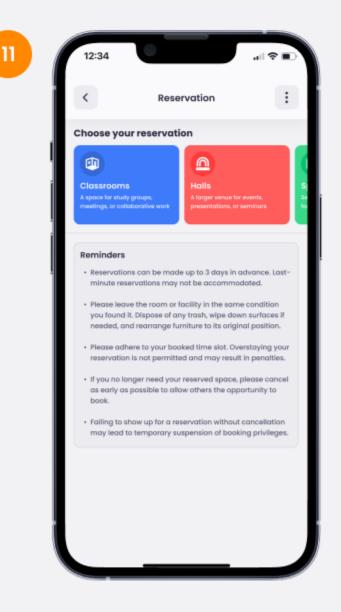
Group 1 IF450 - D

Setelah mengetahui kalendar akademik, Daffa sering rapat organisasi sehingga membutuhkan ruang rapat untuk di reservasi. Ruang rapat tersebut ia pilih yang berada di salah satu ruang kelas UMN.









Group 1 IF450 - D

Lampiran?

Link Figma:

https://www.figma.com/file/NrGiRyIYgWAQqkLFEmK1An/Projek-UAS?node-id=0%3A1&t=cqx1Y8JLemJqAuz2-1

Link Prototype:

https://www.figma.com/proto/yUe30KPw5Zk8IfZAt6LRgj/UAS---Pre-Official?page-id=0%3A1&type=design&node-id=304-493&viewport=1486%2C-1067%2C0.31&scaling=scale-down&starting-point-node-id=304%3A493&show-proto-sidebar=1

Link Storyboard:

https://drive.google.com/drive/folders/1CviuksFZOOnYwO3t54IR6RW9CT2npYZk?usp=sharing

Terima kasih!

Any questions?

