Міністерство освіти і науки України КНУ ім. Тараса Шевченка Фізичний факультет

Звіт до лабораторної роботи №1

Виконали:

студенти 2 курсу 5а групи спеціалізації 104 "Фізика та астрономія, Меланіч Геннадій Анатолійович Коцан Олена Степанівна Загревський Владислав Анатолійович 3MICT 3MICT

Зміст

1	Синхронізація	3
	1.1 Як здійснити синхронізацію?	3
2	Перетворення Фур'є	4
3	Фігури Ліссажу	5

СС - сигнал синхронізації

1 Синхронізація

Досліджуваний сигнал є протяжним в часі, через що повне його відображення на малому екрані буде непрактичним. Натомість, осцилограф будує періодичну розгортку використовуючи сигнал синхронізації (СС). При правильному налаштуванні СС, траекторія руху променя по екрану в кожному циклі буде однаковою, що даватиме стабільне зображення одного або декількох періодів.

Також, має бути налаштована схема синхронізації - подія, при настанні якої, промінь почне будувати розгортку заново. Текtronix TDS 2024С підтримує три схеми синхронізації: по фронту, по тривалості імпульсу та відеосинхронізацію. В даній роботі буде розглянута лише перша. При синхронізації по передньому (задньому) фронту, умовою початку нового періоду є проходження сигналу зі зростанням (спаданням) через певне значення, що задається окремо.

1.1 Як здійснити синхронізацію?

Панель осцилографу має частину «ЗАПУСК», де розміщені елементи налаштування синхронізації. Перейшовши у меню синхронізації (кнопка «МЕНЮ СИНХ»), використовуючи приекранні кнопки встановили наступні параметри:

• Trigger type: Edge trigger

• Trigger coupling: AC

• Source: канал, до якого підключений генератор

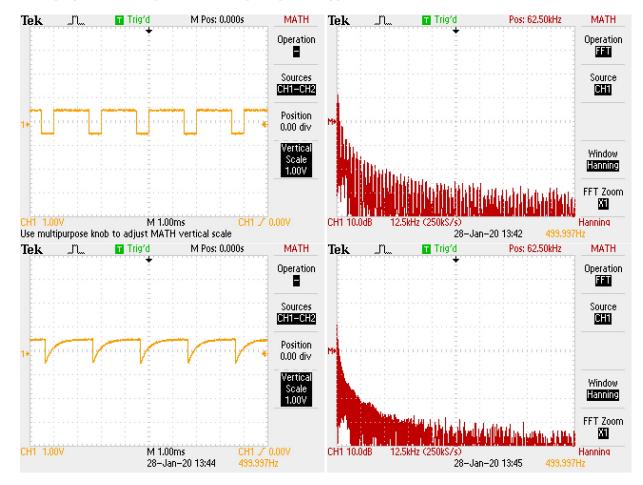
Також встановили значення «**Trigger level**» за допомогою ручки «**УРОВЕНЬ**» на 0 В.

2 Перетворення Фур'є

Перетворення Фур'є дає можливість подати складний сигнал у вигляді суми більш простих сигналів, зокрема у вигляді найпростіших гармонічних коливань. Перетворення Фур'є ми здійснювали на осцилографі за допомогою меню **MATH**, режиму **FFT** (швидке перетворення Фур'є – режим, що дозволяє знайти частотні компоненти (спектр) сигналу), за такою послідовністю дій:

- ABTOУСТ.
- 2. ВЕРТИК. ПОЛОЖЕНИЕ та ГОРИЗОНТ. ПОЛОЖЕНИЕ (вирівнювали сигнал по центру екрана).
- 3. ВОЛЬТ/ДЕЛ (поки не відображався весь сигнал).
- 4. **МАТН** та **FFТ**.
- 5. обирали канал, сигнал якого перетворювали.

В результаті ми отримали такі перетворення Фур'є:

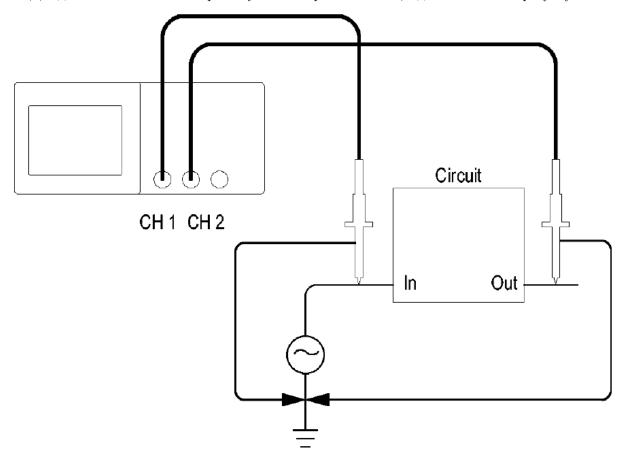


3 Фігури Ліссажу

Фігури Ліссажу – траекторії, які креслить точка, що здійснює гармонічні коливання у 2-х взаємно-перпендикулярних напрямках.

Отже, для їх побудови потрібні 2 параметричні рівняння: x(t) та y(t), які в загальному випадку не зводяться до залежності виду y(x). Оскільки генератор напряму не може видавати параметричних залежностей, *лише з його допомогою* фігури Ліссажу побудувати не вдасться.

Для досягнення мети ми використовували чотирьохполюсник, підключений як на рисунку нижче.



В нашому осцилографі функція «**МЕНЮ К2**» була відсутня. Тому ми послідовно натискали на ньому наступні кнопки:

- 1. **МЕНЮ К1**.
- 2. ABTOYCT.
- 3. ВОЛЬТ/ДЕЛ (вирівнювали амплітуди сигналів).
- 4. **ЭКРАН**.
- 5. Φ OPMAT \rightarrow XY.
- 6. **ВОЛЬТ/ДЕЛ**, **ВЕРТИК. ПОЛОЖЕНИЕ** (встановлювали зображення, зручне для роботи).
- 7. Presist \rightarrow Infinite.
- 8. Adjust Contrast (змінювали контрастність зображення).

В результаті були отримані такі фігури Лісажу:

