



SEP
SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



INSTITUTO TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

NOMBRE DE LA ALUMNA: NAYELI ANAI GONZÁLEZ LÓPEZ

CARRERA: INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA: TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN

GRUPO: 4US

PRACTICA 2

NOMBRE DEL DOCENTE:

JOSÉ ALFREDO ROMÁN CRUZ

Heroica ciudad de Tlaxiaco, a 15 /03 /2021

OBJETIVO DE LA PRÁCTICA:

Diseñar una interfaz gráfica de una aplicación móvil utilizando elementos visuales y de control como iconos, botones, cajas de textos etc. en visual Studio, esta interfaz está basada en la práctica 1, saber combinar colores y hacer de nuestro diseño más llamativo.

MATERIAL:

Computadora

Visual Studio 2012

Internet

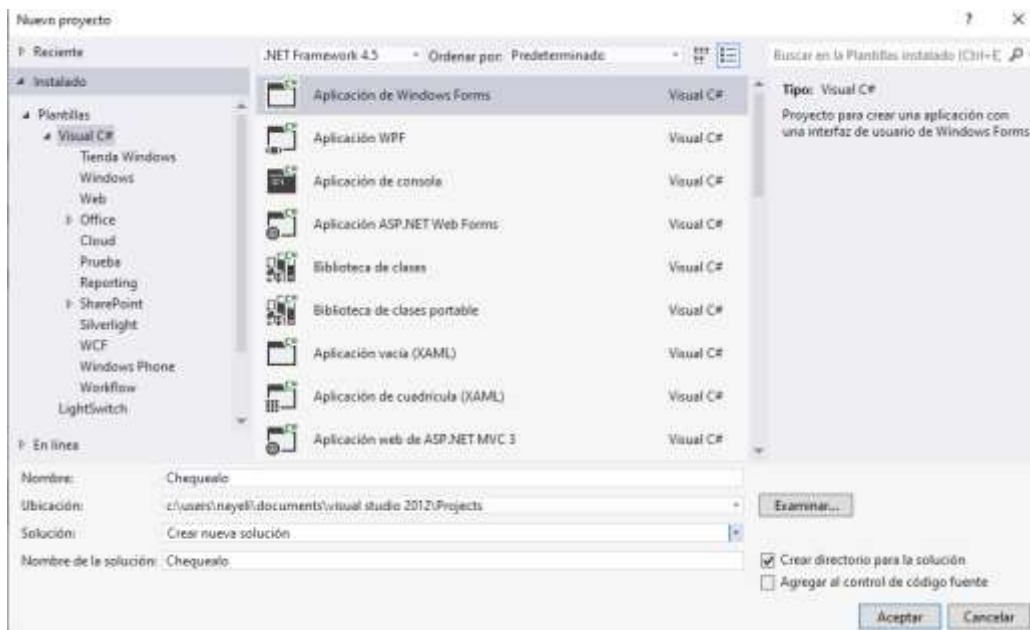
LISTADO DE FIGURAS

IMAGEN 1.....	3
IMAGEN 2.....	4
IMAGEN 3.....	4
IMAGEN 4.....	4
IMAGEN 5.....	5
IMAGEN 6.....	5
IMAGEN 7.....	5
IMAGEN 8.....	5
IMAGEN 9.....	6
IMAGEN 10.....	6
IMAGEN 11.....	6
IMAGEN 12.....	7
IMAGEN 13.....	7
IMAGEN 14.....	7
IMAGEN 15.....	7
IMAGEN 16.....	7
IMAGEN 17.....	8
IMAGEN 18.....	8
IMAGEN 19.....	8
IMAGEN 20.....	9

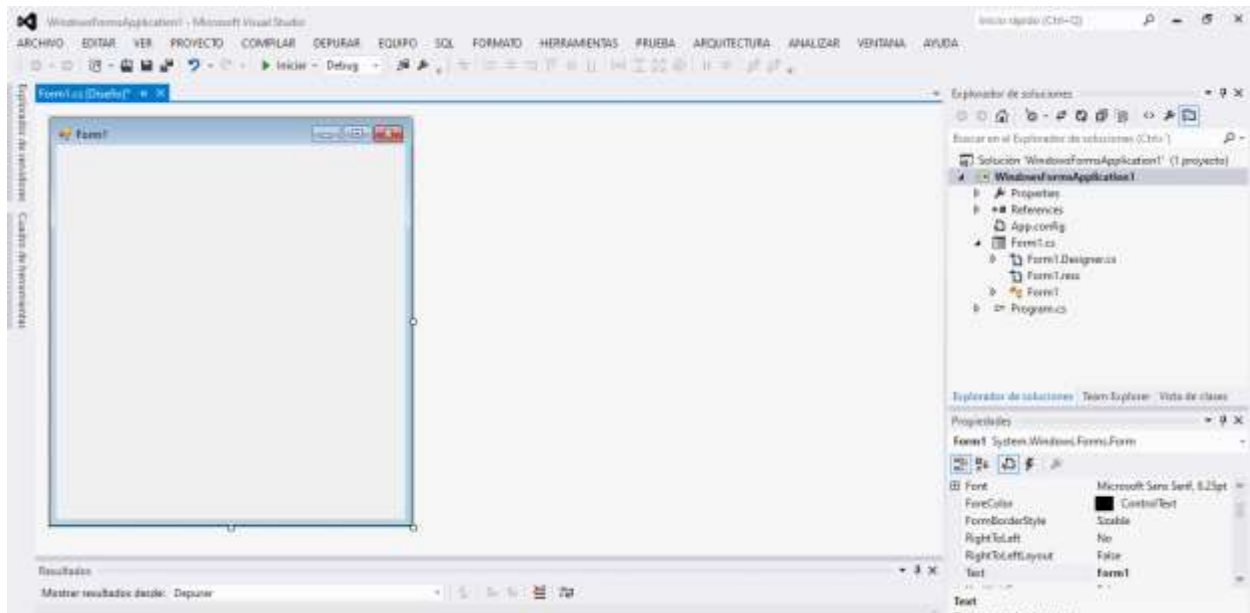
DESCRIPCIÓN:

Este proyecto más que nada consiste en diseñar la interfaz de nuestra aplicación, en cómo estará acomodado cada uno de los elementos que se van a agregar, a este proyecto aún no se le agregara código, estaremos utilizando colores que combinen y llamen la atención así como se le pondrán letras que sean visibles.

PROCEDIMIENTO:



Se crea un proyecto en Visual Studio agregamos el nombre del proyecto y lo dejamos con las opciones que ya se tiene elegidas, le damos aceptar



Lo primero que vamos a hacer es agrandar la ventana al tamaño que se desea

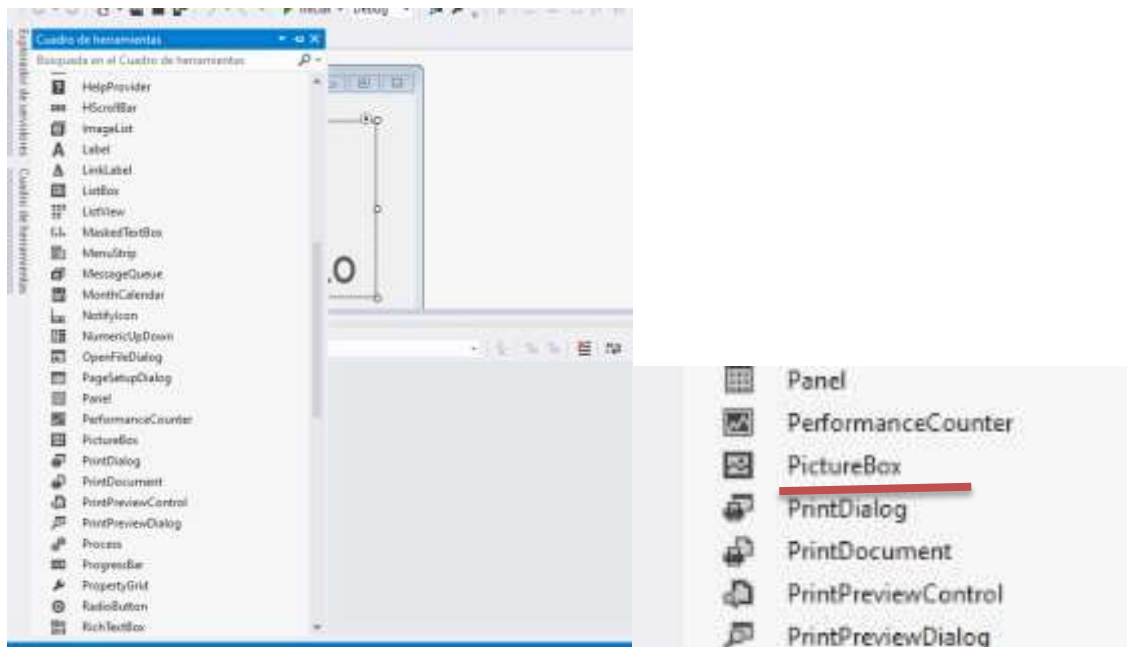
» Este equipo » Descargas » Chequealo » Chequealo » bin » Debug »

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
es	15/03/2021 07:21 p. m.	Carpeta de archivos	
img	15/03/2021 10:46 a. m.	Carpeta de archivos	

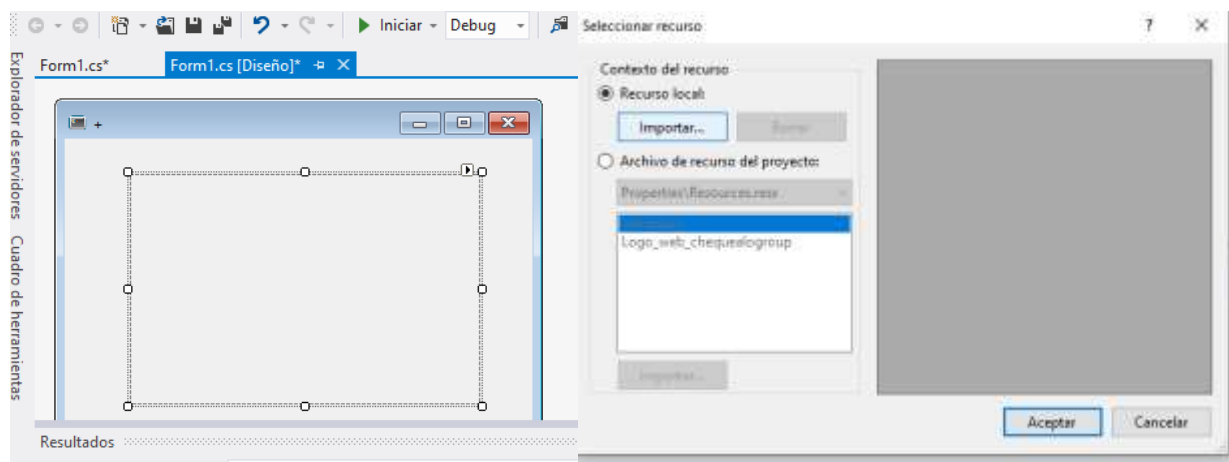
Se creara una carpeta “img” dentro de la carpeta de nuestro proyecto

```
public Form1()
{
    InitializeComponent();
    this.CenterToScreen();
    Bitmap img_2 = new Bitmap(Application.StartupPath+"\\img\\g-1.jpg");
    // buttonGoogle.Image = img_2;
    this.Text = "Chequealo";
    Bitmap img = new Bitmap(Application.StartupPath+"\\img\\fondo.jpg");
    this.BackgroundImage = img;
    this.BackgroundImageLayout = ImageLayout.Stretch;
}
```

Para agregar una imagen de fondo se va directo al código, y se agrega el siguiente código, buscándola la imagen en la carpeta que ya creamos.



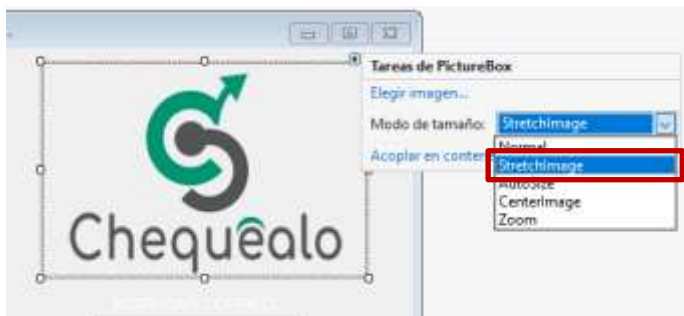
Para agregar una imagen se entra al cuadro de herramientas, se busca la opción de pictureBox



Ajustamos el tamaño que se quiere la imagen, importamos la imagen que se quiere agregar



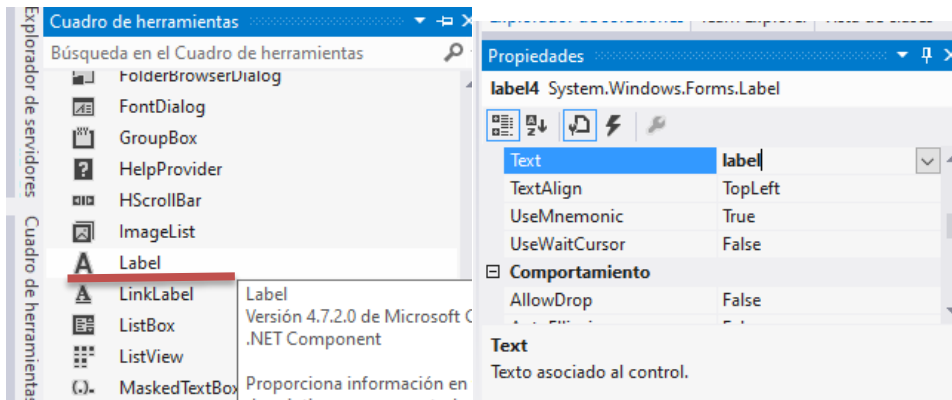
Si la imagen no se ve adecuadamente, se va en la flechita de arriba para poder modificarlo



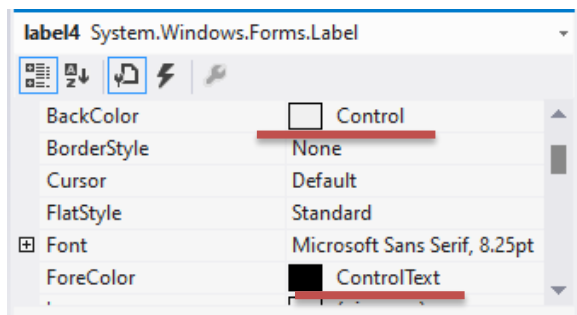
Elegimos algunas de estas opciones, con esta opción es con la que se verá mejor nuestra imagen



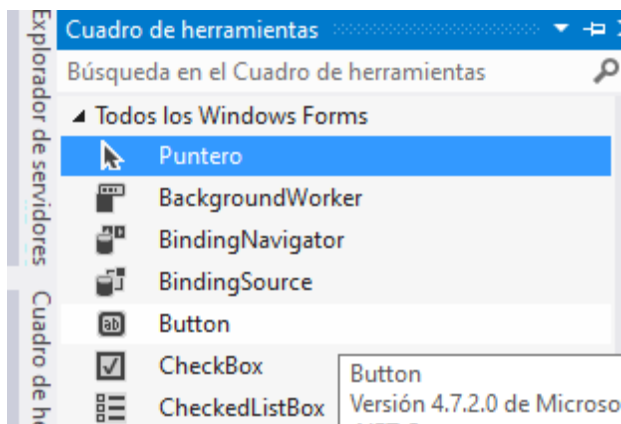
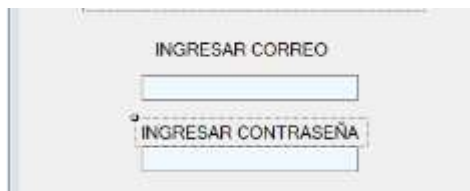
En este caso agregamos el logotipo de nuestra App, lo que hicimos antes de eso es quitar el fondo de nuestra imagen en Photoshop.



Para agregar un texto se busca la opción de Label, se elige la opción, se agrega el texto en el apartado de propiedades y se modifica, se coloca en la posición deseada.



En estos 2 apartados puede cambiar el color de las letras y el fondo



Para agregar un botón en el cuadro de herramientas se busca Button, se arrastra a posición en donde se desea.

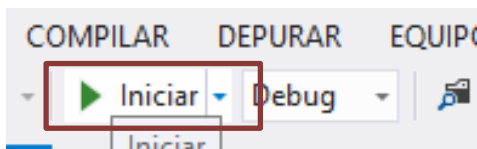


En este caso al botón se le puso un texto de “ingresar”

Así como a nuestro diseño le pusimos otras 2 opciones más, para que el usuario elija si quiere ingresar a nuestra App por medio de Facebook o Gmail.



Le editamos el fondo el color de letras así como también se le agrego una imagen



Cuando ya terminamos de editar nuestro diseño le damos en compilar

Resultados obtenidos



Ya por ultimo nos muestra como esta nuestro diseño con todos los elementos que agregamos anteriormente.

CONCLUSIÓN:

Se desarrolló un diseño de una interfaz de nuestro proyecto que está enfocado en una aplicación para móvil, se realizó este diseño con Visual Studio con el objetivo de ir viendo cómo es que se agregan imágenes, botones etc. y cómo funciona el programa.

Así como también como combinar los colores, letras, botones, he imágenes para que nuestro diseño sea algo agradable al momento de visualizarlo, ya que si es de lo contrario la aplicación al momento de abrirlo no será llamativo y no van a querer ni utilizar la aplicación.

Una de las dificultades que tuve al realizar este diseño fue que este programa era nuevo para mí y no sabía cómo funcionaba ya que mis conocimientos son muy pocas, para poder desarrollarlo tuve que ver videos.

Finalmente se logre alcanzar los objetivos propuestos principalmente y cumplir con cada una de las indicaciones que nos había dejado el profesor.