

18/20

8/8

Performances

Bonnes pratiques

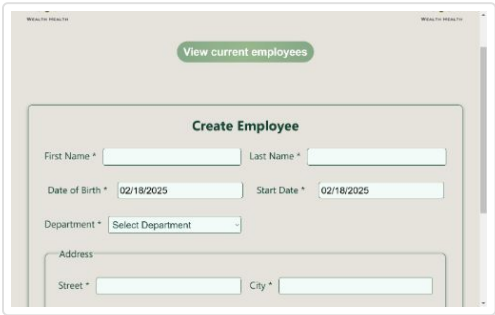
18/20

Performances

 0–49

50–89

90–100



STATISTIQUES

Développer la vue

Total Blocking Time

0 ms

Cumulative Layout Shift

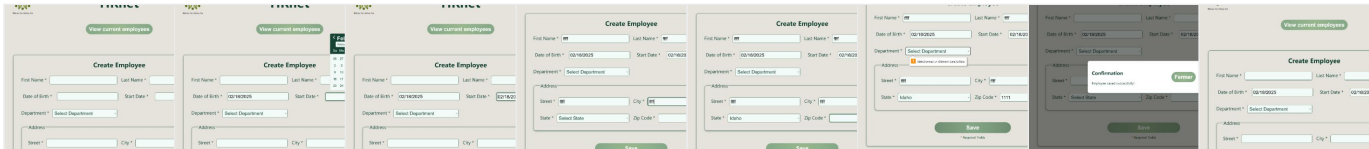
0

Interaction to Next Paint

40 ms

Consultez la carte proportionnelle

Afficher la trace



Afficher les audits pertinents pour : [All](#) [TBT](#) [CLS](#) [INP](#)


DIAGNOSTIC

Les éléments d'image ne possèdent pas de **width** ni de **height** explicites

Indiquez une largeur et une hauteur explicites sur les éléments d'image afin de réduire les décalages de mise en page et d'améliorer le CLS. [Découvrez comment définir les dimensions de l'image.](#) **CLS**

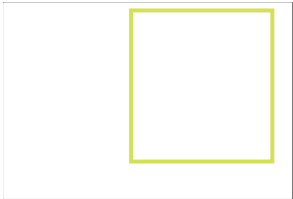
URL

localhost Propriétaire



img.navbar__logo-img

/assets/logo-DFexRFN4.png (localhost)



img.navbar__logo-img

/assets/logo-DFexRFN4.png (localhost)

Réduisez le travail du thread principal — 2,3 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le travail du thread principal.](#) TBT

Catégorie	Temps passé
Other	1 057 ms
Script Evaluation	750 ms
Rendering	270 ms
Style & Layout	144 ms
Garbage Collection	48 ms
Parse HTML & CSS	6 ms
Script Parsing & Compilation	3 ms

☐ Éviter les animations non composées — 2 éléments animés trouvés

Les animations non composées peuvent être lentes et augmenter le CLS. [Découvrez comment éviter les animations non composées.](#) CLS

Élément	Nom
Next	<code><button class="button pagination__button" disabled=""></code>

Élément

Nom

Propriété CSS incompatible : background-color

background-color

Propriété CSS incompatible : background-color

background-color

Propriété CSS incompatible : background-color

background-color

Propriété CSS incompatible : background-color

background-color

Propriété CSS incompatible : background-color

background-color

Previous

<button class="button pagination__button">

Propriété CSS incompatible : background-color

background-color

○ Éviter d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 0 Kio

Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables. [Découvrez comment réduire la taille des charges utiles.](#)

URL	Taille de transfert
localhost Propriétaire	0,1 KiB
/assets/logo-DFexRFN4.png (localhost)	0,1 KiB

○ Délai d'exécution de JavaScript — 0,7 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le temps d'exécution de JavaScript.](#) TBT

URL	Temps CPU total	Évaluation des scripts	Analyse des scripts
localhost Propriétaire	1 792 ms	723 ms	3 ms
/assets/index-oL9-CI55.js (localhost)	1 389 ms	668 ms	3 ms
http://localhost:4173	403 ms	54 ms	0 ms
Non attribuable	481 ms	22 ms	0 ms
Unattributable	481 ms	22 ms	0 ms

○ Réduire le travail lors d'une interaction clé — 40 ms pour l'événement "pointerup"

Il s'agit du travail qui bloque le thread pendant la mesure de la valeur INP. [En savoir plus sur la métrique "Interaction to Next Paint"](#) INP

Événement cible

Next

<button class="button pagination__button" disabled="">

Phase	Total time	Script evaluation	Style & Layout	Rendering
Délai de réponse à l'entrée utilisateur	1 ms			
Durée de traitement	0 ms			
Délai de présentation	36 ms			
/assets/index-oL9-CI55.js (localhost)	18 ms	18 ms	0 ms	0 ms
http://localhost:4173	6 ms	0 ms	2 ms	2 ms
Unattributable	2 ms	0 ms	0 ms	0 ms

Plus d'informations sur les performances de votre application. Ces chiffres n'ont pas d'[incidence directe](#) sur le score lié aux performances.

AUDITS RÉUSSIS (19)

Masquer

Dimensionnez correctement les images

Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de chargement. [Découvrez comment dimensionner les images.](#)

Réduisez la taille des ressources CSS

La minimisation des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. [Découvrez comment minimiser des fichiers CSS.](#)

Réduisez la taille des ressources JavaScript

La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. [Découvrez comment les minimiser.](#)

Réduisez les ressources JavaScript inutilisées

Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. Découvrez comment réduire les ressources JavaScript inutilisées.	
Encodez les images de manière efficace	^
Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. Découvrez comment encoder efficacement des images.	
Diffusez des images aux formats nouvelle génération	^
Les formats d'image comme WebP et AVIF proposent souvent une meilleure compression que PNG et JPEG. Par conséquent, les téléchargements sont plus rapides et la consommation de données est réduite. En savoir plus sur les formats d'image récents	
Activez la compression de texte	^
Les ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou Brotli) pour réduire le nombre total d'octets du réseau. En savoir plus sur la compression de texte	
Utilisez HTTP/2	^
Le protocole HTTP/2 offre de nombreux avantages par rapport à HTTP/1.1, comme les en-têtes binaires et le multiplexage. En savoir plus sur le protocole HTTP/2	
Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé	^
Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. En savoir plus sur les formats vidéo efficaces	
Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript	^
Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau.	
Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents	^
Les polyfills et les transformations permettent aux anciens navigateurs d'utiliser les nouvelles fonctionnalités JavaScript. Dans la majorité des cas cependant, ils ne sont pas nécessaires aux navigateurs récents. Adoptez une stratégie de déploiement de script récente pour votre groupe JavaScript : utilisez la détection de fonctionnalité module/nomodule pour réduire la quantité de code envoyée aux navigateurs récents tout en continuant de prendre en charge les plus anciens. Découvrez comment utiliser le code JavaScript récent.	
Utiliser des règles de cache efficaces sur les éléments statiques — 0 ressource trouvée	^

Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. En savoir plus sur les règles efficaces liées au cache	
<input type="radio"/> Marques et mesures du temps utilisateur	^
Envisagez de doter votre appli de l'API User Timing pour mesurer ses performances réelles lors d'expériences utilisateur clés. En savoir plus sur les marques User Timing	
<input type="radio"/> Réduire au maximum l'utilisation de code tiers	^
Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. Découvrez comment réduire l'impact du code tiers. (TBT)	
<input type="radio"/> Éviter les changements de mise en page importants	^
Voici les décalages de mise en page les plus importants observés sur la page. Chaque élément du tableau représente un unique décalage de mise en page et montre l'élément qui a été le plus décalé. Des causes possibles du décalage de mise en page se trouvent sous chaque élément. Il est possible que certains de ces décalages de mise en page ne soient pas inclus dans la valeur de la métrique CLS en raison du fenêtrage . Découvrez comment améliorer le CLS. (CLS)	
La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement	^
Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme passive pour améliorer les performances de défilement de votre page. En savoir plus sur l'utilisation d'écouteurs d'événements passifs	
Évite <code>document.write()</code>	^
Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via <code>document.write()</code> peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. Découvrez comment éviter document.write().	
<input type="radio"/> Évitez les tâches longues dans le thread principal	^
Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de retard. Découvrez comment éviter les longues tâches du thread principal. (TBT)	
La page n'a pas empêché la restauration du cache amélioré	^
La navigation consiste généralement à revenir à une page précédente ou retourner à une page suivante. Le cache amélioré peut accélérer ce type de navigation. En savoir plus sur le cache amélioré	

Bonnes pratiques

AUDITS RÉUSSIS (8)

Masquer

Requêtes HTTPS	^
<p>Tous les sites doivent être protégés par le protocole HTTPS, même ceux qui ne traitent pas de données sensibles. Par conséquent, vous devez éviter le contenu mixte, qui provoque le chargement de certaines ressources sur HTTP bien que la demande initiale soit diffusée via HTTPS. Le protocole HTTPS empêche les intrus de détourner ou d'écouter passivement les communications entre votre appli et les utilisateurs. Il constitue également une condition préalable à l'utilisation de HTTP/2 et de nombreuses nouvelles API de plates-formes Web. En savoir plus sur le protocole HTTPS</p>	
La page n'utilise pas d'API obsolètes	^
<p>Les API obsolètes seront finalement supprimées du navigateur. En savoir plus sur les API obsolètes</p>	
Évite les cookies tiers	^
<p>Chrome évolue vers une nouvelle expérience qui permet aux utilisateurs de choisir de naviguer sans cookies tiers. En savoir plus sur les cookies tiers</p>	
Images affichées au bon format	^
<p>Les dimensions d'affichage des images doivent correspondre au format naturel. En savoir plus sur le format de l'image</p>	
Images diffusées dans la résolution appropriée	^
<p>Pour que la clarté de l'image soit optimale, ses dimensions naturelles doivent être proportionnelles à la taille d'affichage et au taux de pixels. Découvrez comment fournir des images responsives.</p>	
Aucune erreur de navigateur enregistrée dans la console	^
<p>Les erreurs enregistrées dans la console indiquent des problèmes non résolus. Ceux-ci peuvent être dus à des requêtes réseau qui ont échoué et à d'autres problèmes du navigateur. En savoir plus sur ces erreurs dans l'audit de diagnostic de la console</p>	
Aucun problème dans le panneau <i>Issues</i> des outils de développement Chrome	^
<p>Les problèmes enregistrés dans le panneau Issues des outils de développement Chrome indiquent des problèmes non résolus. Ceux-ci peuvent être dus à des requêtes réseau qui ont échoué, à des contrôles de sécurité insuffisants ou à d'autres problèmes du navigateur. Ouvrez le panneau "Issues" dans les outils de développement Chrome pour en savoir plus sur chaque problème.</p>	
La page contient des mappages source valides	^

Les mappages source traduisent le code minimisé pour obtenir le code source d'origine. Ce processus aide les développeurs à effectuer le débogage en phase de production. De plus, Lighthouse est en mesure de fournir d'autres renseignements. Envisagez de déployer des mappages source pour profiter de ces avantages. [En savoir plus sur les mappages source](#)

Captured at 13 févr. 2025,
17:52 UTC+1
Période des interactions des
utilisateurs

Émulation (ordinateur) with
Lighthouse 12.3.0
Limitation personnalisée

Session avec consultation
d'une seule page
Using Chromium 133.0.0.0 with
devtools

Generated by **Lighthouse** 12.3.0 | [Signaler un problème](#)