

Definir los siguientes términos que se utilizarán en la unidad:

Diagrama de Gantt

- El diagrama de Gantt es una herramienta gráfica que ilustra un cronograma del proyecto. Un diagrama de Gantt enumera las tareas que se realizarán en el eje vertical y los intervalos de tiempo en el eje horizontal. El ancho de las barras horizontales muestra la duración de cada actividad.

PERT

- El método PERT (Project Evaluation and Review Techniques), es un algoritmo basado en la teoría de redes diseñado para facilitar la planificación de proyectos. El algoritmo PERT se desarrolla mediante intervalos probabilísticos, considerando tiempos optimistas, probables y pesimistas.

CPM

- El método CPM o Ruta Crítica (equivalente a la sigla en inglés Critical Path Method) es frecuentemente utilizado en el desarrollo y control de proyectos. El objetivo principal es determinar la duración de un proyecto, entendiendo éste como una secuencia de actividades relacionadas entre sí, donde cada una de las actividades tiene una duración estimada.

COCOMO

- COConstructive COSt MESeI del (COCOMO) es un algorítmico Modelo de la valoración del coste del software convertido cerca Barry Boehm. El modelo utiliza una básica regresión fórmula, con los parámetros que se derivan de datos históricos del proyecto y de características actuales del proyecto.

Juicio Experto (En desarrollo de software)

- El Juicio de Expertos es el método de estimación de proyectos de software más comúnmente utilizado entre los desarrolladores.

Modelos Algorítmicos

- Se utiliza una formula matemática para predecir los costos basados en estimaciones del tamaño del proyecto, nuero de programadores y otros procesos de factores y productos.

KSLOC

- KSLOC es el tamaño del software a desarrollar en miles de líneas de código

Factibilidad Técnica

- La factibilidad técnica "Indica si se dispone de los conocimientos y habilidades en el manejo métodos, procedimientos y funciones requeridas para el desarrollo e implantación del proyecto.

Factibilidad Legal

- La factibilidad legal nos permite determina los derechos que tienen los autores sobre la documentación realizada por estos en este proyecto, la cual es exclusividad de los desarrolladores de este sistema, por tal motivo queda prohibida la distribución y reproducción de este documento, tales como la publicación impresa o su grabación.

Factibilidad Operacional

- La factibilidad Operativa “se refiere a que debe existir el personal capacitado requerido para llevar a cabo el proyecto y así mismo, deben existir usuarios finales dispuestos a emplear los productos o servicios generados por el proyecto o sistema desarrollado.

Factibilidad económica

- es el análisis de los costos e ingresos de un proyecto en un esfuerzo por determinar si resulta o no lógico y posible poder completarlo. Es un tipo de análisis de costo-beneficio del proyecto examinado, que evalúa si es posible implementarlo.

Arquitecturas de software

- la Arquitectura de un Software es el proceso por el cual se define una solución para los requisitos técnicos y operacionales del mismo. Este proceso define qué componentes forman el software, cómo se relacionan entre ellos, y cómo mediante su interacción llevan a cabo la funcionalidad especificada, cumpliendo con los criterios previamente establecidos; como seguridad, disponibilidad, eficiencia o usabilidad.

TCP/IP

- es un protocolo para comunicación en redes que permite que un equipo pueda comunicarse dentro de una red.