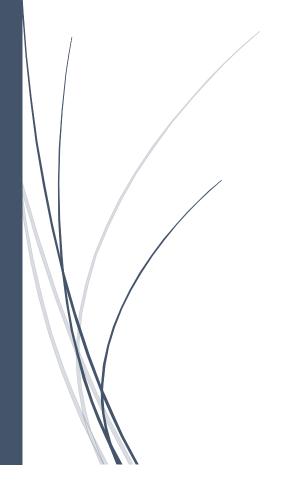
17-2-2020

RESEÑAS DE LECTURAS



Nayeli Jazmín Contreras Hernández

Reseña de las lecturas

Lectura 1: 11 razones por las que el desarrollo de software profesional nunca dejara de existir

En la actualidad existen personas que no necesitan estudiar una ingeniería o algo relacionado con la programación, pero de la misma manera existen personas que ejercen una profesión con título que respalda sus conocimientos en dicha carrera.

El programador tiene muchas razones por lo tanto siempre tendrá algo nuevo que aprender para eso tendrá que estar en constante actualización de sus conocimientos.

Las razones por las que no tendrán duda en estudiar o aprender serian que la tecnología es lo de hoy está a la vanguardia, las herramientas que te genera una aplicación son inimaginables ya que facilita la vida de muchas personas por que todos las podemos utilizar. Así como también se pueden desarrollar para las empresas y tengan un mejor manejo de la información de ya mencionadas empresas, debido a toda la evolución que a existido de la tecnología la humanidad ha tenido que aprender sobre ella.

El código que se maneja en la programación es relevante ya que lo utiliza en el marketing, diseñadores, comerciales. El desarrollo de software no solo es crear códigos sino analizar los problemas y poder comprender el proceso y saber qué es lo que quieres realizar para poder solucionar el problema. En algunas situaciones no vas a poder solucionar por completo el problema, pero se podrá minimizar a lo mejor en algo más de tiempo se podrá llegar a que se deje de ver como problema.

Lectura 2: Importancia del Software

Esta lectura nos muestra ciertos criterios sobre la importancia del software, destaca que este debe de tener calidad y un buen funcionamiento, ya que si no se labora correctamente tendrá fallas que serán grave y posiblemente difíciles de arreglar. En la actualidad la ingeniería de software se está innovando de una manera inalcanzable el desarrollo de programar. El proceso de la ingeniería de software se considera de mala calidad cuando no cumple con las especificaciones requeridas por el cliente. actualmente el software es muy utilizado por qué ya que este nos permite hacer más fáciles las actividades de todo tipo.

La ingeniería es un impacto a la sociedad todavía existen personas en las cuales la tecnología no la pueden hacer parte de su vida, pero en cualquier situación se imaginan el poder hacerlas con la tecnología si se les facilitaría o se le complicar mucho más, pero hay otra que prefieren arriesgarse a todo tipo de riesgos aunque siempre prefieren estar atentos a todos los problemas que puede traer.

Por otra parte a sociedad mas joven ya no podría vivir sin la tecnología por que siempre tiene un dispositivi cerca de ellos y es inevitable poder estar alejados.

Lectura 3: Leyes famosas de desarrollo de software

Una de las leyes nos dice que es aplicable durante el desarrollo del software, debido a que la maquina realizará lo que tú le escribes en ella no lo que relmente deseas haer tienes que se muy presico en lo que quires que haga. La ley de Brook menciona que al agregarle la mano de obra al proyecto solo empeorara la manera de resolver un problema debido a que no tiens en claro lo que quieres realizar y por eso este tendrá malos resultados.

La ley de Conway es donde implanta el diseño del proyecto. La ley de Hofstadfer nos dice que es complicado determinar el tiempo preciso durante el desarrollo del software ya que en algunas etapas del desarrollo se generan situacioes donde se tardan para poder resolverlas. La ley de Poste consiste en el éxito o fracaso que tenga el proyecto en la sertesa que tengas para desarrollar y comprender las opiniones del cliente. Por otra parte también nos menciona Poste que el empleado tiene que elevarse a su nivel de incompetencia dentro del desarrollo de su empresa. El principio de Kerchkloff habla sobre la seguridad del sistema la confeabilidad que tenga el cliente tuyo on sus clientes ya que en algunas situaciones se generar datos ersoales. Por outimo la Ley de linus dice que entre más líneas de código será más fácil y rápido detectar el problema, por que al saber que líneas y sobre todo que interpreta cada línea se genera un criterio de que debe de tener entonces cuando encuentras algo no normal puede ser que eso es lo que tienes de error.

Lectura 4: 50 Años de la Ingeniería de Software Problemas, Logros, Tendencias y Retos

En la lectura se menciona que existen problemas sobre los logros y retos que se hacen durante cierto tiempo, por otra parte estaca que la calidad del software es otro punto más importante los conceptos que se manejan para el desarrollo de dicho software. el costo del software se genera pos medio de distintos métodos y depende de qué tipo de software se está realizando y que complejidad tiene. Por otro lado, la importancia saber el proceso del software es la complicidad que se genera al estarlo haciendo ya que se conecta la computadora con el programador y se genera lo que es el software tiene algunos errores que a lo mejor el usuario va a detectar, pero para ello se genera una serie de pasos para poder revisarlo y mejorarlo.

Se tiene en cuenta que existen retos, pero es preciso mencionar que la tecnología está muy avanzada y que sigue avanzando para la mejora de software y para facilitar la vida cotidiana actualmente es muy raro la persona que puede estar sin conectarse a una red social.

Lectura 5. Metodologías tradicionales vs metodologías ágiles

Las metodologías tradicionales se especializan en documentación, planificación y procesos. Las principales metodologías tradicionales tenemos los RUP y los MSF.

Un Rup (RATIONAL UNIFIED PROCESS) es el proceso que provee un acercamiento disciplinado para asignar tareas y responsabilidades dentro de una organización de desarrollo. Su objetivo es asegurar la producción de software de alta calidad que satisfaga los requerimientos de los usuarios finales

Ventajas

- -Evaluación en cada fase que permite cambios de objetivos
- -Funciona bien en proyectos de innovación.

-La evaluación de riesgos es compleja

Los MSF (MICROSOFT SOLUTION FRAMEWORK) MSF son una serie de modelos que puede adaptarse a cualquier proyecto de tecnología de información. El modelo de equipos de MSF tiene seis roles que corresponden a las metas principales de un proyecto y son responsables por las mismas.

Generalmente los proyectos se desfasan en 5 principales :

- -Visión y Alcances.
- -Planificación.
- -Desarrollo.
- -Estabilización.
- -Implantación.

BIBLIOGRAFÍA:

Fred (2017). Velneo. Recuperado de: https://velneo.es/11-razones-las-desarrollo-softwareprofesional-nunca-dejara-existir/

S.A (2011). Wordpress. Recuperado de: https://isoftwareunesum.wordpress.com/2011/04/28/importancia-del-software/

Sommer Tim. (2017). Recuperado de: https://www.timsommer.be/famous-laws-of-softwaredevelopment/

Oktaba Hanna. (S.A). SG. Recuperado de: https://sg.com.mx/revista/58/50-anos-de-la-ingenieria-desoftware-problemas-logros-tendencias-y-retos

Figueroa Roberth G., Solís Camilo J., Cabrer Armando A. (SA). Recuperado de: https://trelloattachments.s3.amazonaws.com/5e1647e1e290f274a873acd2/5e39ac571df86f8ad470 21d5/2f6fe5 a3947912c8b468b657ce63952a/articulo-metodologia-de-sw-formato.pdf