

# Ingeniería de software

## En la Ingeniería de Software, ¿Qué es un proceso?

- Una sucesión de etapas que te permiten seguir con un proyecto ya planteado te ayuda a saber que te falta para que lo puedas realizar.

## 2.- ¿Cuáles son los principales flujos de procesos? Defínalos con sus propias palabras.

- Flujo de proceso lineal: ejecuta cada una de las actividades en secuencia
- Flujo de proceso iterativo: puede regresar a las actividades anteriores antes de seguir.
- Flujo de proceso evolutivo: realiza las actividades en forma circular
- Flujo de proceso paralelo: ejecuta una o más actividades al mismo tiempo y algunas otras en paralelo.

## 3.- ¿Qué es una actividad estructural?

- Son las acciones que deben tener en mente para poder desarrollar un proyecto es como una sucesión de pasos que se pueden tener en cuenta como importantes para dicho desarrollo.

## 4.- ¿Cuáles con las características que influyen en una actividad estructural?

- Los participantes que patrocinan el proyecto
- Las personas que hacen el proyecto
- La naturaleza del problema

## 5.- Explique con sus palabras cuales son las diferencias entre metodologías tradicionales y ágiles.

- La metodología ágil es más flexible en cuestión de su documentación esta va más a proyectos con mayor complejidad ya que se puede adaptar a diferentes cambios ya que se desarrollan con etapas conectadas que dependen de otras.
- La metodológica tradicional es más lenta su proceso debido a que cada detalle tiene que estar documentado para que al momento de que algo no funcione regresen a donde pudiera ser que este el problema.

## 6.- ¿Qué es un patrón de proceso? Realice uno de su sistema.

- Es la descripción de un problema que se genera por el desarrollo de software de igual manera este patrón de proceso te permite plantear una o más soluciones para poder seguir trabajando.

## 7.- ¿Qué es un modelo en la ingeniería de software? ¿Cuál es la diferencia entre un modelo y un proceso?

- El modelo es una serie de procesos que nos permite especificar que etapas tiene en proyecto.
- La diferencia es que un modelo solo es de que manera lo vas a estar generando y el proceso ya es lo que tienes que realizar para poder llegar al resultado que desees.

**8.- ¿Cuáles son los tipos de modelos? Explíquelos con sus propias palabras.**

- Modelo de cascada: sigue las etapas en secuencia hasta concluir con el proyecto.
- Modelo de prototipos: se generan prototipos con las sugerencias del cliente al mostrárselo se van generando varios para corregir lo que no le gusto al cliente.
- Modelo de Espiral: es una serie de ciclos que se pueden repetir en forma de espiral.