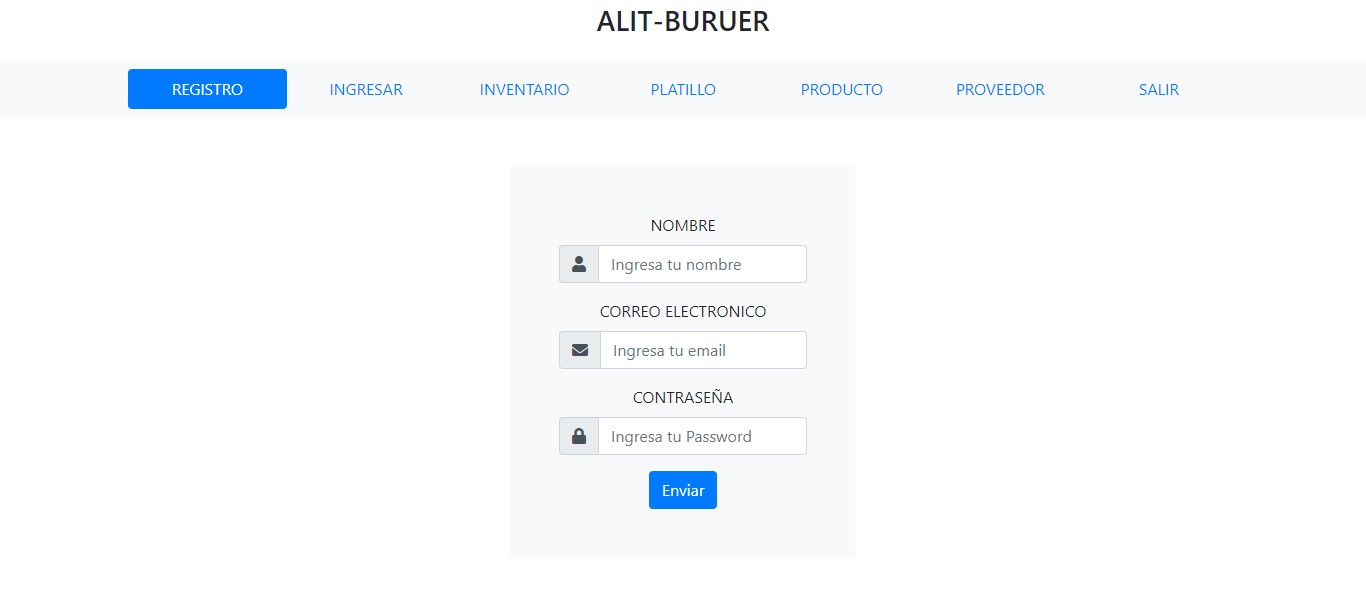
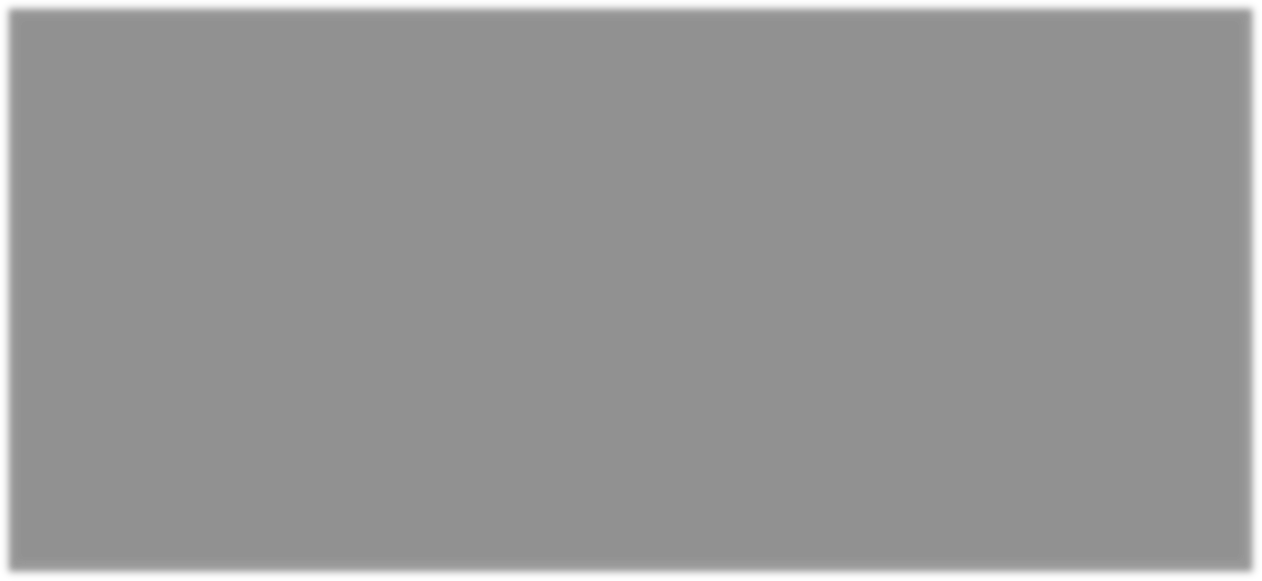
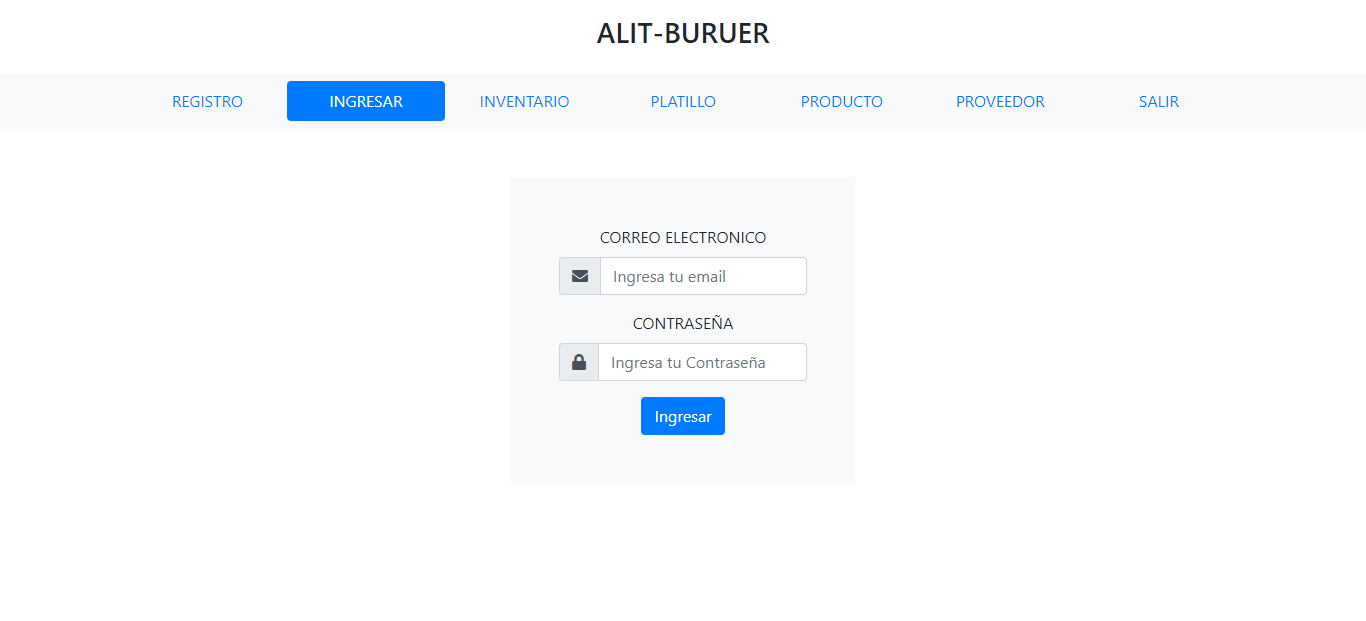
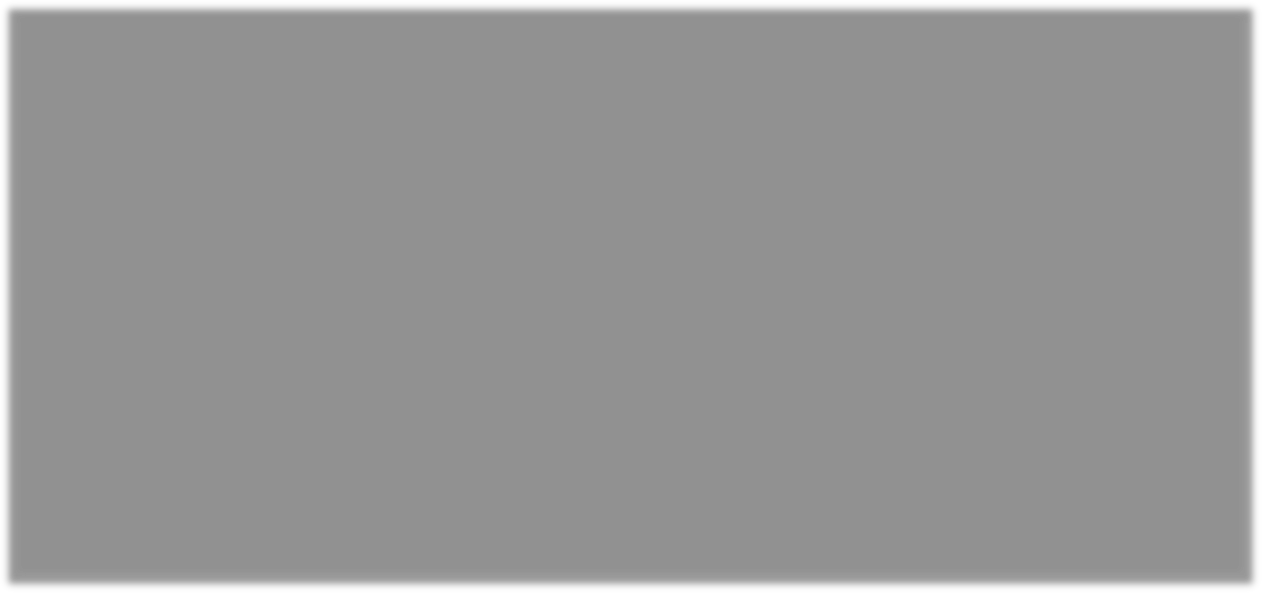
En el siguiente documento se especifica de como quedarían las siguientes interfaces de acuerdo al MOCUP desarrollado, ver figura 2.3.



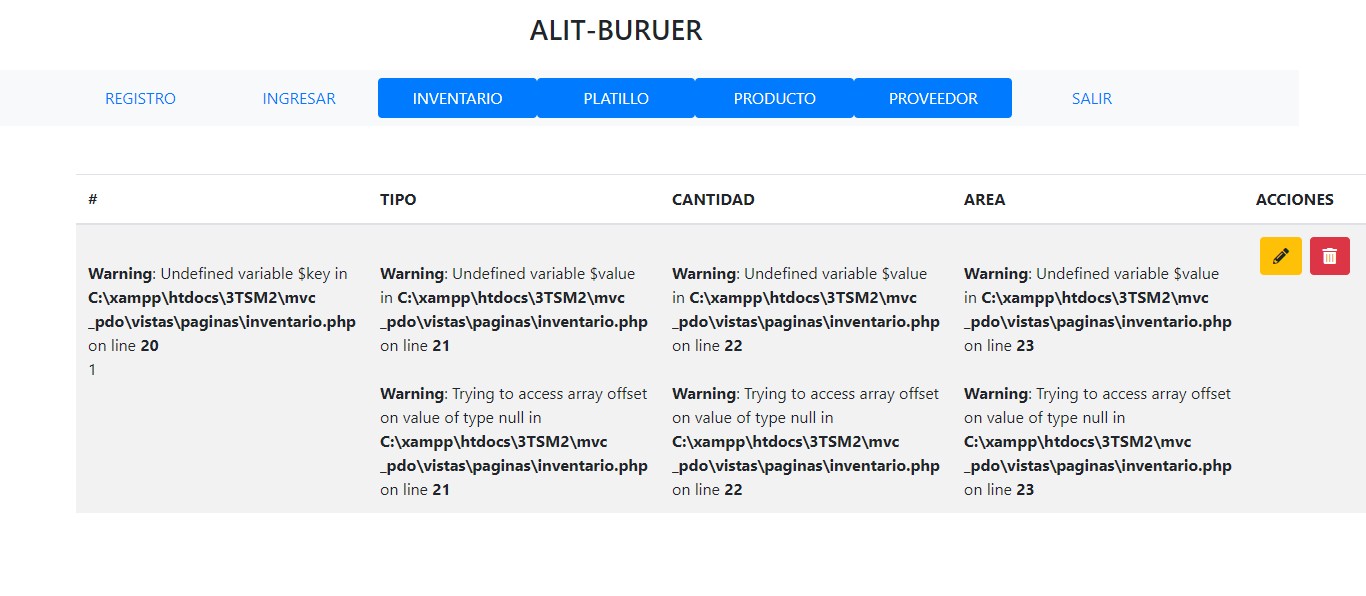
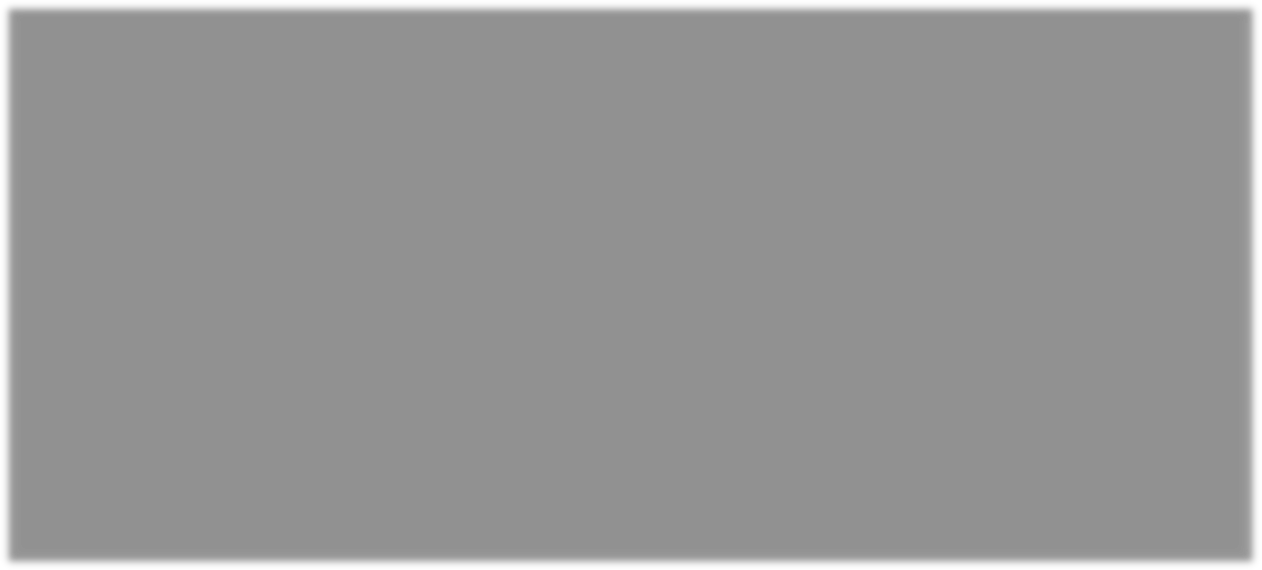
**Figura 2.3** Visual Code

En la siguiente interface se visualiza la pantalla de ingreso de usuarios. Figura 2.4



**Figura 2.4**   
Visual Code

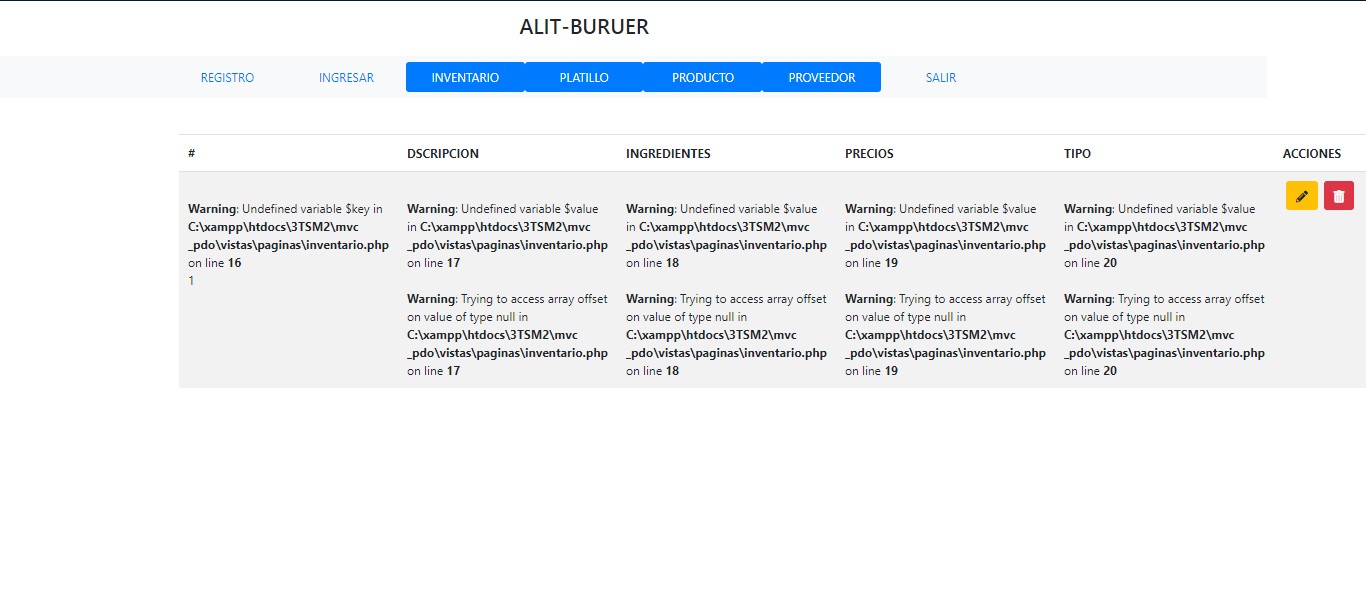
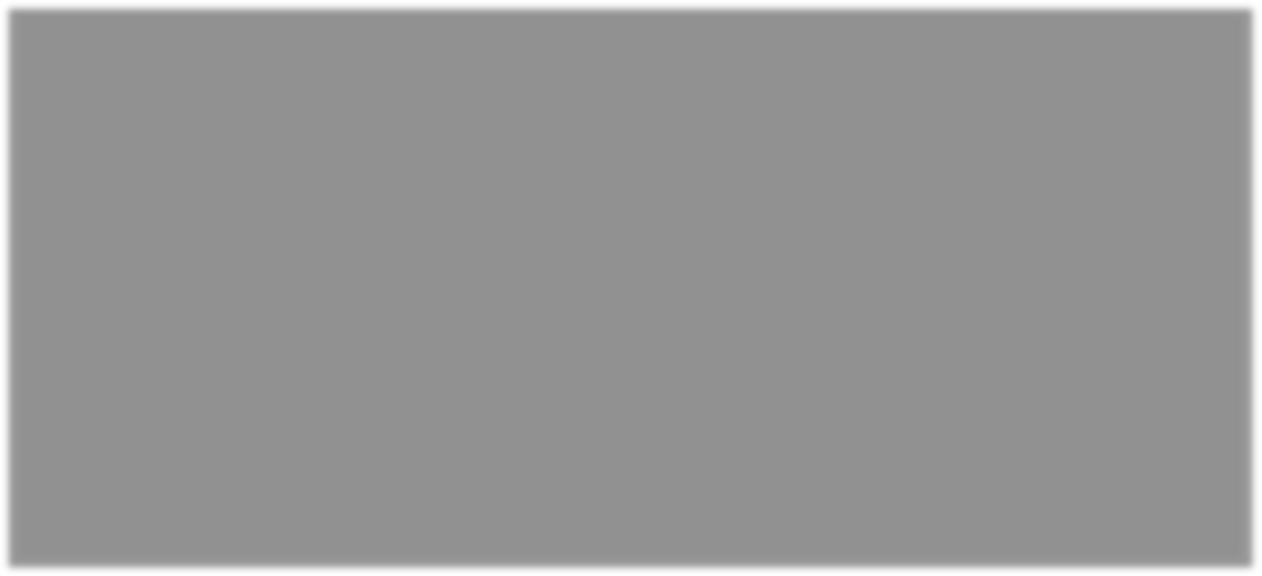
En la siguiente interface se visualiza el inventario del restaurante en el cual se visualizara el inmueble del restaurante. Figura 2.5



**Figura 2.5**

Visual Code

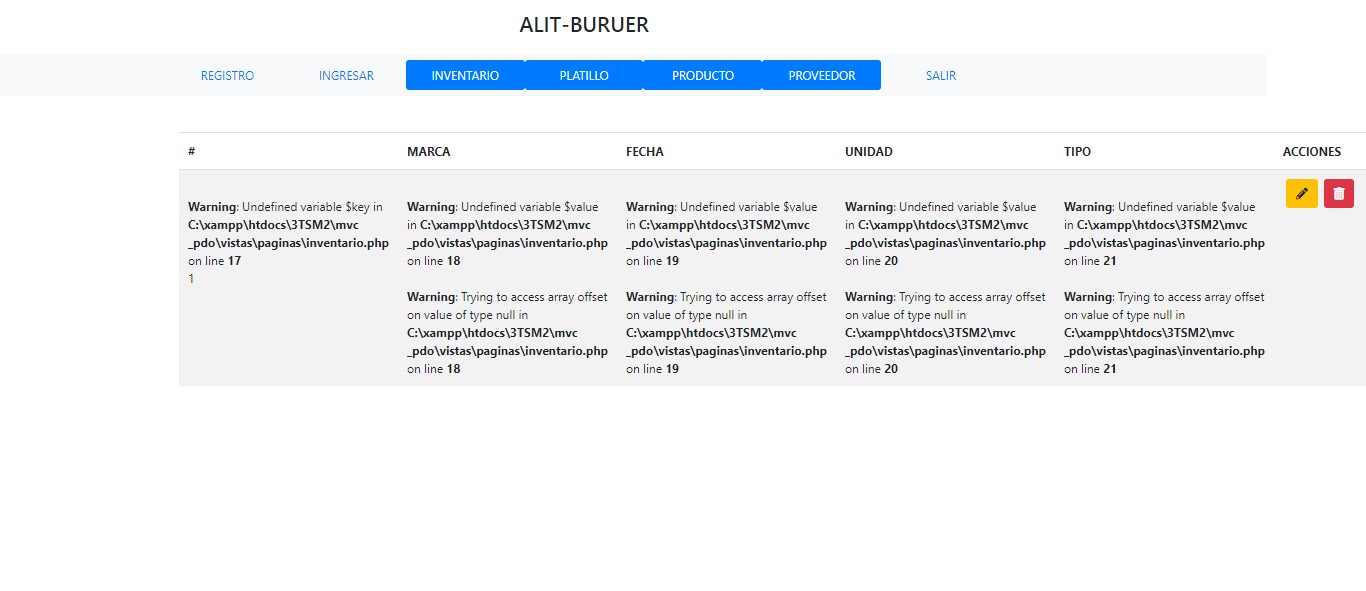
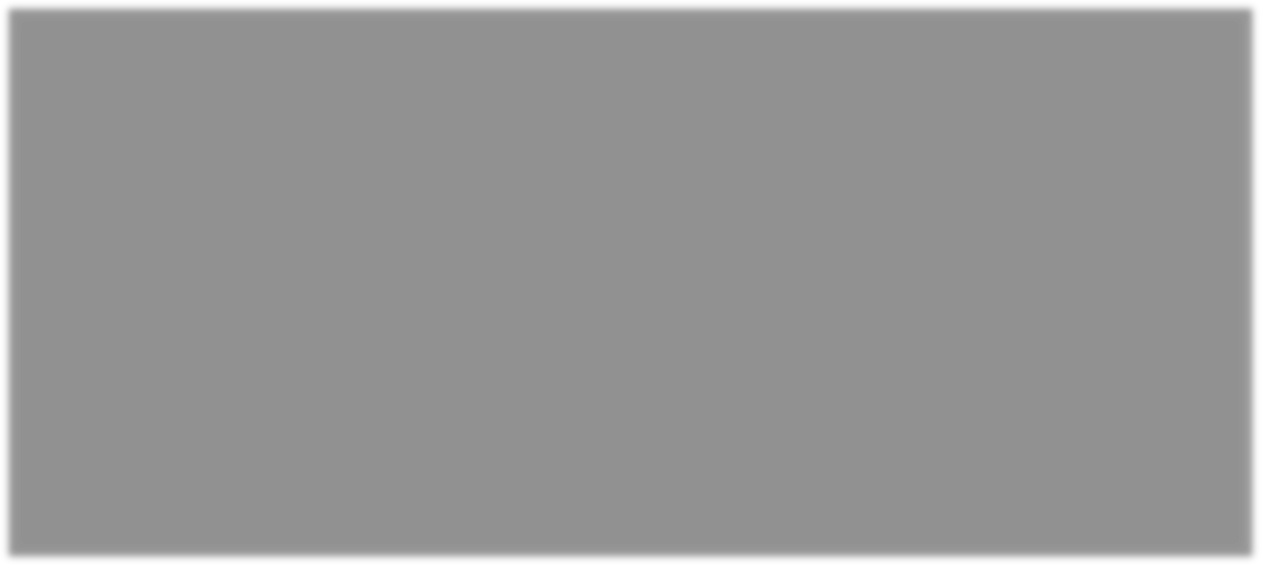
En la siguiente interface se verá el inventario del restaurante en el cual se visualizaran los ingredientes de cada platillo, como sus precios y una pqeueña descripción de cada una del restaurante. Figura 2.6



**Figura 2.6**

Visual Code

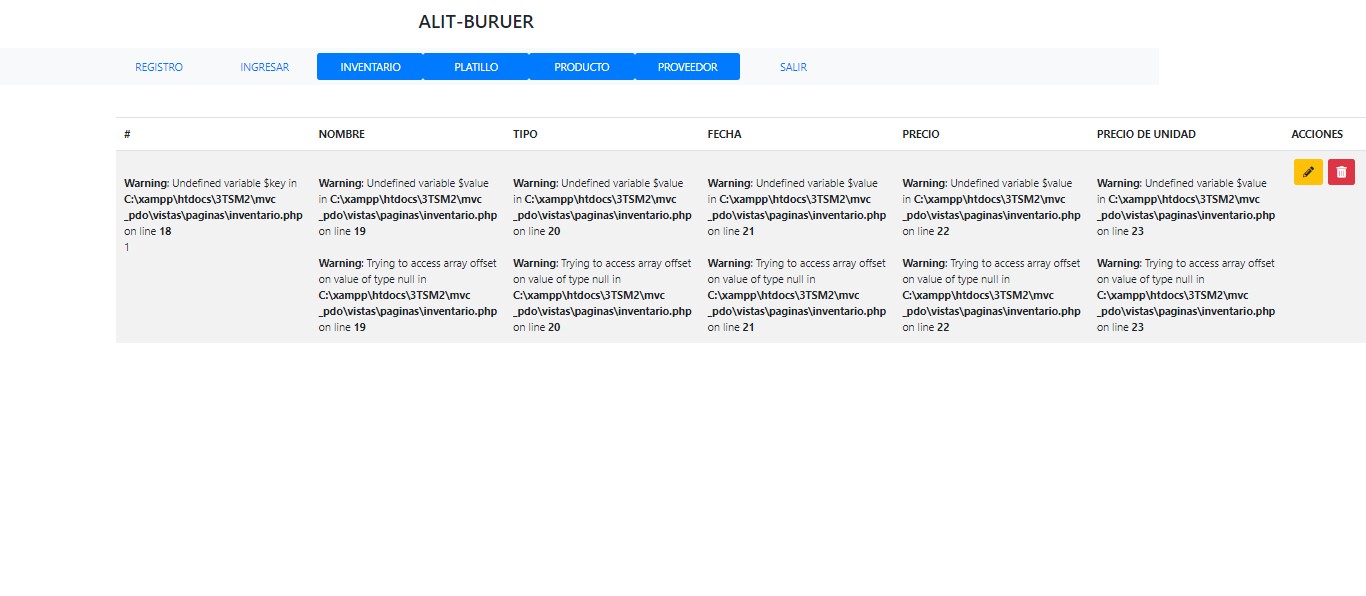
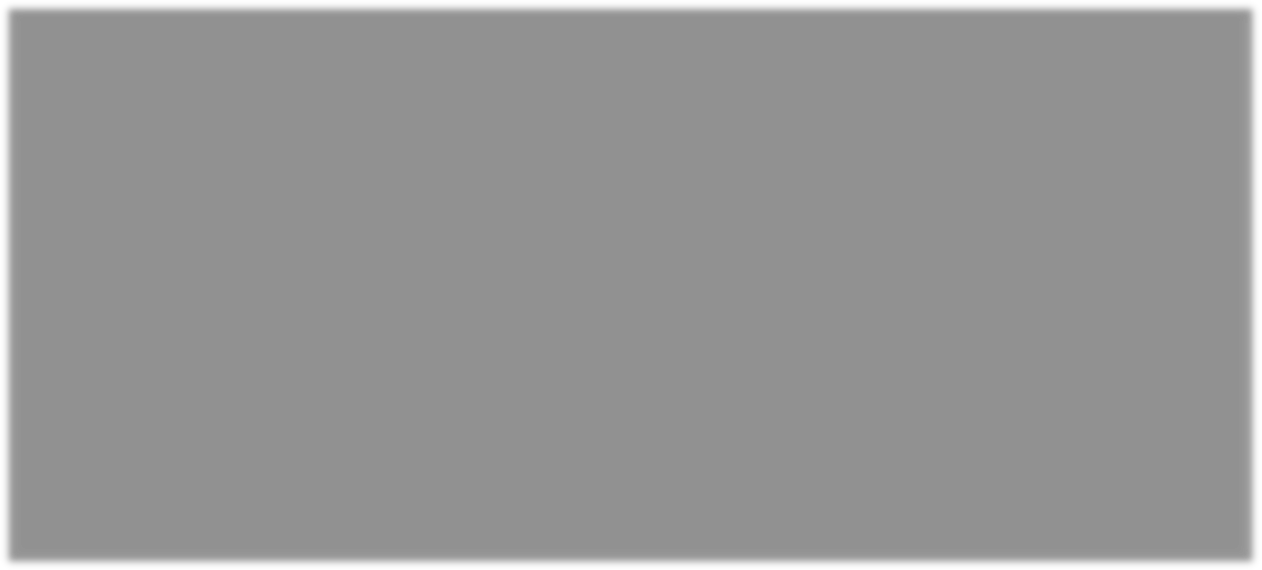
En la siguiente interface se verá el inventario del restaurante en el cual se visualizaran la marca de los productos, su fecha de llegada, su unidad de medida y el tipo de producto que será del restaurante. Figura 2.7



**Figura 2.7**

Visual Code

En la siguiente interface se verá el inventario del restaurante en el cual se visualizaran los nombres de los proveedores, tipo de proveedor, sus fechas de llegada y los precios tanto por unidad como por paquete del restaurante. Figura 2.8



**Figura 2.8**

Visual Code