

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Ing. Dulce Monica Castillo Corona
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	02
No de Práctica(s):	01
Integrante(s):	Hernández Flores Karina López Magaña Marcos Ramírez Palma Nayeli Zepeda Pérez Ivan
No. de Equipo de cómputo empleado:	45, 46, 47 y 48

No. de Lista o Brigada:	09
Semestre:	2020-1
Fecha de entrega:	Lunes 12 de agosto del 2019
Observaciones:	
CAL	IFICACIÓN:

# **Objetivo:**

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

1.
Google arduino programming filetype:pdf

Liga: <a href="https://www.electricallab.gr/e-yliko/arduino/1009-c-programming-for-arduino">https://www.electricallab.gr/e-yliko/arduino/1009-c-programming-for-arduino</a>

Descripción: Libro para aprender a programar y usar placas de Arduino con ejemplos ilustrativos de cada concepto clave.

2.-



## Liga:

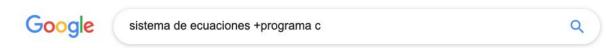
http://www.ptolomeo.unam.mx:8080/xmlui/bitstream/handle/132.248.52.100/2920/tesis.pdf?sequence=1

Descripción: Los aspirantes a ingenieros mecatrónicos: Tomás Bartolomé Garcia Nathan Y Yukitoshi Minami Shiguematsu, presentan esta tesis acerca del diseño, construcción y control de estabilidad de un robot que se balancea sobre una esfera.



Liga: http://uea2013.frbb.utn.edu.ar/wp-content/uploads/TE\_12.pdf

## 4.-



# Programa de C:

```
#include <stdio.h>
void PideDatos(int *Dim, float Sist[][102]);
void EscribeDatos(int Dim, float Sist[][102]);
void ResuelveGauss(int Dim, float Sist[][102]);
int main(void)
  int C, Dimension:
  float Sistema[101][102];
  PideDatos(&Dimension,Sistema);
  printf("\n\n\nEl SISTEMA introducido es el siguiente: \n\n");
  EscribeDatos(Dimension,Sistema);
  ResuelveGauss(Dimension,Sistema);
  printf("\n\n\nLas soluciones son:\n");
  for(C=1;C<=Dimension;C++) printf("\n X%d=%f\n",C,Sistema[C][Dimension+1]);
  scanf("");
  return(0);
void PideDatos(int *Dim,float Sist[][102])
{
  int A,B;
  printf("\n\n ||RESUELVE SISTEMAS LINEALES DETERMINADOS POR GAUSS||");
  printf("\n\n\n Introduce el numero de incognitas:(menor que 100)");
  scanf("%d",&*Dim);
  printf("\n\n PASE A INTRODUCIR CADA COMPONENTE DEL SISTEMA (A|B):");
```

```
printf("\n\n MATRIZ A:\n");
  for(A=1;A<=*Dim;A++) for(B=1;B<=*Dim;B++){
     printf("\n Termino A(\%d,\%d):",A,B); \ scanf("\%f",\&Sist[A][B]); \}
  printf("\n\n\n VECTOR B:\n");
  for(A=1;A<=*Dim;A++){
     printf("\n Termino B(\%d):",A); scanf("\%f",\&Sist[A][*Dim+1]);
  }}
void EscribeDatos(int Dim, float Sist[][102])
{
  int A,B;
  for(A=1;A<=Dim;A++)\{
     for(B=1;B<=(Dim+1);B++){}
       printf("%7.2f",Sist[A][B]);
       if(B==Dim) printf(" |");}
     printf("\n");
  }}
void ResuelveGauss(int Dim, float Sist[][102])
  int NoCero, Col, C1, C2, A;
  float Pivote, V1;
  for(Col=1;Col<=Dim;Col++){
     NoCero=0;A=Col;
     while(NoCero==0){
      NoCero=1;}
       else A++;}
     Pivote=Sist[A][Col];
     for(C1=1;C1 \le (Dim+1);C1++){
       V1=Sist[A][C1];
       Sist[A][C1] = Sist[Col][C1];
       Sist[Col][C1]=V1/Pivote;}
     for(C2=Col+1;C2 \le Dim;C2++){
       V1=Sist[C2][Col];
       for(C1=Col;C1<=(Dim+1);C1++){}
          Sist[C2][C1] = Sist[C2][C1] - V1*Sist[Col][C1]; \}
  }}
  for(Col = Dim; Col >= 1; Col --) \ for(C1 = (Col -1); C1 >= 1; C1 --) \{
     Sist[C1][Dim+1] = Sist[C1][Dim+1] - Sist[C1][Col] * Sist[Col][Dim+1];
     Sist[C1][Col]=0;
  }
}
```



sistema de ecuaciones +programa python

Q

# Programa de python:

```
from sys import argv
script, a, b, c, d, e, f = argv

a = float(a)
b = float(b)
c = float(c)
d = float(d)
e = float(e)
f = float(f)

det = a * e - b * d

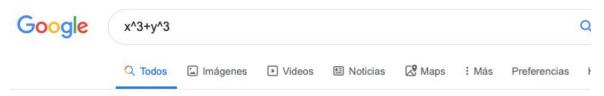
if det != 0 :
```

```
x = (e * c - b * f) / det
    y = (a * f - d * c) / det
    print "La solucion al sistema es x= %d e y= %d" % (x, y)
else :
   m = d / a
    if m * c == f :
       print "El sistema tiene infinitas soluciones"
    else:
       print "El sistema no tiene soluciones"
   Google
                                                                                       Q
                   sistema de ecuaciones programa intext:php
Programa de PHP:
<head>
<title>
SISTEMAS DE TRES ECUACIONES CON TRES INCOGNITAS
UTILIZANDO LAS FORMULAS DE CRAMER
</title>
</head>
<body bgcolor="#000000" text="#ffff00" topmargin=50 link="#FF0000"</pre>
vlink="#ffffff" alink="#FF9900">
<center>
<marquee bgcolor="#006699" behavior="scroll" direction="left">
<b><font color="#FFFFCC" size="5">
<h1>
<bli>k>
SISTEMAS DE TRES ECUACIONES CON TRES INCOGNITAS
UTILIZANDO LAS FORMULAS DE CRAMER
</blink>
</h1>
```

```
</font></b>
</marquee>
<b>
<hr>
SISTEMAS DE TRES ECUACIONES CON TRES INCOGNITAS
UTILIZANDO LAS FORMULAS DE CRAMER
<hr>
<form action="seic2.php" method="POST">
<input type="text" name="a11" size=2>X 
<input type="text" name="a12" size=2>Y 
<input type="text" name="a13" size=2> Z 
<td> = </td><td><input type="text" name="b1" size=2>
<input type="text" name="a21" size=2> X </td>
<input type="text" name="a22" size=2>Y 
<input type="text" name="a23" size=2> Z 
<td> = </td><td><input type="text" name="b2" size=2>
<input type="text" name="a31" size=2>X </td>
```

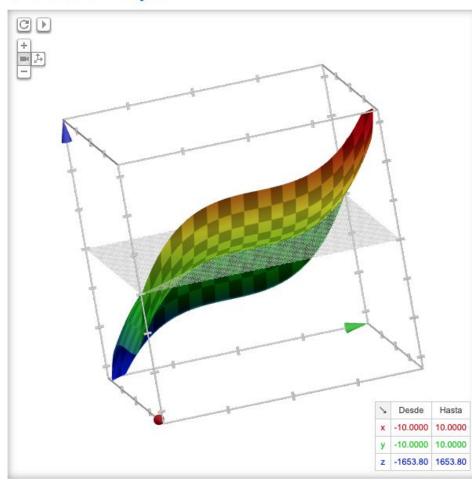
```
<input type="text" name="a32" size=2>Y 
<input type="text" name="a33" size=2> Z 
= <input type="text" name="b3" size=2>
<hr>
<input type="submit" name="calc" value="Calcular">
</form>
<hr>
Nota:<br>
Por ejemplo si la ecuación fuera 2x-3y+z=5,
el valor de x=2, y=-3 y z=1.
<input type="text" value="2" size=2>X 
<input type="text" value="-3" size=2>Y 
<input type="text" value="1" size=2> Z 
<td> = </td><td><input type="text" value="5" size=2>
</b>
</center>
</body>
```

# 5. a)x3+y3

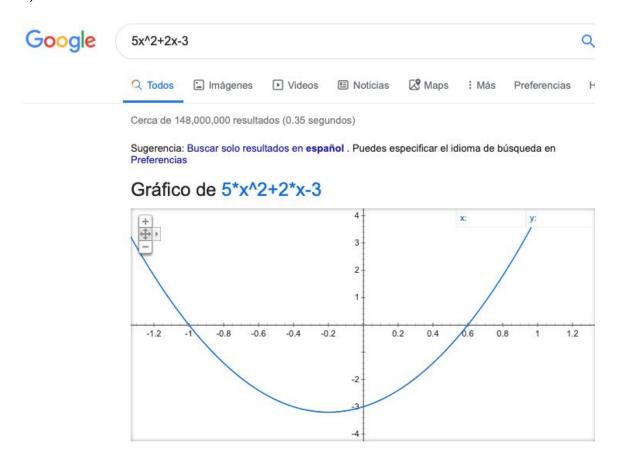


Cerca de 23,650,000,000 resultados (0.39 segundos)

# Gráfico de x^3+y^3



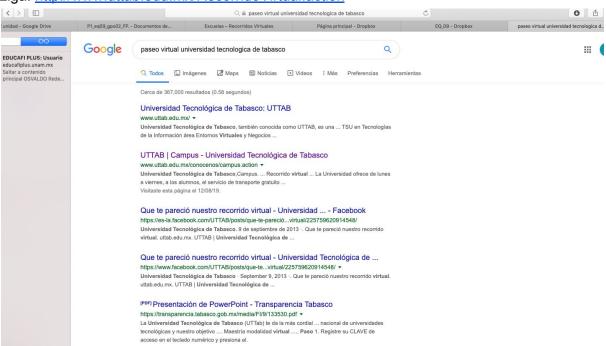
# b) 5x2+2x-3



c)sin x



6. Liga: <a href="http://www.uttab.edu.mx/RecorridoVirtual.action">http://www.uttab.edu.mx/RecorridoVirtual.action</a>



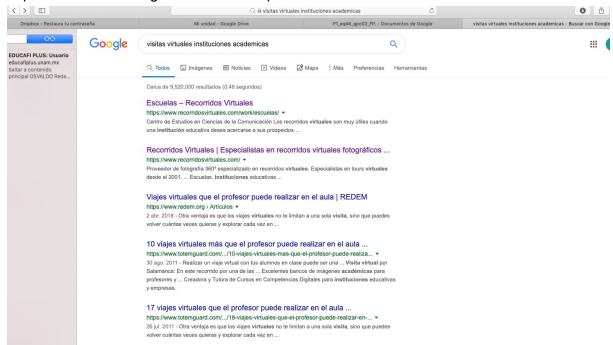
La universidad tecnológica de Tabasco una universidad bastante limpia, con universitarios que portan uniforme y buenas instalaciones donde se realizan actividades de investigación, cocina y mecánica a juzgar por las máquinas que se observan.



### Paseo virtual Bellas Artes:

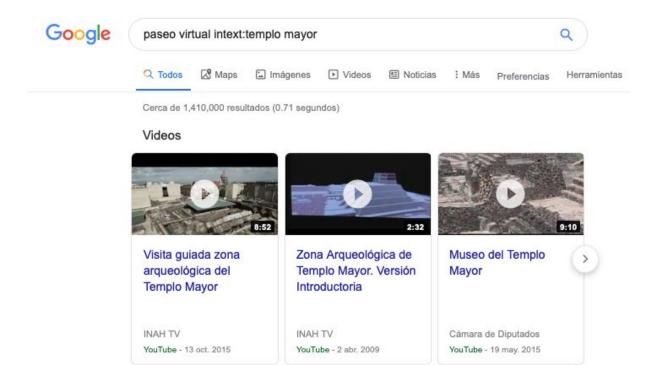
Liga: <a href="https://www.inba.gob.mx/sitios/recorridos-virtuales/palacio-de-bellas-artes/">https://www.inba.gob.mx/sitios/recorridos-virtuales/palacio-de-bellas-artes/</a>

Descripción: El palacio de Bellas artes es un lugar de importancia académica, cultural y artística ubicado en la CDMX, en el paseo virtual el usuario conoce las obras de pintura y arquitectura de este lugar desde su computadora.



Liga: https://www.recorridosvirtuales.com/work/escuelas/

Centro de estudios en ciencias de la comunicación. Es una universidad muy estética, sus espacios son muy ordenados, tienen bastante decoracion y color. Como cabría de esperarse de una universidad centrada en la comunicación, tiene herramientas enfocadas al arte y a los medios de comunicación como son maniquíes y una sala de grabación de audio o transmisión de un programa de radio.



## Haz un recorrido virtual por el Museo del Templo Mayor

https://www.mexicoescultura.com > Página Web \*

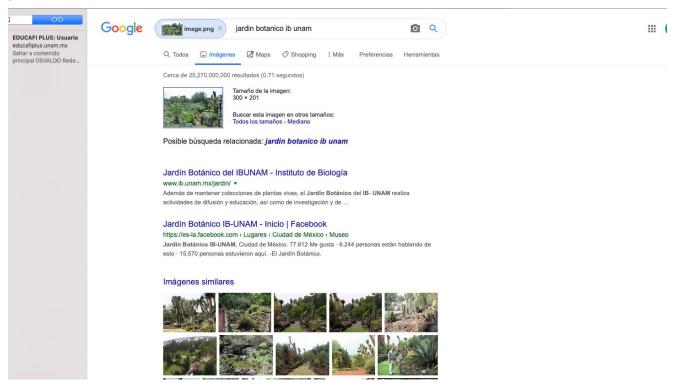
En el corazón de la Ciudad de México fue creado el Museo del **Templo Mayor**, para dar a conocer los más de 14 mil objetos encontrados durante las ...

19 de diciembre de 2017 - 31 de diciembre de 2019 Haz un recorrido virtual ...

# Paseo virtual, templo mayor:

Liga: https://www.mexicoescultura.com/actividad/183922/haz-un-recorrido-virtual-por-el-museo-del-templo-mayor.html

Descripción: El templo mayor es un museo que se encuentra sobre los vestigios de un templo mexica, aquí, podemos encontrar sus basamentos piramidales, algunas esculturas y pinturas. De igual forma, observamos el estilo de vida, así como las áreas comunes y los lugares donde llevaban a cabo sus actividades cotidianas, tales como sus necesidades bàsicas.



# Conclusiones.

### Hernández Flores Karina:

Con base en la experimentación realizada, se puede afirmar que las herramientas de software que se ofrecen para realizar búsquedas en internet, así como las funciones avanzadas para las búsquedas en google son útiles para facilitar la información que recibimos al realizar una búsqueda, así como filtrar la información que llega a nosotros. Por lo anterior mencionado podemos concluir que se cumplió el objetivo de la práctica.

## López Magaña Marcos:

Con esta práctica se cumplió el objetivo de conocer y hacer uso de herramientas de software para hacer actividades escolares (ya sea de manera individual o en equipo) de forma organizada. Se vió la utilidad de los repositorios de almacenamiento para trabajos académicos y también la de los buscadores, en especial sus funciones avanzadas que permiten búsquedas más eficaces.

# Ramirez Palma Nayeli:

Al realizarse la práctica "la computación como herramienta de trabajo" se llevaron a cabo diversas formas de investigación haciéndonos notar de la falta de conocimiento que se tiene en este ámbito, por ello se utilizaron buscadores de forma avanzada y almacenamiento en la nube para una herramienta de trabajo más conveniente en nuestra vida escolar.

# Zepeda Pérez Ivan.

Hoy conocimos distintas funciones de algo tan común en nuestra vida diaria como es el buscador de google, funciones que muchos nunca habíamos visto ni escuchado hablar de ellas, además de usar un documento todos los integrantes del equipo para hacer un solo archivo con trabajo conjunto lo que hace más dinámico la tarea y no creó ningún conflicto como si lo hubiera hecho hacerlo cada quien en su pc y juntarlo todo al final.