PROGRAMACIÓN II EXAMEN BIMESTRAL 2K24A

ÉDULA:	APELLIDO - NOMBRE:	FECHA ://
--------	--------------------	------------------

CASO DE ESTUDIO:

Lea cuidadosamente su caso de estudio. Se requiere crear una aplicación denominada "**EcuaFauna 2K24A**" que permita recrear un hormiguero virtual para que entomólogos expertos en hormigas endémicas del Ecuador puedan experimentar creando hormigas larvas que evolucionan según el tipo de alimentación. El tipo de alimentación se basa en **GenoAlimentos** e **ingesta nativa** del entorno.

El estándar de programación para este Proyecto, codificación (java) y base de datos (SQLite) debe cumplir con el formato camelCase/UpperCamelCase para variables globales, locales, paquetes, Clases, atributos, métodos y artefactos. Se debe anteponer el prefijo PrimeraLetraApellidoPrimeraLetraNombre en singular como parte del estándar. Donde:

Ejemplo, si el alumno es: Marco Pérez

Proyecto: **PM**EcuaFauna2K24A

Clase: **PM**Hormiga, **PM**Alimento, ...

Método: **pm**GetNombre(), ... Variable: **pm**Nombre, ...

tabla: PMLugar, los campos de la tabla usar UpperCamelCase sin el prefijo

- a. La aplicación debe implementar la arquitectura N-LAYER, documentada y subida/versionado en el GitHub cumpliendo con el estándar descrito en el ítem anterior.
 - Agregar un directorio "Design" que contenga los diagramas de: caso de uso, base de datos, clase (mínimo 3 atributos o métodos relevantes), y arquitectura de su solución.
 - Agregar un directorio "DataBase" para la base de datos.
- b. Crear entidades de base de datos para almacenar información de:
 - País [Ecuador], Región [Costa, Sierra, Oriente, Galápagos], Provincia [...]
 - Alimento (IngestaNativa [Carnívoro, Herbívoro, Omnívoro, Insectívoros], GenoAlimento [X, XX, XY]).
 - Sexo [Macho, Hembra, Asexual], Hormiga [TipoHormiga, Sexo, Provincia, GenoAlimento, IngestaNativa, Estado, ...]
- c. Mostrar un formulario "**EcuaFauna 2K24A**" con los componentes detallados en el prototipo. Al inicializarse el formulario se debe mostrar la **cédula, nombres** del alumno (sus datos) y los tipos de alimento en selectores(combo) "**GenoAlimento**" e "**IngestaNativa**". La sección del "Hormiguero virtual" muestra los datos de la hormiga.

