

## 实验 存储函数、触发器和事件

在 YGGL 数据库中完成以下操作。

### 1、存储函数

- (1) 创建一个存储函数，返回员工的总人数。
- (2) 创建一个存储函数，删除在 Salary 表中有但在 Employees 表中不存在的员工号。若在 Employees 表中存在则返回 FALSE，若不存在则删除该员工号并返回 TRUE。
- (3) 创建存储函数，判断员工是否在研发部工作，若是则返回其学历，若不是则返回字符串“NO”。
- (4) 创建一个存储函数，将工作时间满 4 年的员工收入增加 500 元。

### 2、触发器

- (1) 创建触发器，在 Employees 表中删除员工信息的同时将 Salary 表中该员工的信息删除，以确保数据完整性。

创建完后删除 Employees 表中的一行数据，然后查看 Salary 表中的变化情况。

- (2) 假设 Departments2 表和 Department 表的结构和内容都相同，在 Departments 上创建一个触发器，如果添加一个新的部门，该部门也会添加到 Departments2 表中。

- (3) 创建触发器，当修改 Employees 表时，若将 Employees 表中员工的工作时间增加 1 年，则将收入增加 500 元，若工作时间增加 2 年则收入增加 1000 元，依次增加。若工作时间减少则无变化。

- (4) 创建触发器，当 Departments 表中部门发生变化时，Employees

表中对应部门员工所属的部门也将改变。

### 3、事件

创建表yggl.eventlog,含3个字段:

log\_id int 自增长 主键;

event\_type int;

log\_time datetime。

以下3个小题的事件执行的内容为在yggl.eventlog插入一条记录

event\_type为小题编号, log\_time为now()

(1)创建一个立即执行的事件。

(2)创建一个事件, 每2分钟执行一次, 它从现在开始直到 2025 年 12 月31日结束。

(3)创建一个 2025 年 4 月 3 日下午 5 点执行的事件。