# АЛЕКСЕЙ ДАВЛЕТШИН

## C/C++, Python и Swift разработчик

▼ Долгопрудный, Россия @ naylrush@gmail.com пaylrush пaylrush → +7 (963) 633-61-05

## ОБРАЗОВАНИЕ

## Московский физико-технический институт (НИУ)

Бакалавр, прикладная математика и информатика в Физтех-школе прикладной математики и информатики

**2018-2022** 

## Изученные курсы:

- Алгоритмы и структуры данных
- Архитектура компьютеров и операционные системы
- Асинхронное программирование
- Введение в анализ данных
- Мат. анализ, Линейная алгебра, Теория вероятности и другие

### Coursera:

#### Профиль

- Swift 5 iOS Application Developer [Link]
- iOS-разработка: Swift, UI и многопоточность [Link]

## ОПЫТ РАБОТЫ

## iOS разработчик

#### COS&ht

- **П** Июль 2018 Август 2018
- Долгопрудный, Россия
- Мы изучали Swift и разрабатывали b2b приложение, отображающее экстренные события на карте.
- Я реализовал карту OpenStreetMap и список событий, которые являются главной частью приложения.

#### Ассистент-инженер

#### Huawei HiSilicon Kirin CPU Russia

- Август: внедрил проверку на стиль кода при сборке проекта,
   что привило разработчикам правильный стиль к написанию кода.

## ПРОЕКТЫ

# Файловый навигатор Django на базе FUSE GitHub Link

- Простой файловый навигатор на Django.
- Базируется на FUSE, значит, его можно использовать для отображения собственной файловой системы.

## Цветовой бот в telegram'e

#### **GitHub Link**

• Бот отправляет картинку 500x500 со случайным с xkcd или с просто случайным цветом или цветом по HTML коду или имени на xkcd, также может отправлять цвет дня.

#### Игра "Лабиринт"

#### **GitHub Link**

- Консольная интерактивная версия игры на бумаге "Лабиринт".
- Большой учебный проект по курсу освоения Python.

## КЛЮЧЕВЫЕ ЗНАНИЯ

НАВЫКИ

**Swift** 

 C/C++
 Python
 Swift

 pandas
 matplotlib
 seaborn
 STL

 POSIX

 Асинхронное программирование

 ООП
 Git
 Linux

# ДОСТИЖЕНИЯ

Всесибирская открытая олимпиада школьников по математике, II уровень

## Призёр

## ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

## ОБО МНЕ

Я всегда хотел стать программистом — это моя мечта: даже когда ничего не хочется делать, мне всегда в удовольствие написать пару сотен строк кода.

Мой путь на физтехе был не так прост: у меня получилось поступить на ФАКТ, и только через год перевестись. Обучение на новом факультете оказалось не только значительно тяжелее, но и существенно интереснее, и это только подхлестнуло моё желание учиться.

На ФПМИ много интересных и полезных курсов программирования, поэтому у меня есть опыт в разных сферах. Самыми интересными курсами мне показались "Архитектура компьютеров и ОС" и "Асинхронное программирование".

Вы можете посмотреть мои проекты и прогресс по курсам на моём <u>GitHub'e</u>.