

АЛЕКСЕЙ ДАВЛЕТШИН

C/C++, Python и Swift разработчик

📍 Долгопрудный, Россия @ naylrush@gmail.com 📧 naylrush 📞 +7 (963) 633-61-05

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский физико-технический институт (НИУ)

Бакалавр, прикладная математика и информатика

📅 2018–2022 📍 Долгопрудный, Россия

- Физтех-школа аэрокосмических технологий, Жуковский, Россия – Осень 2018 - Лето 2019
- Физтех-школа прикладной математики и информатики, Долгопрудный, Россия – Осень 2019 - Лето 2022

Изученные курсы:

- Алгоритмы и структуры данных
- Архитектура компьютеров и операционные системы
- Асинхронное программирование
- Введение в анализ данных
- Теория вероятности
- Мат. анализ, Дискретный анализ, Алгебраическая геометрия...
- Общая физика: Механика, Термодинамика и Молекулярная Физика

ОПЫТ РАБОТЫ

iOS разработчик-стажёр

COS&ht

📅 Июль 2018 - Август 2018 📍 Долгопрудный, Россия

- Мы изучали Swift и разрабатывали внутреннее навигационное приложение с событиями.
- Карта базировалась на OpenStreetMap и всё, что было связано с ней, было реализовано мной.

ПРОЕКТЫ

Игра "Лабиринт"

GitHub Link

- Консольная интерактивная версия игры на бумаге "Лабиринт".
- Игроки шаг за шагом изучают поле, внимательно озираясь по сторонам, думая, где же расположены ловушки, и пытаюсь добраться до выхода раньше соперников.

Файловый навигатор Django на базе FUSE

GitHub Link

- Простой файловый навигатор на django.
- Базирован на FUSE, что значит, что вы можете реализовать собственную файловую систему.

Игра 2048

GitHub Link

- Копия оригинальной игры 2048, написанная на C++ с использованием фреймворка Qt UI.

КЛЮЧЕВЫЕ ЗНАНИЯ

C/C++ ● ● ● ● ●
Python ● ● ● ● ●
Swift ● ● ● ● ●

НАВЫКИ

C/C++ Python Swift
pandas matplotlib seaborn STL
POSIX
Асинхронное программирование
ООП Git Linux

ДОСТИЖЕНИЯ

Всесибирская открытая олимпиада школьников по математике, II уровень

Призёр

📅 Май, 2018 📍 Москва, Россия

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

Русский язык (родной) ● ● ● ● ●
Английский язык (B1) ● ● ● ● ●

ОБО МНЕ

Я всегда хотел стать программистом — это моя мечта: даже когда ничего не хочется делать, мне всегда в удовольствие написать пару сотен строк кода.

Мой путь на физтехе был не так прост: у меня получилось поступить на ФАКТ, и только через год перевестись. Обучение на новом факультете оказалось не только значительно тяжелее, но и существенно интереснее, и это только подхлестнуло моё желание учиться.

На ФПМИ много интересных и полезных курсов программирования, поэтому у меня есть опыт в разных сферах. Самыми интересными курсами мне показались "Архитектура компьютеров и ОС" и "Асинхронное программирование".

Вы можете посмотреть мои проекты и прогресс по курсам на моём [GitHub'e](#).