АЛЕКСЕЙ ДАВЛЕТШИН

C/C++, Python и Swift разработчик

♥ Долгопрудный, Россия @ naylrush@gmail.com in naylrush ♀ naylrush

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский физико-технический институт (НИУ)

Бакалавр, прикладная математика и информатика в Физтех-школе прикладной математики и информатики

2018-2022

Долгопрудный, Россия

Изученные курсы:

- Алгоритмы и структуры данных
- Продуктовая аналитика от Яндекс.Такси
- Анализ данных, математическая статистика
- Теория распределённых и отказоустойчивых систем
- Архитектура компьютеров и ОС
- Мат. анализ, Линейная алгебра и другие

Coursera:

Профиль

- Swift 5 iOS Application Developer [Link]
- iOS-разработка: Swift, UI и многопоточность [Link]

ОПЫТ РАБОТЫ

iOS разработчик

COS&ht

- **Ш** Июль 2018 Август 2018
- Изучал Swift и разрабатывал b2b приложение, отображающее экстренные события на карте.
- Я реализовал карту OpenStreetMap и список событий, которые являются основой приложения.

Ассистент-инженер

Huawei HiSilicon Kirin CPU Russia

- **≅** Август 2020 ...
- Москва, Россия
- Оптимизировал сборку проекта CMake и компонент проекта, что сократило время работы и уменьшило потребление памяти.
- Переписал несколько инструментов на язык Rust.

ПРОЕКТЫ

Цветовой бот в telegram'e

GitHub Link

• Бот отправляет картинку 500x500 со случайным с xkcd или с просто случайным цветом или цветом по HTML коду или имени на xkcd, также может отправлять цвет дня.

Файловый навигатор Django на базе FUSE

GitHub Link

- Простой файловый навигатор на Django.
- Базируется на FUSE, что значит, его можно использовать для отображения собственной файловой системы.

Игра "Лабиринт"

GitHub Link

- Консольная интерактивная версия игры на бумаге "Лабиринт".
- Большой учебный проект по курсу освоения Python.

КЛЮЧЕВЫЕ ЗНАНИЯ

C/C++

Pvthon

Swift



НАВЫКИ

C/C++ Python Swift

pandas matplotlib seaborn

STL

POSIX

Асинхронное программирование

Git Linux

ДОСТИЖЕНИЯ

Всесибирская открытая олимпиада школьников по математике, II уровень

Призёр

Т Май. 2018

● Москва, Россия

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

Русский язык (родной) Английский язык (В2)

ОБО МНЕ

Я всегда хотел стать программистом — это моя мечта: даже когда ничего не хочется делать, мне всегда в удовольствие написать пару сотен строк кода.

Мой путь на физтехе был не так прост: у меня получилось поступить на ФАКТ, и только через год перевестись. Обучение на новом факультете оказалось не только значительно тяжелее, но и существенно интереснее, и это только подхлестнуло моё желание учиться.

На ФПМИ много интересных и полезных курсов программирования, поэтому у меня есть опыт в разных сферах. Самыми интересными курсами мне показались "Архитектура компьютеров и ОС" и "Асинхронное программирование".

Вы можете посмотреть мои проекты и прогресс по курсам на моём GitHub'e.