



TUGAS PERTEMUAN: 6

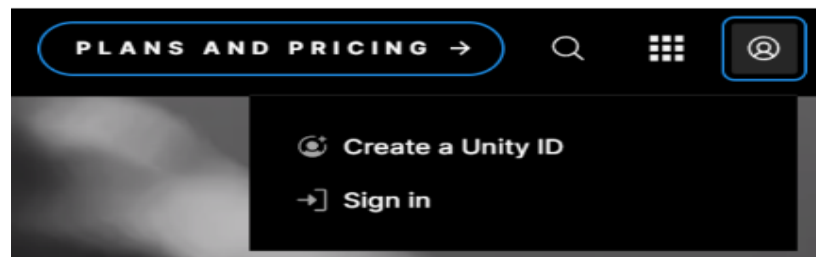
PENGENALAN GAME

NIM	:	2118062
Nama	:	Nayla Dwi Salsabila
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	Bagas Anardi Surya W (2118004)
Baju Adat	:	Baju Adat Batak Simalungun (Provinsi-Indonesia Barat)
Referensi	:	https://id.pngtree.com/freepng/traditional-clothes-of-batak-north-sumatera-indonesia_8129003.html

6.1 Tugas 6 : Mencari Genre Game Platformer

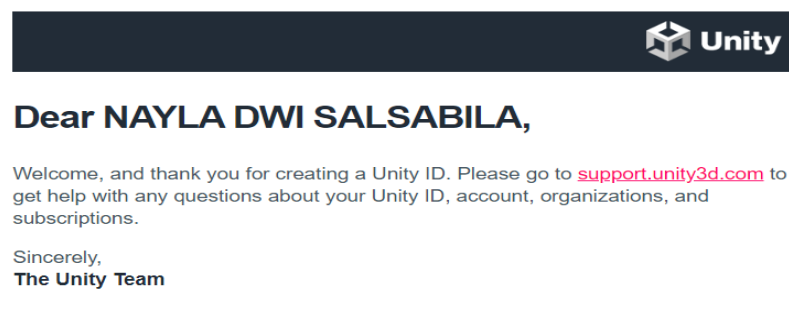
A. Membuat Create Account

1. Buka website Unity <https://unity.com/> lalu pilih icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID.



Gambar 6.1 Tampilan *Create a Unity ID*

2. Lalu isikan kolom email yang masih aktif, jika sudah mengisi pilih Create Unity ID, kemudian buka email konfirmasi dari unity, lalu klik tombol verify.



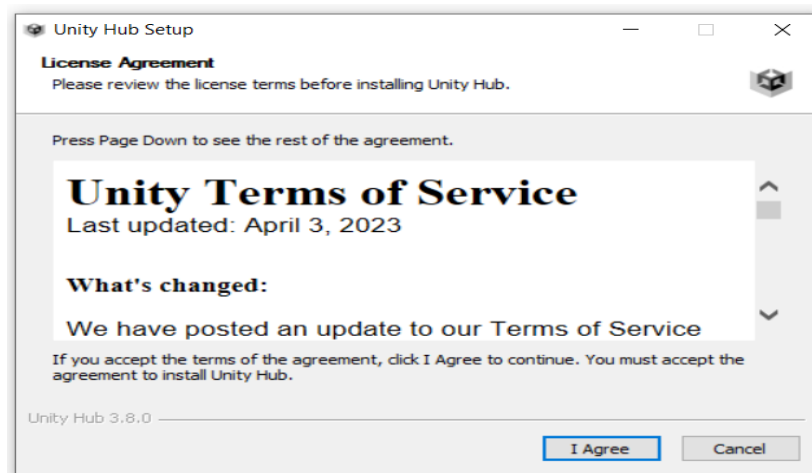
Gambar 6.2 Tampilan *Confirm Email*



3. Selanjutnya login menggunakan email yang sudah dibuat sebelumnya.

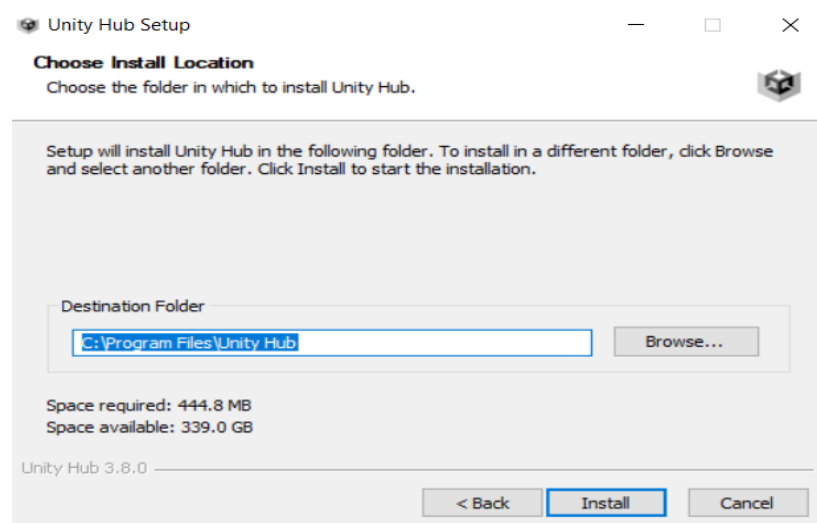
Gambar 6.3 Tampilan *Login Email*

4. Kemudian Dowloand UnityHub



Gambar 6.4 Tampilan *Dowloand UnityHub*

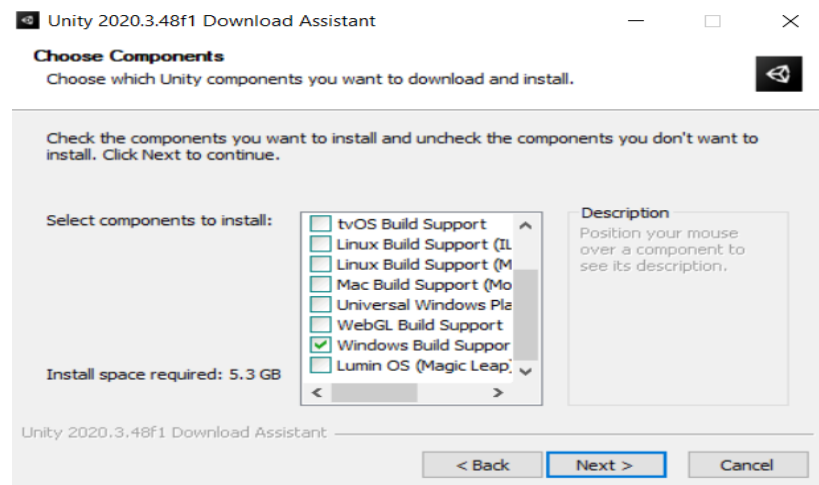
5. Setelah di dowloand lakukan Install aplikasi UnityHub



Gambar 6.5 Tampilan *Install UnityHub*

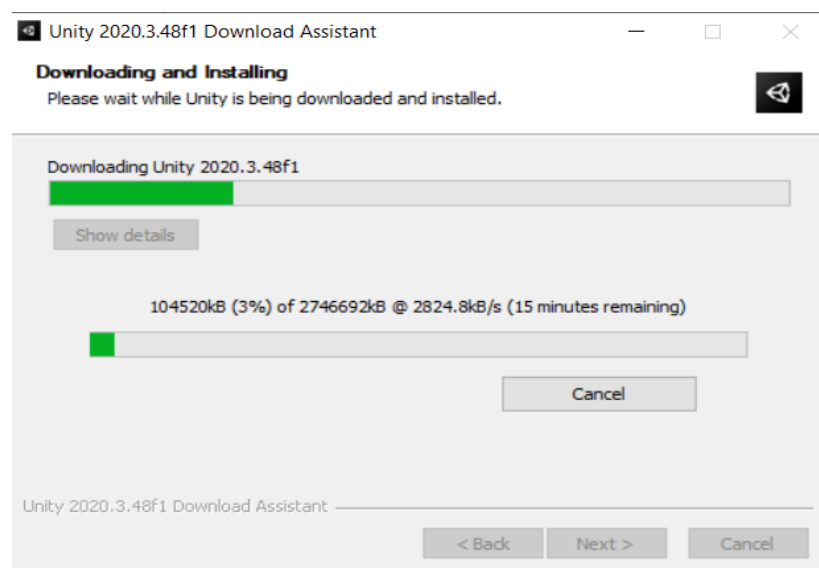


6. Selanjutnya Dowloand Unity2020.3.48f1.



Gambar 6.6 Tampilan *Dowloand Unity2020.3.48f1*

7. Kemudian lakukan Instalasi Aplikasi Unity2020.3.48f1 dan tunggu hingga proses Instalasi selesai lalu klik Finish

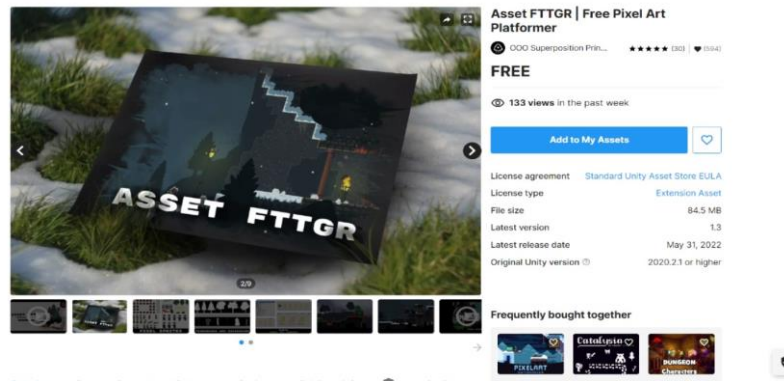


Gambar 6.7 Tampilan *Install Unity2020.3.48f1*



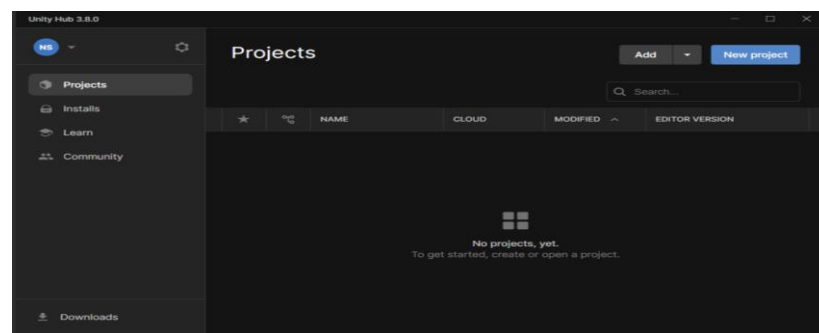
B. Membuat Import Asset

1. Buka <https://assetstore.unity.com/> pastikan sudah login kedalam unity, kemudian pilih Add My Asset.



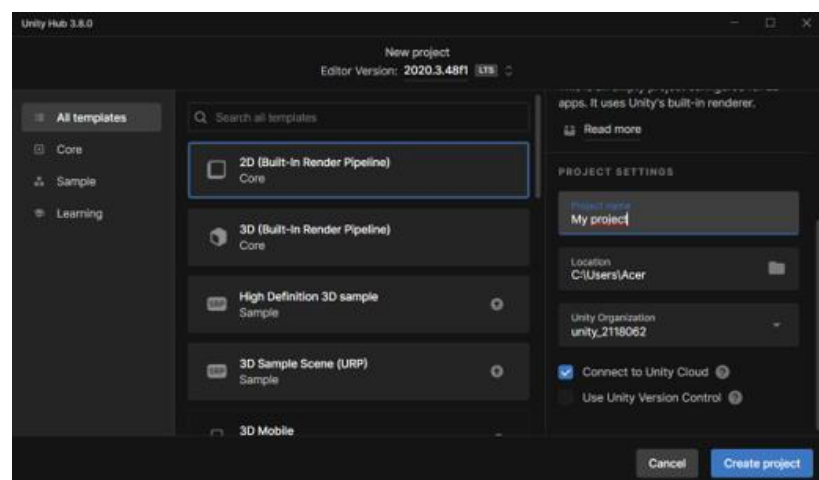
Gambar 6.8 Tampilan Asset Unity

2. Buka aplikasi Unity versi 2020 pilih New Project



Gambar 6.9 Tampilan New Project

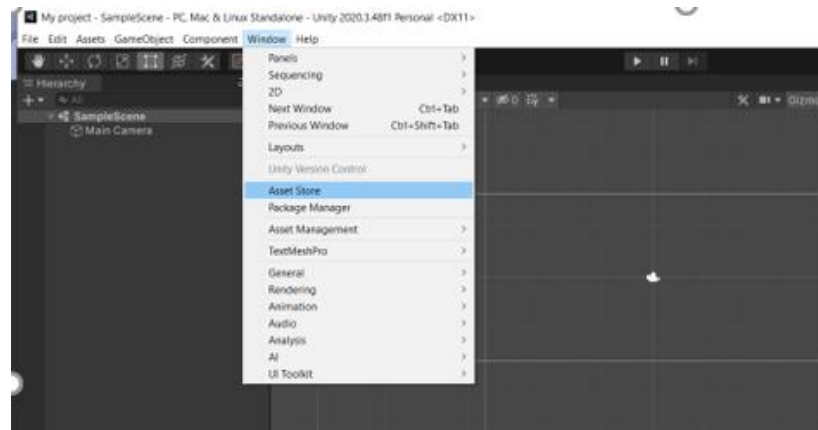
3. Kemudian isikan nama project dan pilih 2D Platform, lalu klik Create Project.



Gambar 6.10 Tampilan All Templates

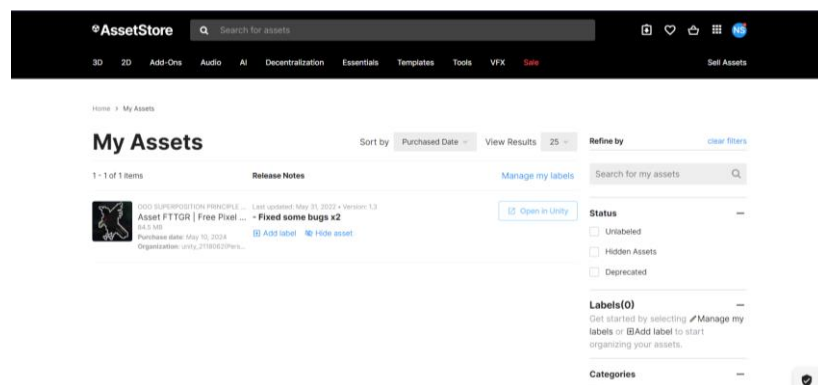


4. Pilih Windows > Asset Store (ctrl+9).



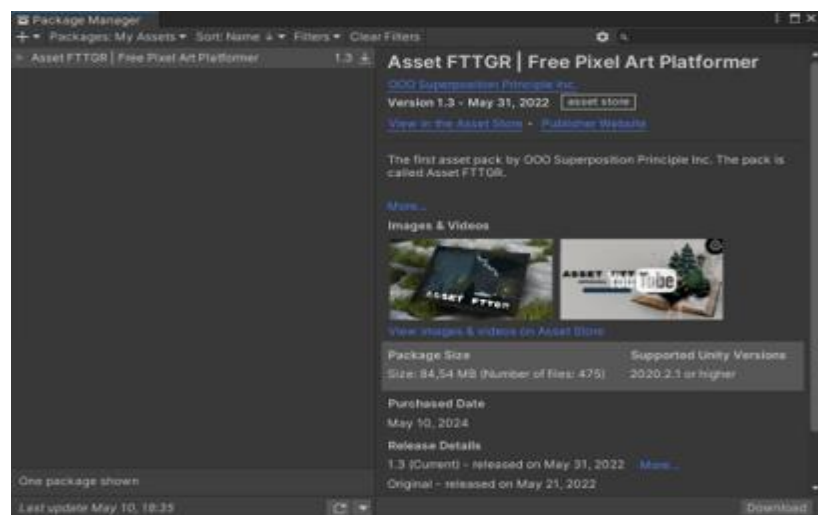
Gambar 6.11 Tampilan *Windows*

5. Saat assets store terbuka, klik icon akun, pilih My Assets



Gambar 6.12 Tampilan *My Assets*

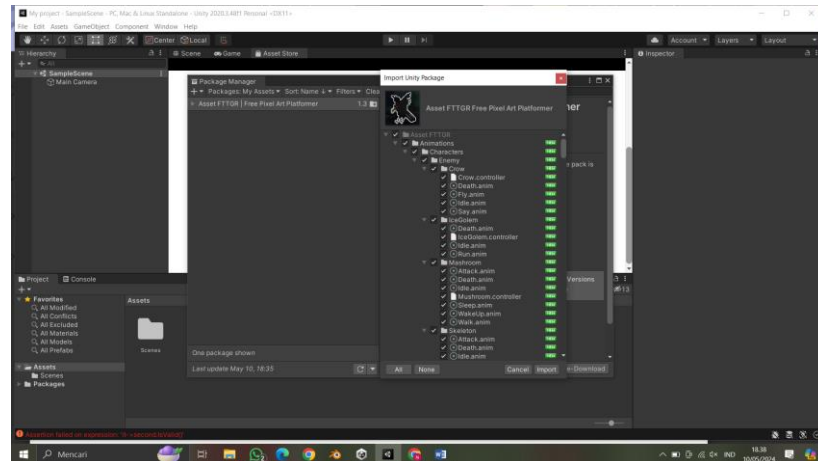
6. Selanjutnya klik Dowloand kemudian Import Assets.



Gambar 6.13 Tampilan *Dowloand Assets*

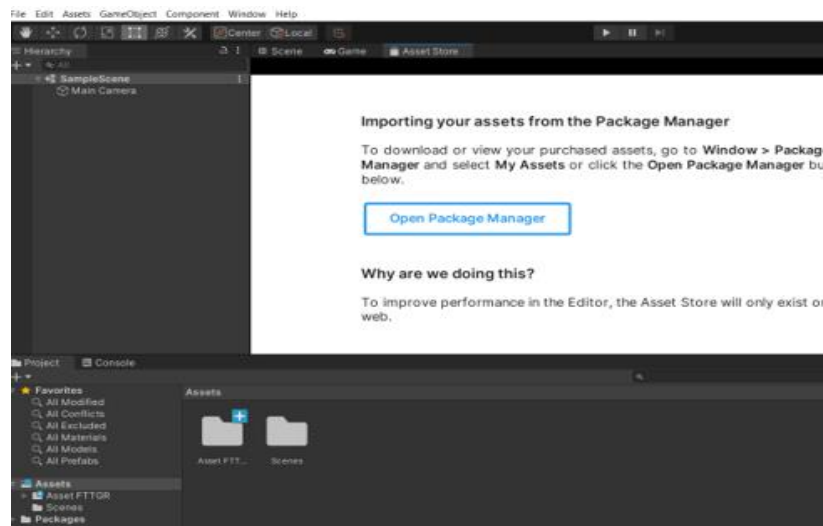


7. Jendela Import assets akan muncul, kemudian klik Import.



Gambar 6.14 Tampilan *Import Assets*

8. Setelah selesai di import maka assets tersebut sudah tersimpan di dalam Unity.



Gambar 6.15 Tampilan Hasil *Import Assets*

C. Link Github Pengumpulan

Link :

https://github.com/NaylaDwi27/2118062_PRAK_ANIGAME/tree/master/BAB%205

D. Link Kuis Instagram

Link :

<https://www.instagram.com/p/C6vEnhWvnHO/?igsh=dHFvdjg3OHO2OW9h>