



TUGAS PERTEMUAN: 1

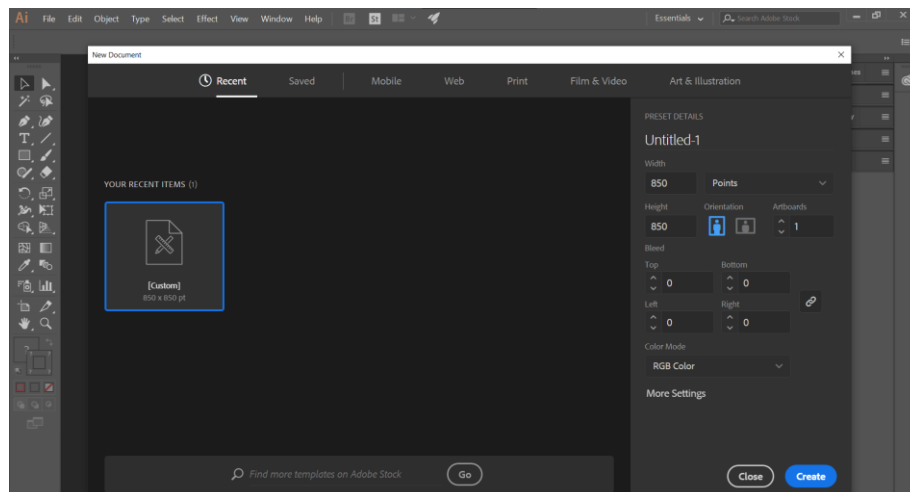
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118062
Nama	:	Nayla Dwi Salsabila
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	Bagas Anardi Surya W (2118004)
Baju Adat	:	Baju Adat Batak Simalungun (Provinsi-Indonesia Barat)
Referensi	:	https://id.pngtree.com/freepng/traditional-clothes-of-batak-north-sumatera-indonesia_8129003.html

1.1 Tugas 1 : : Membuat karakter menggunakan Adobe ilustrator

A. Membuat Dokumen Baru

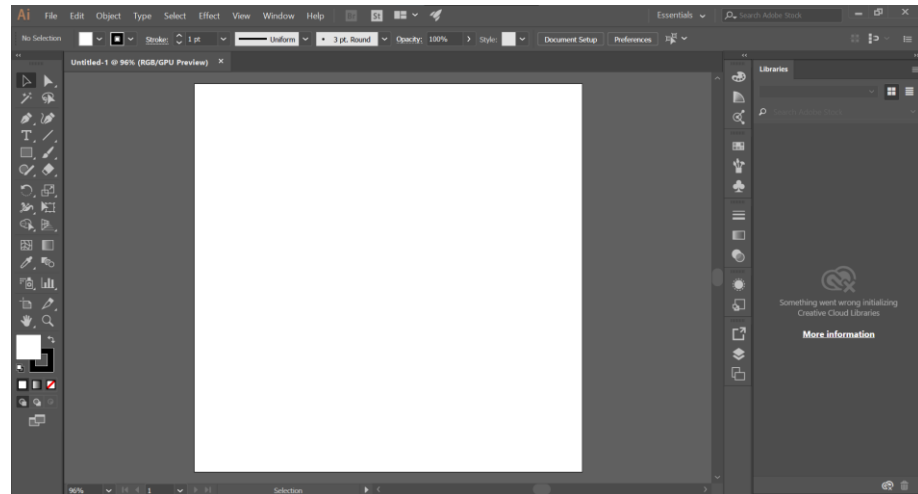
1. Buka menu *File* > *New* atau tekan Ctrl+N. Lalu atur *artboard*, dimensi lembar gambar, dan resolusi di jendela *New Document* dan tekan *Create*.



Gambar 1.1 Tampilan *New Document*



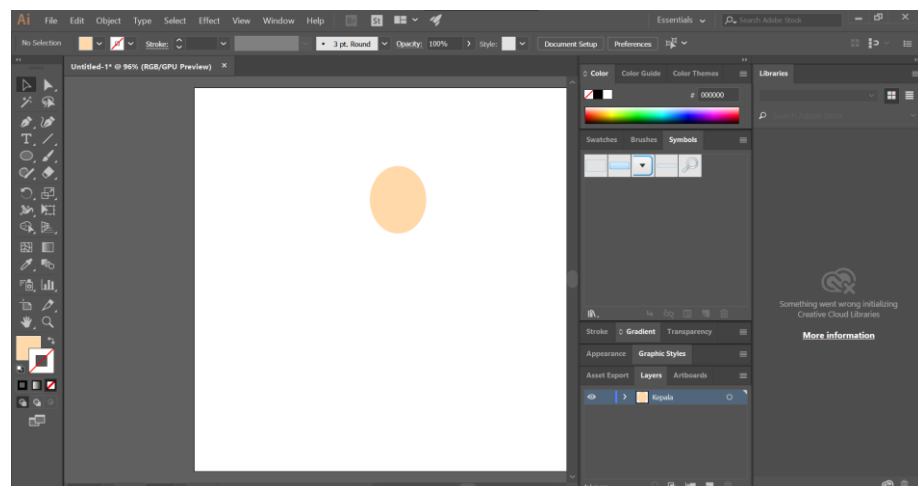
2. Jika sudah, maka halaman baru akan muncul



Gambar 1.2 Tampilan *Blank Document*

B. Membuat Kepala

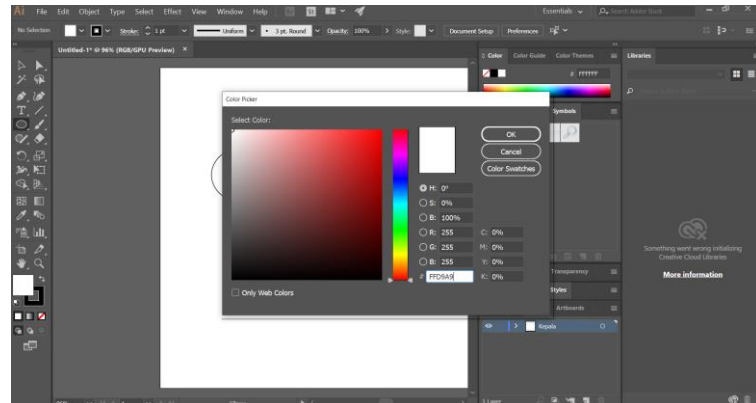
1. Ubah nama Layer 1 dengan cara Klik 2x pada layer lalu ubah menjadi “Kepala”. Kemudian bentuk wajah menggunakan *ellipse tool* (L)



Gambar 1.3 Tampilan Bentuk Kepala

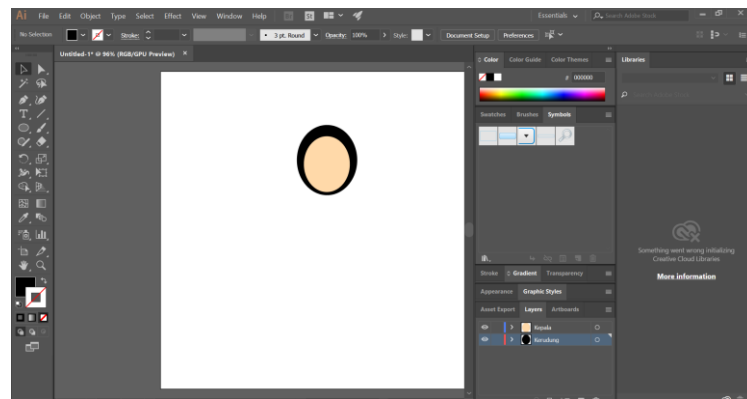


2. Sesuaikan warna gambar menggunakan Color FFD9A9



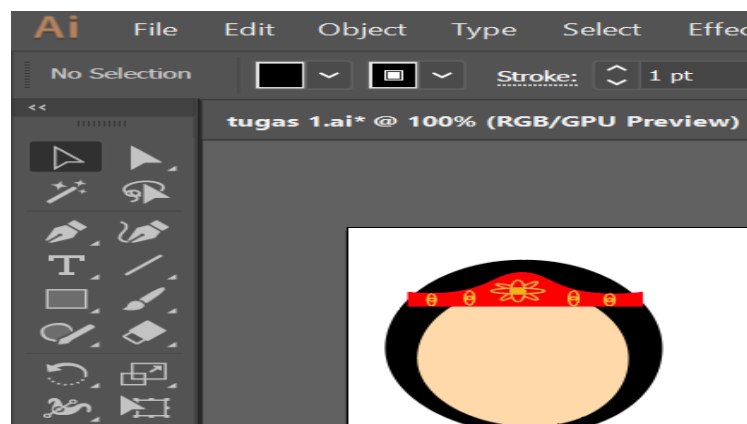
Gambar 1.4 Tampilan Warna

3. Membuat *layer* baru dengan nama “Kerudung” menggunakan *ellipse tool* (L) berbentuk lingkaran dengan warna yang gelap



Gambar 1.5 Tampilan Kerudung

4. Membuat *layer* baru dengan nama “Ikat Kepala” menggunakan *ellipse tool* (L) bentuk lingkarannya dan menggunakan *Rectangle tool* (M) untuk membuat ikatnya kemudian sesuaikan bentuknya

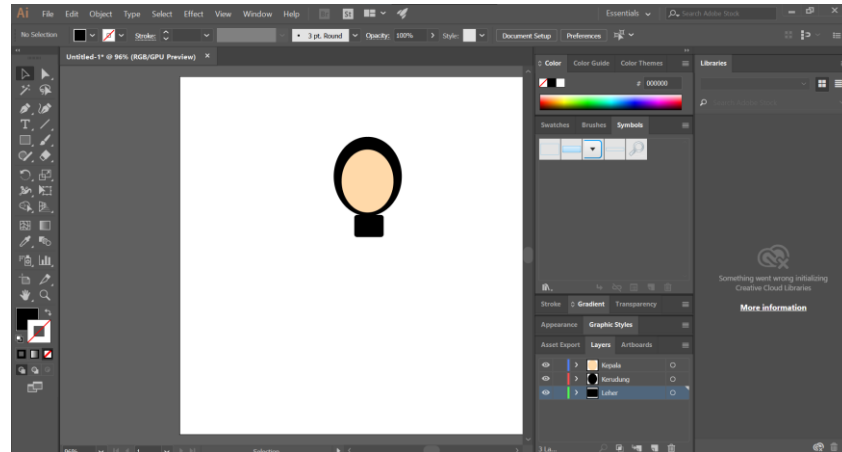


Gambar 1.6 Tampilan Kerudung



C. Membuat Leher

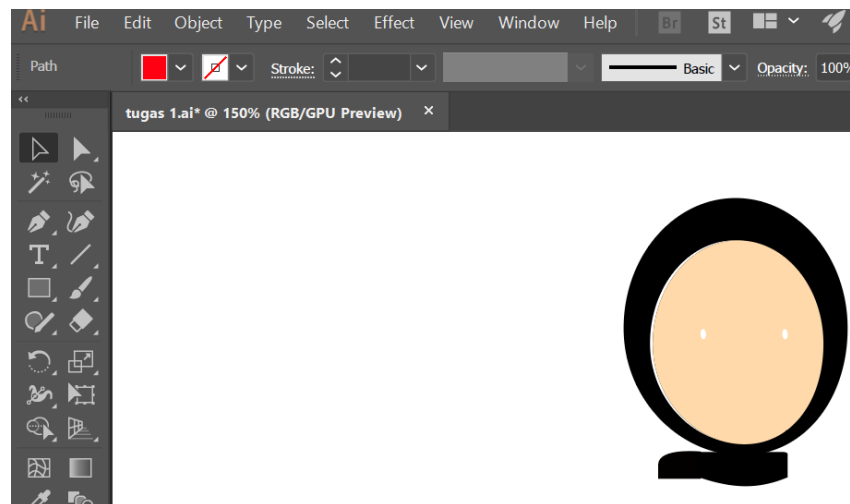
1. Buat Layer baru lagi ubah nama menjadi “Leher” menggunakan *Rectangle tool* (M) dan sesuaikan bentuk leher



Gambar 1.7 Tampilah Bentuk Leher

D. Membuat Bahu dan Tangan

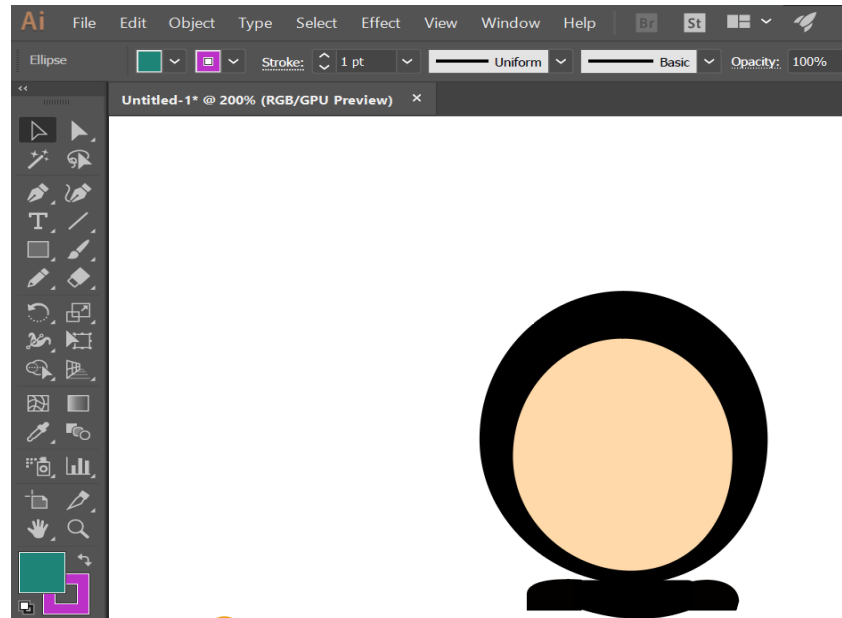
1. Buat Layer baru ubah nama menjadi “Bahu Kiri” menggunakan *Rectangle tool* (M) dan sesuaikan bentuk bahu menggunakan *Curvature Tools* (Shift + ~)



Gambar 1. 8 Tampilan Bahu Kiri

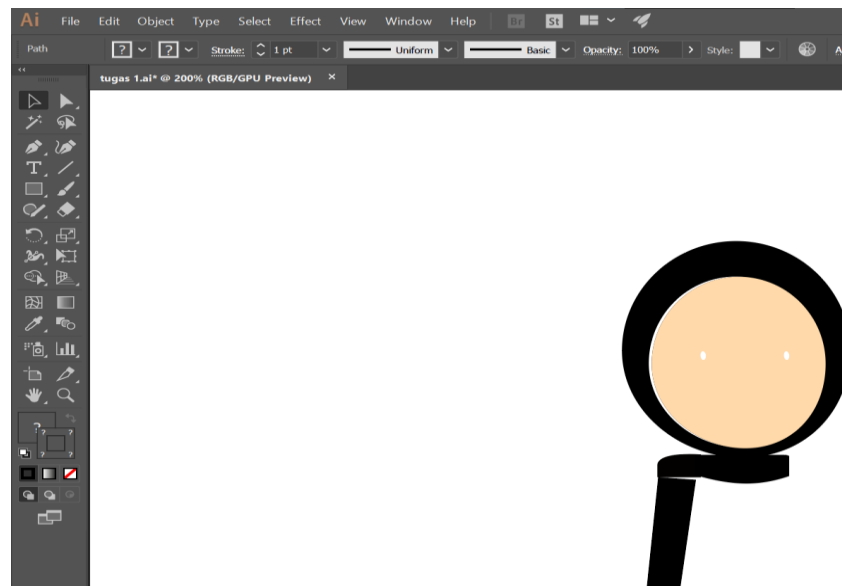


2. Buat Layer baru lagi ubah nama menjadi “Bahu Kanan”, copy bentuk “Bahu Kiri” lalu paste di layer “Bahu Kanan”, setelahnya lakukan *reflect* dengan cara klik kanan pada mouse, pilih *Transform > Reflect*, pilih *Vertical*, kemudian klik OK, lalu sesuaikan posisi Bahu.



Gambar 1.9 Tampilan Bahu Kanan

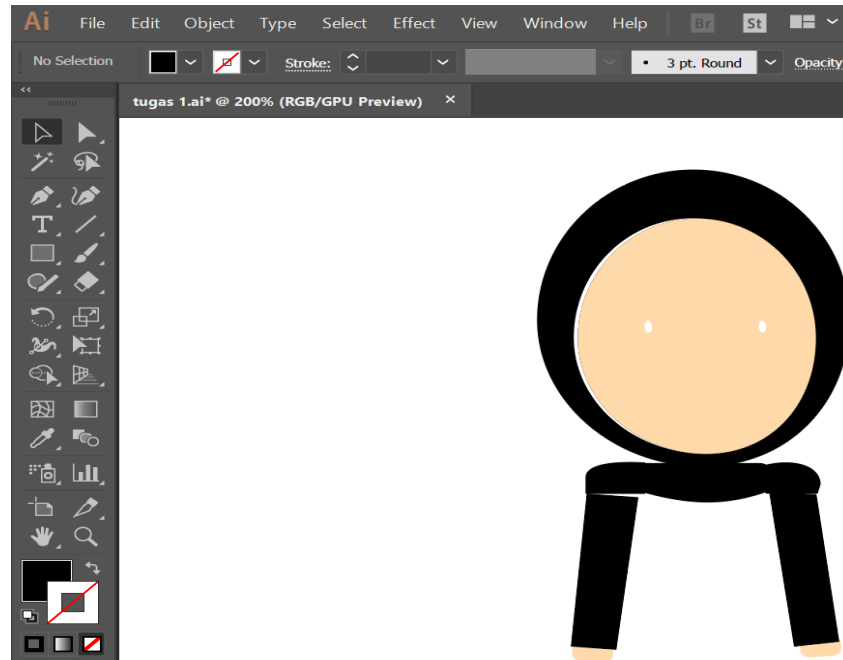
3. Buat Layer baru ubah nama menjadi “Tangan Kiri” menggunakan *Rectangle tool (M)*



Gambar 1.10 Tampilan Tangan Kiri



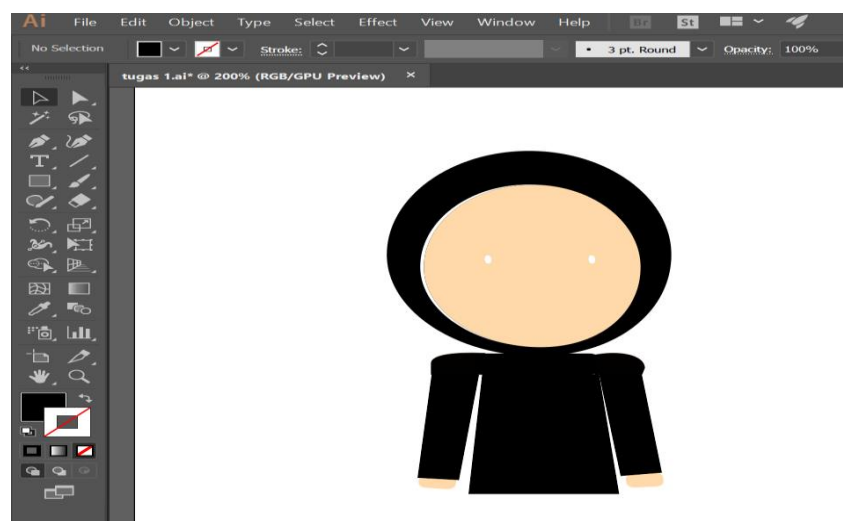
4. Buat Layer baru lagi ubah nama menjadi “Tangan Kanan”, copy bentuk “Tangan Kiri” lalu paste di layer “Tangan Kanan”, setelahnya lakukan *reflect* dengan cara klik kanan pada mouse, pilih *Transform > Reflect*, pilih *Vertical*, kemudian klik OK, lalu sesuaikan posisi tangan.



Gambar 1.11 Tampilan Tangan Kanan

E. Membuat Badan

1. Buat Layer baru ubah nama menjadi “Badan” menggunakan *Rectangle tool* (M) dan atur bentuknya agar bagian atas badan lebih sempit dibanding bagian bawah badan.

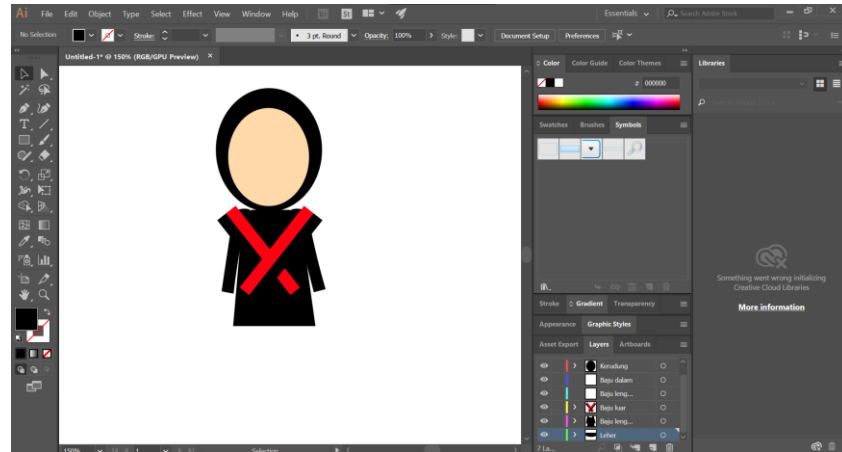


Gambar 1.12 Tampilan Badan



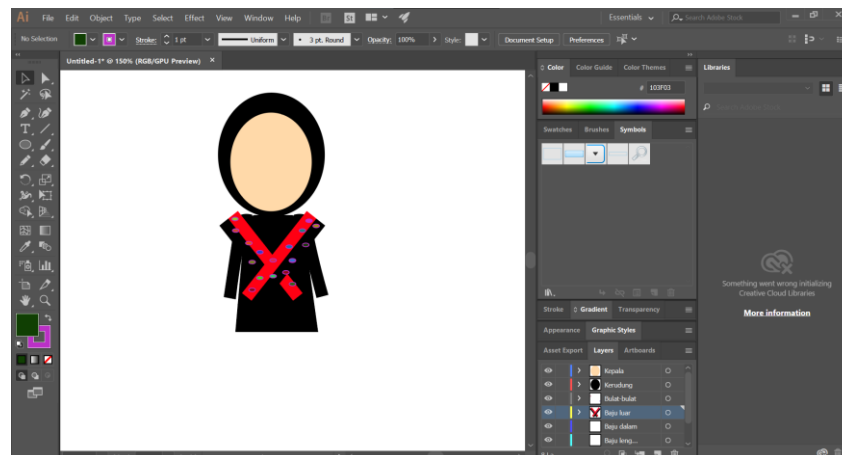
F. Membuat Baju dan Rok

1. Buat Layer baru ubah nama menjadi “Baju” menggunakan *Rectangle tool* (M) dan lalu atur bentuknya sesuai dengan yang diinginkan



Gambar 1.13 Tampilan Baju

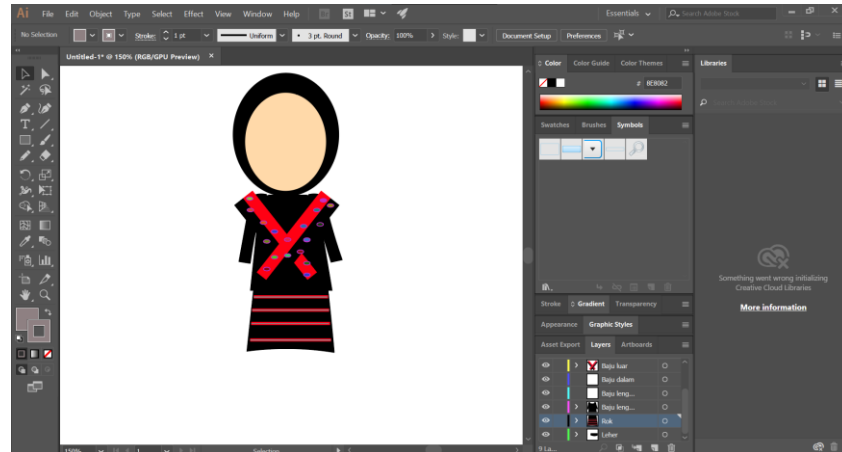
2. Buat Layer baru ubah nama menjadi “Bulat-bulat” menggunakan *ellipse tool* (L) dan sesuai bentuk serta warnanya



Gambar 1.14 Tampilan Aksesoris bulat

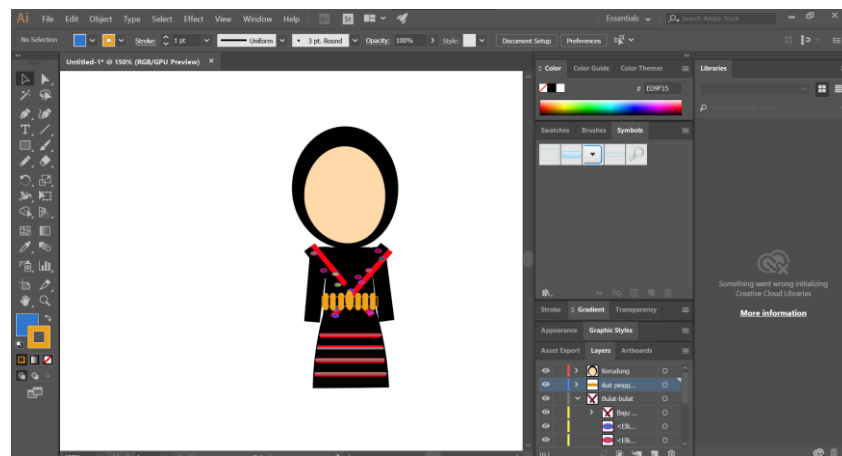


3. Buat Layer baru ubah nama menjadi “Rok” menggunakan *Rectangle tool* (M) atur bentuknya agar bagian atas rok lebih sempit dibanding bagian bawah rok



Gambar 1.15 Tampilan Rok

4. Buat Layer baru ubah nama menjadi “Ikat Pinggang” menggunakan *Rectangle tool* (M) untuk sabuknya dan *Ellipse tool* (L) untuk bulatnya lalu sesuaikan bentuknya

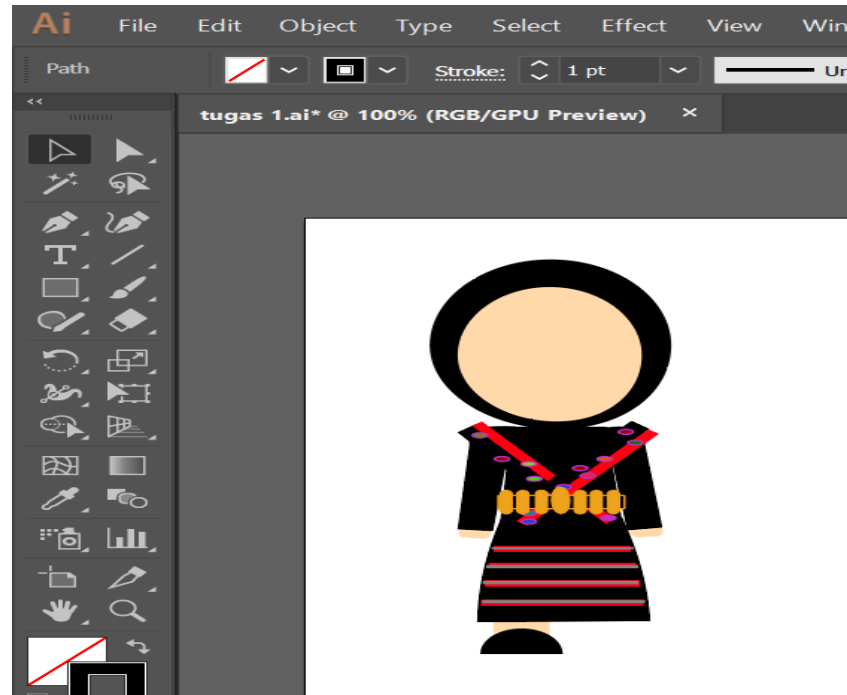


Gambar 1.16 Tampilan Ikat Pinggang



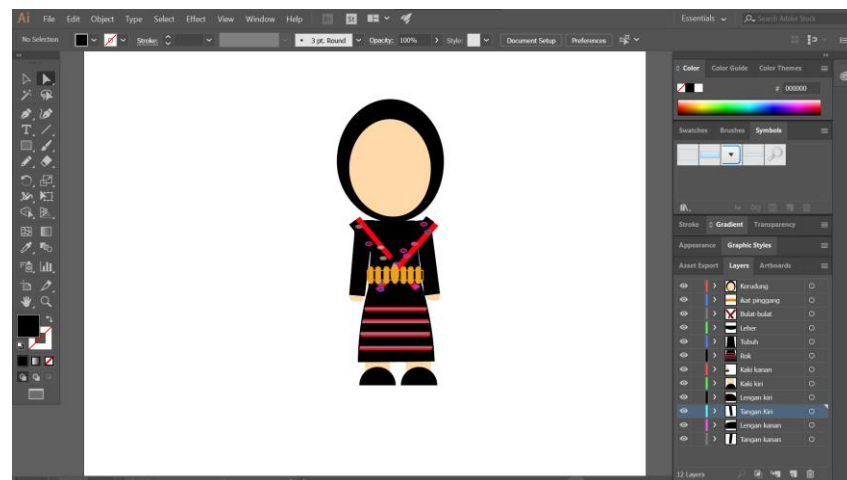
G. Membuat Kaki

1. Buat Layer baru ubah nama menjadi “Kaki Kiri” menggunakan *Rectangle tool* (M) dan bentuk sebatu menggunakan *Ellipse tool* (L) lalu sesuaikan bentuknya



Gambar 1.17 Tampilan Kaki Kiri

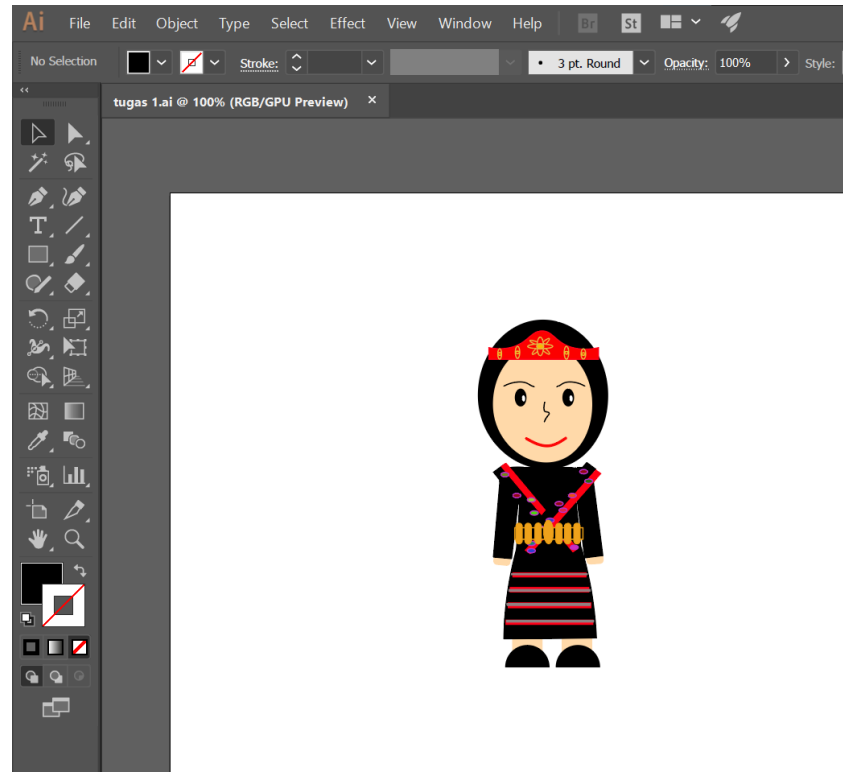
2. Buat Layer baru lagi ubah nama menjadi “Kaki Kanan”, copy bentuk “Kaki Kiri” lalu paste di layer “Kaki Kanan”, setelahnya lakukan *reflect* dengan cara klik kanan pada mouse, pilih *Transform > Reflect*, pilih *Vertical*, kemudian klik OK, lalu sesuaikan posisi kaki.



Gambar 1.18 Tampilan Kaki Kiri



3. Hasil Tampilan



Gambar 1.19 Hasil Tampilan

H. Link Github Pengumpulan

Link