## Tugas Praktikum Arsitektur dan Organisasi Komputer

Nama: Msy. Nayla Vira Salsabilla

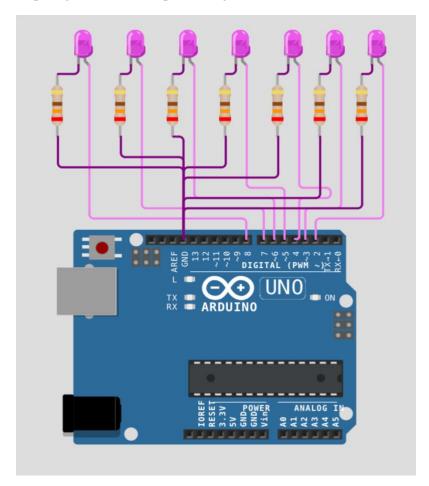
Nim: 09030582226055

Kelas: TK3A

Percobaan Arduino uno melalui software wokwi.com

Pada percobaan ini menggunakan 7 Led dan terdapat 5 kondisi :

- 1. Lampu hidup kelap-kelip
- 2. Lampu hidup semua
- 3. Lampu hidup bergilir dengan delay yang berbeda-beda
- 4. Lampu hidup bergantian dari kanan ke kiri atau sebaliknya
- 5. Lampu hidup bergantian dari redup ke terang



Link wokwi: https://wokwi.com/projects/378274071059804161

```
const int PinLED[] = {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8};
 1
 2
      const int JumlahLed = 7;
      const int JedaWaktu = 200;
 3
 4
      const int jedaLED = 500;
 5
 6
 7
      const int ledPin2 = 2;
     const int ledPin3 = 3;
 8
 9
     const int ledPin4 = 4;
      const int ledPin5 = 5;
10
      const int ledPin6 = 6;
11
12
      const int ledPin7 = 7;
13
     const int ledPin8 = 8;
14
15
     void setup() {
16
        for (int i = 0; i < JumlahLed; i++) {</pre>
17
         pinMode(PinLED[i], OUTPUT);
18
19
20
       pinMode(ledPin2, OUTPUT);
21
        pinMode(ledPin3, OUTPUT);
        pinMode(ledPin4, OUTPUT);
22
23
        pinMode(ledPin5, OUTPUT);
        pinMode(ledPin6, OUTPUT);
24
25
        pinMode(ledPin7, OUTPUT);
26
        pinMode(ledPin8, OUTPUT);
27
28
29
     void loop() {
30
         // Kondisi 1
31
32
      LedKedip(500, 4);
33
        delay(JedaWaktu);
34
        // Kondisi 2
35
36
      LED_hidup();
37
       delay(1300);
38
39
      LED_Mati();
40
       delay(JedaWaktu);
41
42
        // Kondisi 3
43
        LED_Dengan_Delay(300);
44
        delay(JedaWaktu);
45
46
        // Kondisi 4
47
        LED_KananKiri();
        delay(JedaWaktu);
48
49
50
        // Kondisi 5
51
52
        Lampu_RedupTerang2(3000);
53
        delay(JedaWaktu);
54
      LED_Mati();
55
```

```
56
         Lampu_RedupTerang3(3000);
57
         delay(JedaWaktu);
58
        LED_Mati();
59
         Lampu_RedupTerang4(3000);
60
61
         delay(JedaWaktu);
        LED_Mati();
62
63
64
         Lampu_RedupTerang5(3000);
65
         delay(JedaWaktu);
        LED_Mati();
66
67
68
         Lampu_RedupTerang6(3000);
69
         delay(JedaWaktu);
70
        LED_Mati();
71
72
         Lampu_RedupTerang7(3000);
73
         delay(JedaWaktu);
74
         LED_Mati();
75
76
         Lampu_RedupTerang8(3000);
77
         delay(JedaWaktu);
78
       LED_Mati();
79
80
      void LED_hidup() {
81
82
         for (int i = 0; i < JumlahLed; i++) {</pre>
83
          digitalWrite(PinLED[i], HIGH);
84
85
86
87
       void LedKedip (int JedaWaktu, int repetitions
88
         for (int i = 0; i < repetitions; i++) {</pre>
89
         LED_hidup();
90
          delay(JedaWaktu);
91
        LED_Mati();
92
          delay(JedaWaktu);
93
94
95
      void LED_Mati() {
96
         for (int i = 0; i < JumlahLed; i++) {</pre>
97
98
          digitalWrite(PinLED[i], LOW);
99
       }
100
101
102
      void LED_Dengan_Delay(int JedaWaktu) {
         for (int i = 0; i < JumlahLed; i++) {</pre>
103
104
           digitalWrite(PinLED[i], HIGH);
105
           delay(jedaLED);
106
          digitalWrite(PinLED[i], LOW);
107
           delay(JedaWaktu);
108
109
110
```

```
111
       void LED_KananKiri() {
112
         for (int i = 0; i < JumlahLed; i++) {</pre>
113
           digitalWrite(PinLED[i], HIGH);
114
           delay(300);
115
           digitalWrite(PinLED[i], LOW);
116
117
         for (int i = JumlahLed - 1; i >= 0; i--) {
118
119
          digitalWrite(PinLED[i], HIGH);
120
          delay(300);
121
           digitalWrite(PinLED[i], LOW);
122
123
124
125
       void Lampu_RedupTerang2(int TotalWaktu) {
126
         int Langkah = 255;
127
         int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
128
129
         for (int step = 0; step <= Langkah; step++)</pre>
          analogWrite(ledPin2, step);
130
131
           delay(JedaWaktu);
132
133
134
         delay(1000);
135
136
137
       void Lampu_RedupTerang3(int TotalWaktu) {
138
         int Langkah = 255;
         int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
139
140
141
         for (int step = 0; step <= Langkah; step++)</pre>
142
          analogWrite(ledPin3, step);
143
          delay(JedaWaktu);
144
145
146
        delay(1000);
147
148
149
       void Lampu_RedupTerang4(int TotalWaktu) {
150
         int Langkah = 255;
151
         int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
152
153
         for (int step = 0; step <= Langkah; step++)</pre>
          analogWrite(ledPin4, step);
154
155
          delay(JedaWaktu);
156
157
158
         delay(1000);
159
160
161
       void Lampu_RedupTerang5(int TotalWaktu) {
162
         int Langkah = 255;
163
         int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
164
165
        for (int step = 0; step <= Langkah; step++)</pre>
```

```
analogWrite(ledPin5, step);
166
167
           delay(JedaWaktu);
168
169
170
         delay(1000);
171
172
173
       void Lampu_RedupTerang6(int TotalWaktu) {
174
         int Langkah = 255;
         int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
175
176
         for (int step = 0; step <= Langkah; step++)</pre>
177
178
           analogWrite(ledPin6, step);
179
           delay(JedaWaktu);
180
181
182
         delay(1000);
183
184
185
       void Lampu_RedupTerang7(int TotalWaktu) {
186
         int Langkah = 255;
         int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
187
188
189
         for (int step = 0; step <= Langkah; step++)</pre>
190
           analogWrite(ledPin7, step);
           delay(JedaWaktu);
191
192
193
194
         delay(1000);
195
196
197
       void Lampu_RedupTerang8(int TotalWaktu) {
198
         int Langkah = 255;
199
         int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
200
         for (int step = 0; step <= Langkah; step++)</pre>
201
202
           analogWrite(ledPin8, step);
203
           delay(JedaWaktu);
204
205
206
         delay(1000);
207
```

- Kondisi 1 akan membuat LED berkedip 4 kali dengan delay 0.5 detik
   Kondisi 2 menghidupkian semua LED
  - ➤ Kondisi 3 LED menyala secara bergantian dan ada jeda waktu
- ➤ Kondisi 4 LED akan menyala secara bergantian dari kanan ke kiri tanpa jeda
  - ➤ Kondisi 5 LED akan menyala dari redup ke terang