

Седмичен контрол

Решенията на задачите да бъдат качени в github, като за проверка да ми бъде пратен линк към съответния ви github.

Автор: Мартин Маринов

Задача 1

Проверете дали едно число е четно или нечетно и изведете подходящо съобщение за това.

Задача 2

По въведена година проверете дали тя е високосна.

Задача 3

Напишете програма която да решава квадратно уравнение

Задача 4

Направете конзолен калкулатор с основните действия +, -, *, /

Задача 5

По въведен символ да се отпечата на екрана едно от следните съобщения: (i) Ако е малка буква - "The upper case character corresponding to is ...", (ii) Ако е главна буква - "The lower case character corresponding to is ...", или (iii) Ако не е буква - "is not a letter". Използвайте ASCII таблицата.

Задача 6

Напишете програма, която приема символ от клавиатурата и в зависимост от това какъв е: цифра, малка или голяма латинска буква, прави следните промени: а) ако е малка латинска буква да я направи главна б) ако е главна латинска буква да я направи малка в) ако е цифра да я повдигне на квадрат

Задача 7 (задача от изпит)

В момента разполагаме с три продукта (лепило, дървени летви и боя). За изработката на един краен продукт се нуждаем от (10 мл. лепило, 4 на брой дървени летви и 20 мл. боя). От конзолата се въвеждат лепило в милилитри, брой дървени летви и боя в литри. Според въведените продукти изчислете колко на брой крайни продукта можем да получим. С останалото количество (ако има такова) ще се опитаме да направим детска играчка, за която са нужни (3 мл. лепило, 2 на брой дървени летви и 7 мл. боя). Напишете булев израз, който пресмята дали можем да получим детска играчка.

Пример:

100.20 мл. лепило

21 на брой летви

73 мл. боя

Получаваме 3 крайни продукта (можем да направим и детска играчка)