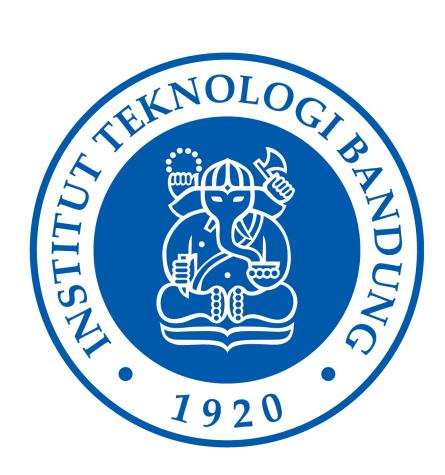
# Tugas Besar II IF3170 Inteligensi Buatan Pembangunan Sistem Berbasis Rule dengan menggunakan CLIPS



Disusun oleh:

Fadil Fauzani 13520032 Nayotama Pradipta 13520089

# Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika - Institut Teknologi Bandung

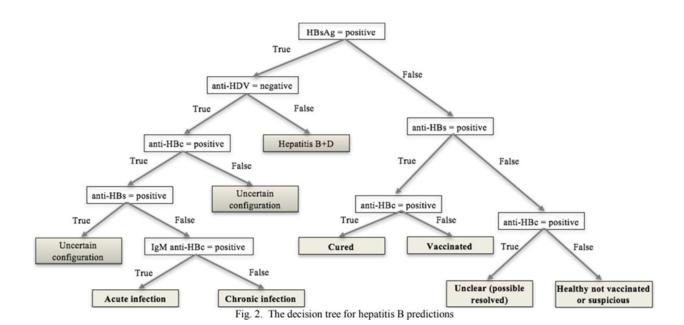
Jl. Ganesha 10, Bandung 40132

# Daftar Isi

Daftar Isi	2
Pendahuluan	3
Penjelasan Alur Program	4
Facts & Rules Program	5
A. Templates	5
B. Facts	5
C. Rules	6
Hasil Pengujian	13
Referensi	19
Kontribusi Anggota	19

#### Pendahuluan

Pada tugas besar kedua ini, kami membuat sebuah program sederhana menggunakan bahasa pemrograman **CLIPS**. Program yang dibuat merupakan representasi *decision tree* menjadi sekumpulan *rules*. *Decision tree* yang dimaksud adalah *decision tree* yang digunakan untuk melakukan prediksi terkait kondisi seseorang terkait dengan hepatitis B. Program dapat menerima masukan dari pengguna mengenai fakta-fakta atau kondisi-kondisi yang dibutuhkan sesuai dengan decision tree di bawah ini.



## Penjelasan Alur Program

Program CLIPS yang dibuat terdiri atas satu file *main*. Program ini memiliki sebuah template untuk menyimpan user input, sebuah fakta awal atau *initial facts*, dan beberapa *rules* yang sesuai dengan *decision tree* Hepatitis B. Pada saat program dijalankan, fakta awal yang adalah sebagai berikut:

```
Slot
                                                Value
HBsAq
                                        HBsAg
AHDV
                                        AHDV
AHBc
                                        AHBc
AHBs
                                        AHBs
AHBCIqM
                                        AHBclgM
                                        Hasil
Hasil
                                                none
             none
```

Dari tabel diatas, dapat dilihat bahwa semua data kecuali hasil diinisialisasi dengan *empty string*. Hasil berupa *none* karena pada awal program dijalankan, program belum mendapatkan *user input* apapun. Terdapat 7 *rules* yang digunakan untuk meng-*handle* user input, 9 rules untuk meng-*handle* diagnosis penyakit, serta 1 *rule* untuk meng-*handle* output. Ketika program dimulai menggunakan perintah *run, inference engine* akan melakukan *pattern matching* untuk mencari *conflict set/agenda* yang sesuai. *Engine* akan melakukan *conflict resolution* terhadap *rule* pada agenda. *Rule* yang terpilih akan di-*fire* dan dihapus dari agenda. Semua *rules user input* hanya akan di *fire* apabila *hasil* masih bernilai *none*. *User input* hanya dapat berupa *positive* atau *negative*. Program akan looping terus hingga *user* mengisi salah satu dari kedua input yang benar. Semua *rules* diagnosis akan memodifikasi nilai dari fakta pada template selain *hasil*. Apabila terdapat salah satu saja *rules* diagnosis yang *di-fire*, maka program akan memodifikasi nilai hasil, *fire output rule* dan program selesai.

### **Facts & Rules Program**

### A. Templates

```
(deftemplate userInput
  (slot HBsAg)
  (slot AHDV)
  (slot AHBc)
  (slot AHBs)
  (slot AHBcIgM)
  (slot Hasil))
```

Membuat template fakta userInput dengan 6 slot, HBsAg, berisi *positive/negative* yang menandakan apakah user tertanda *positive/negative* pada test HbsAg, AHDV, berisi *positive/negative* yang menandakan apakah user tertanda *positive/negative* pada test Anti-HDV, AHBc, berisi *positive/negative* yang menandakan apakah user tertanda *positive/negative* pada test Anti-HBc, AHBs, berisi *positive/negative* yang menandakan apakah user tertanda *positive/negative* pada test Anti-HBs, AHBcIgM, berisi *positive/negative* yang menandakan apakah user tertanda *positive/negative* pada test IgM anti-HBc, dan Hasil, berisi hasil prediksi program.

#### **B.** Facts

```
(deffacts initial-facts
   (
      userInput
      (HBsAg "")
      (AHDV "")
      (AHBc "")
      (AHBs "")
      (AHBs "")
      (AHBcIgM "")
      (Hasil none)
)
```

Membuat 1 initial fact userInput, dengan slot-slotnya berisi kosong/none, sehingga ketika menjalankan program, user bisa langsung melakukan input testnya, dan bisa diprediksi.

#### C. Rules

Rule bernama inputHBsAg, merupakan rule untuk kondisi saat nilai HBsAg bernilai kosong. Rule ini akan di fire ketika awal program menandakan program telah dimulai. User akan diminta untuk mengisi informasi apakah HBsAg bernilai positif atau negatif. Rule ini akan terus meminta input hingga user mengisi nilai yang tepat yaitu positive atau negative lalu akan melakukan modifikasi slot HBsAg pada fakta userInput.

Rule bernama inputAHDV, merupakan rule untuk kondisi saat nilai HBsAg bernilai positive. Rule ini akan di fire apabila anti-HDV masih berupa string kosong. User akan diminta untuk mengisi informasi apakah anti-HDV bernilai positif atau negatif. Rule ini akan terus meminta input hingga user mengisi nilai yang tepat yaitu positive atau negative lalu akan melakukan modifikasi slot anti-HDV pada fakta userInput.

Rule bernama inputAHBc-1, merupakan rule untuk kondisi saat nilai AHDV bernilai negative. Rule ini akan di fire apabila anti-HBc masih berupa string kosong. User akan diminta untuk mengisi informasi apakah anti-HBc bernilai positif atau negatif. Rule ini akan terus meminta input hingga user mengisi nilai yang tepat yaitu positive atau negative lalu akan melakukan modifikasi slot anti-HBc pada fakta userInput.

Rule bernama inputAHBs-1, merupakan rule untuk kondisi saat nilai AHBc bernilai positive. Rule ini akan di fire apabila anti-HBs masih berupa string kosong. User akan diminta untuk mengisi informasi apakah anti-HBs bernilai positif atau negatif. Rule ini akan terus meminta input hingga user mengisi nilai yang tepat yaitu positive atau negative lalu akan melakukan modifikasi slot anti-HBs pada fakta userInput.

Rule bernama inputAHBcIgM, merupakan rule untuk kondisi saat nilai AHBs bernilai negative. Rule ini akan di fire apabila AHBcIgM masih berupa string kosong. User akan diminta untuk mengisi informasi apakah AHBcIgM bernilai positif atau negatif. Rule ini akan terus meminta input hingga user mengisi nilai yang tepat yaitu positive atau negative lalu akan melakukan modifikasi slot AHBcIgM pada fakta userInput.

Rule bernama inputAHBs-2, merupakan rule untuk kondisi saat nilai HBsAg bernilai negatif. Rule ini akan di fire apabila anti-HBs masih berupa string kosong. User akan diminta untuk mengisi informasi apakah anti-HBs bernilai positif atau negatif. Seperti halnya rule lain, rule ini akan terus meminta input hingga user mengisi nilai yang tepat yaitu positive atau negative.

Rule bernama inputAHBc-2, merupakan rule untuk kondisi saat nilai HBsAg bernilai negatif dan nilai AHBs juga sudah diketahui. Rule ini tidak memperdulikan nilai anti-HBs, yang penting sudah terisi positive atau negative. User akan diminta untuk mengisi informasi apakah anti-HBc bernilai positif atau negatif. Seperti halnya rule lain, rule ini akan terus meminta input hingga user mengisi nilai yang tepat yaitu positive atau negative.

```
(defrule Uncertain-1
    ?x <- (userInput (Hasil ?h &:(eq ?h none)) (AHDV ?AHDV
&:(eq ?AHDV negative)) (HBsAg ?hbsag &:(eq ?hbsag
positive)) (AHBc ?AHBc &:(eq ?AHBc positive)) (AHBs ?AHBs
&:(eq ?AHBs positive)))
    =>
        (modify ?x (Hasil "Uncertain Configuration"))
)
```

Rule bernama Uncertain-1, merupakan rule yang akan di fire apabila nilai HBsAg positif, AHDV negative, AHBc positif, AHBs positif, dan hasil masih none. Rule ini akan memodifikasi hasil diagnosis menjadi Uncertain Configuration. Apabila rule ini berhasil di fire, maka selanjutnya printResult akan di fire dan program selesai.

```
(defrule Uncertain-2
    ?x <- (userInput (Hasil ?h &:(eq ?h none)) (HBsAg
?hbsag &:(eq ?hbsag positive)) (AHDV ?AHDV &:(eq ?AHDV
negative)) (AHBc ?AHBc &:(eq ?AHBc negative)))
    =>
        (modify ?x (Hasil "Uncertain Configuration"))
)
```

Rule bernama Uncertain-2, merupakan rule yang akan di fire apabila nilai HBsAg positif, AHDV negative, AHBc negatif, hasil masih none. Rule ini akan memodifikasi hasil diagnosis menjadi Uncertain Configuration. Apabila rule ini berhasil di fire, maka selanjutnya printResult akan di fire dan program selesai.

```
(defrule Hepatitisbd
   ?x <- (userInput (Hasil ?h &:(eq ?h none)) (HBsAg
?hbsag &:(eq ?hbsag positive)) (AHDV ?AHDV &:(eq ?AHDV
positive)))
   =>
      (modify ?x (Hasil "Hepatitis B + D"))
)
```

Rule bernama Hepatitisbd, merupakan rule yang akan di fire apabila nilai HBsAg positif, AHDV positif, hasil masih none. Rule ini akan memodifikasi hasil diagnosis menjadi Hepatitis B+D. Apabila rule ini berhasil di fire, maka selanjutnya printResult akan di fire dan program selesai.

```
(defrule Acuteinfect
    ?x <- (userInput (Hasil ?h &:(eq ?h none)) (HBsAg
?hbsag &:(eq ?hbsag positive)) (AHDV ?AHDV &:(eq ?AHDV
negative)) (AHBc ?AHBc &:(eq ?AHBc positive)) (AHBs ?AHBs
&:(eq ?AHBs negative)) (AHBcIgM ?AHBcIgM &:(eq ?AHBcIgM
positive)))
    =>
        (modify ?x (Hasil "Acute Infection"))
)
```

Rule bernama Acuteinfect, merupakan rule yang akan di fire apabila nilai HBsAg positif, AHDV negative, AHBc positif, AHBs negatif, AHBcIgM positif, dan hasil masih none. Rule ini akan memodifikasi hasil diagnosis menjadi Acute Infection. Apabila rule ini berhasil di fire, maka selanjutnya printResult akan di fire dan program selesai.

```
(defrule Chronicinfect
    ?x <- (userInput (Hasil ?h &:(eq ?h none)) (HBsAg
?hbsag &:(eq ?hbsag positive)) (AHDV ?AHDV &:(eq ?AHDV
negative)) (AHBc ?AHBc &:(eq ?AHBc positive)) (AHBs ?AHBs
&:(eq ?AHBs negative)) (AHBcIgM ?AHBcIgM &:(eq ?AHBcIgM
negative)))
    =>
        (modify ?x (Hasil "Chronic Infection"))
)
```

Rule bernama Chronicinfect, merupakan rule yang akan di fire apabila nilai HBsAg positif, AHDV negative, AHBc positif, AHBs negatif, AHBcIgM negatif, dan hasil masih none. Rule ini akan memodifikasi hasil diagnosis menjadi Chronic Infection. Apabila rule ini berhasil di fire, maka selanjutnya printResult akan di fire dan program selesai.

```
(defrule Cured
    ?x <- (userInput (Hasil ?h &:(eq ?h none)) (HBsAg
?hbsag &:(eq ?hbsag negative)) (AHBs ?AHBs &:(eq ?AHBs
positive)) (AHBc ?AHBc &:(eq ?AHBc positive)))
    =>
        (modify ?x (Hasil "Cured"))
)
```

Rule bernama Cured, merupakan rule yang akan di fire apabila nilai HBsAg negatif, AHBs positif, dan AHBc positif. Rule ini akan memodifikasi hasil diagnosis menjadi cured. Apabila rule ini berhasil di fire, maka selanjutnya printResult akan di fire dan program selesai.

```
(defrule Vaccinated
    ?x <- (userInput (Hasil ?h &:(eq ?h none)) (HBsAg
?hbsag &:(eq ?hbsag negative)) (AHBs ?AHBs &:(eq ?AHBs
positive)) (AHBc ?AHBc &:(eq ?AHBc negative)))
    =>
        (modify ?x (Hasil "Vaccinated"))
)
```

Rule bernama Vaccinated, merupakan rule yang akan di fire apabila nilai HBsAg adalah negatif, AHBs positif, dan AHBc negatif. Rule ini akan memodifikasi hasil diagnosis menjadi vaccinated. Apabila rule ini berhasil di fire, maka selanjutnya printResult akan di fire dan program selesai.

```
(defrule Unclear
    ?x <- (userInput (Hasil ?h &:(eq ?h none)) (HBsAg
?hbsag &:(eq ?hbsag negative)) (AHBs ?AHBs &:(eq ?AHBs
negative)) (AHBc ?AHBc &:(eq ?AHBc positive)))
    =>
        (modify ?x (Hasil "Unclear (possible resolved)"))
)
```

Rule bernama Unclear, merupakan rule yang akan di fire apabila nilai HBsAg adalah negatif, AHBs negatif, dan AHBc positif. Rule ini akan memodifikasi hasil diagnosis menjadi Unclear (possible resolved. Apabila rule ini berhasil di fire, maka selanjutnya printResult akan di fire dan program selesai.

```
(defrule HealthynotVacOrSus
    ?x <- (userInput (Hasil ?h &:(eq ?h none)) (HBsAg
?hbsag &:(eq ?hbsag negative)) (AHBs ?AHBs &:(eq ?AHBs
negative)) (AHBc ?AHBc &:(eq ?AHBc negative)))
    =>
        (modify ?x (Hasil "Healthy not vaccinated or
suspicious"))
)
```

Rule bernama HealthynotVacOrSus, merupakan rule yang akan di fire apabila nilai HBsAg adalah negatif, AHBs negatif, dan AHBc negatif. Rule ini akan memodifikasi hasil diagnosis menjadi Healthy not vaccinated or suspicious. Apabila rule ini berhasil di fire, maka selanjutnya printResult akan di fire dan program selesai.

```
(defrule printResult
    ?x <- (userInput (Hasil ?h &:(neq ?h none)))
    =>
        (printout t "Hasil Prediksi = " ?h crlf)
)
```

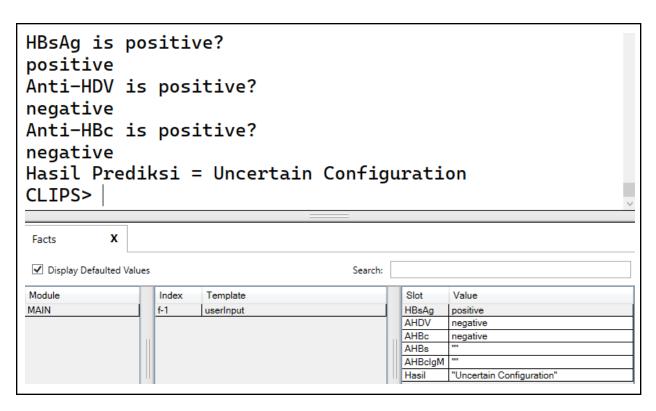
*Rule* bernama *printResult*, merupakan *rule* yang akan di *fire* apabila nilai *hasil* sudah tidak lagi *none*. Ketika nilai *hasil* bukan *none*, maka dapat disimpulkan bahwa program telah menemukan hasil diagnosis akhir. *Rule* ini akan menampilkan hasil prediksi akhir.

# Hasil Pengujian

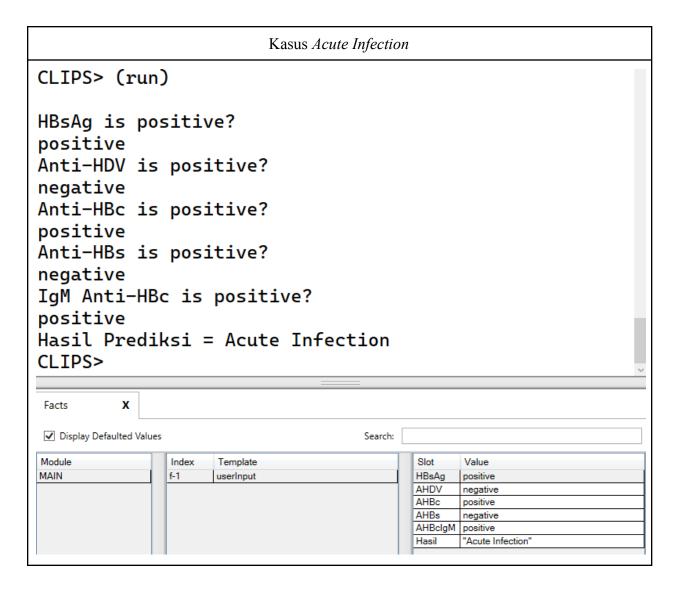
```
Kasus input di luar harapan

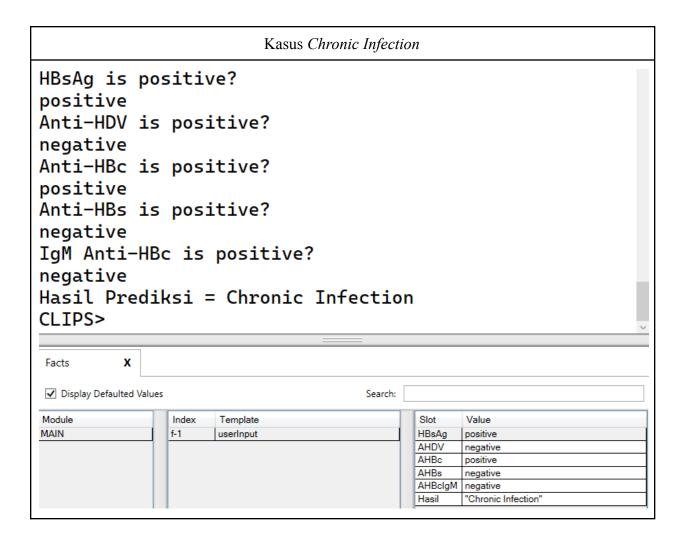
CLIPS> (reset)
CLIPS> (run)
HBsAg is positive?
true
HBsAg is positive?
false
HBsAg is positive?
1234
HBsAg is positive?
positive
Anti-HDV is positive?
```

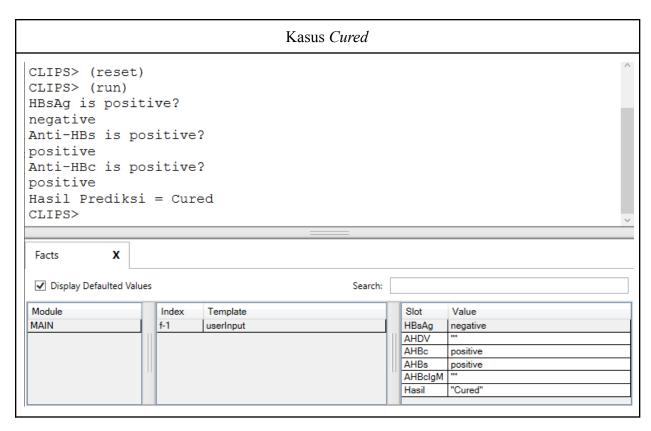
Kasus Uncertain Configuration				
CLIPS> (run)  HBsAg is positive?  positive  Anti-HDV is positive?  negative  Anti-HBc is positive?  positive  Anti-HBs is positive?  positive				
Hasil Prediksi = Uncertain Configuration CLIPS>				
Facts X				
✓ Display Defaulted Values Search:				
Module Index Template f-1 userInput	Slot Value  HBsAg positive  AHDV negative  AHBc positive  AHBs positive  AHBclgM ""  Hasil "Uncertain Configuration"			

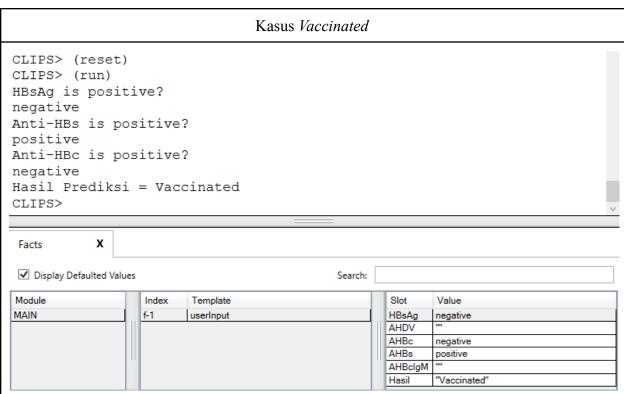


Kasus $Hepatitis B + D$				
HBsAg is positive?  positive Anti-HDV is positive?  positive Hasil Prediksi = Hepatitis B + D  CLIPS>				
Facts X				
✓ Display Defaulted Values Search:				
Module Index Template  MAIN Index In	Slot Value HBsAg positive AHDV positive AHBc "" AHBs "" AHBslgM "" Hasil "Hepatitis B + D"			









Kasus Unclear (possible resolved)			
CLIPS> (reset) CLIPS> (run) HBsAg is positive? negative Anti-HBs is positive? negative Anti-HBc is positive? positive Hasil Prediksi = Unclear (possible resolved) CLIPS>			
Facts X			
✓ Display Defaulted Values Search:			
Module Index Template f-1 userInput	Slot Value HBsAg negative AHDV "" AHBc positive AHBs negative AHBclgM "" Hasil "Unclear (possible resolved)"		

Kasus Healthy not vaccinated or suspicious				
CLIPS> (reset) CLIPS> (run) HBsAg is positive? negative Anti-HBs is positive? negative Anti-HBc is positive? negative Hasil Prediksi = Healthy not vaccinated or suspicious CLIPS>				
✓ Display Defaulted V	slues Search	n:		
Module MAIN	Index Template f-1 userInput	Slot Value  HBsAg negative  AHDV ""  AHBc negative  AHBs negative  AHBclgM ""  Hasil "Healthy not vaccinated or suspicious"		

## Referensi

- [1] Riley, G. & Giarratano, J. (2004). *Expert Systems Principles and Programming Fourth Edition*. 4th. Course Technology, pp. 383-436.
- [2] Riley, G. (2021). CLIPS Reference Manual Version Volume I, Ver. 6.40
- [3] Clips. (no date). CLIPS. Available at: https://clipsrules.net/ (Accessed: November 27, 2022).
- [4] Fauzani, F. and Pradipta, N. (2022). *HepatitisBClips Github Repository*. Available at: <a href="https://github.com/NayotamaPradipta/HepatitisBClips">https://github.com/NayotamaPradipta/HepatitisBClips</a> (Accessed: November 30, 2022).

# Kontribusi Anggota

NIM	Kontribusi
13520032	Kasus HBsAg positif, template, initial-facts, laporan
13520089	Kasus HBsAg negatif, handle input user, README, laporan