

DOKUMENTASI HASIL SAAT MENJALANKAN PROGRAM

1. Tampilan Awal

```
PS D:\CAKRU_URO\TUBES\src> make
g++ main.cpp func.cpp -o a
PS D:\CAKRU_URO\TUBES\src> make run
./a
Map:
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - K - -
R - - - - -
Posisi Robot: (0,0)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 7.07107
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

_Masukkan command (1/2/3):
```

2. Pemilihan Command Move

a. Jika input arah tidak sesuai ketentuan

```
- - - - -  
- - - - -  
- - - - -  
- - - - -  
- - - - -  
- - - - -  
- - - - -  
- - - - -  
- - - - -  
- - - - -  
- - - - - K - -  
R - - - - -  
  
Posisi Robot: (0,0)  
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 7.07107  
Daftar Command:  
    1. Move  
    2. Attack  
    3. Quit  
  
Masukkan command (1/2/3):  
1  
Daftar Arah:  
    1. Atas  
    2. Kanan  
    3. Bawah  
    4. Kiri  
  
Masukkan Arah(1/2/3/4):  
5  
Arah yang dimasukkan tidak tersedia!  
Daftar Arah:  
    1. Atas  
    2. Kanan  
    3. Bawah  
    4. Kiri  
  
Masukkan Arah(1/2/3/4):
```

b. Jika arah sesuai ketentuan, tetapi robot tidak dapat bergerak

```
R - - - - -
Posisi Robot: (0,0)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 7.07107
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
1
Daftar Arah:
1. Atas
2. Kanan
3. Bawah
4. Kiri

Masukkan Arah(1/2/3/4):
5
Arah yang dimasukkan tidak tersedia!
Daftar Arah:
1. Atas
2. Kanan
3. Bawah
4. Kiri

Masukkan Arah(1/2/3/4):
4
Robot tidak bisa bergerak!
Daftar Arah:
1. Atas
2. Kanan
3. Bawah
4. Kiri

Masukkan Arah(1/2/3/4):
```

c. Jika input sesuai ketentuan dan robot dapat bergerak

```
Robot tidak bisa bergerak!
Daftar Arah:
1. Atas
2. Kanan
3. Bawah
4. Kiri

Masukkan Arah(1/2/3/4):
1
Robot tidak terkena serangan Mecha-Kurama(range:4)
Map:
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
R - - - - K - -
- - - - -

Posisi Robot: (0,1)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 7
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
```

3. Pemilihan command Attack

a. Jika Mecha Kurama tidak di dalam jangkauan serangan Robot

```
=====Permainan Selesai=====
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
2
Mecha-Kurama tidak masuk dalam jangkauan serangan(range:5)
Robot tidak terkena serangan Mecha-Kurama(range:4)
Map:
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
R - - - - K - -
- - - - -
Posisi Robot: (0,1)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 7
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
```

b. Jika Mecha Kurama di dalam jangkauan serangan robot

```
- - - - -
- - R - - - K - -
- - - - -
Posisi Robot: (2,1)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 5
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
2
Berhasil menyerang Mecha-Kurama
HP Mecha-Kurama: 80
Robot tidak terkena serangan Mecha-Kurama(range:4)
Map:
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - R - - - K - -
- - - - -
Posisi Robot: (2,1)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 5
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
```

4. Pemilihan Command Quit

```
Map:
- - - - -
- - - - K - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - R - - - -
- - - - -
Posisi Robot: (2,1)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 7.61577
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
3
=====Permainan Selesai=====
Jumlah Bunshin Mecha-Kurama yang berhasil dikalahkan: 1
PS D:\CAKRU_URO\TUBES\src>
```

5. Mecha-Kurama

a. Mecha-Kurama dikalahkan

```
-- R -- -- K --
-- -- -- --
Posisi Robot: (2,1)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 5
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
2
Berhasil menyerang Mecha-Kurama
HP Mecha-Kurama: 0
Mecha-Kurama Berhasil dikalahkan!
Mecha-Kurama yang baru Muncul!
Robot tidak terkena serangan Mecha-Kurama(range:4)
Map:
-- -- -- -- K -- --
-- -- -- -- --
-- -- -- -- --
-- -- -- -- --
-- -- -- -- --
-- -- -- -- --
-- -- -- -- --
-- -- R -- -- -- --
-- -- -- -- --
Posisi Robot: (2,1)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 7.61577
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
```

b. Mecha-Kurama Menyerang

```
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
1
Daftar Arah:
1. Atas
2. Kanan
3. Bawah
4. Kiri

Masukkan Arah(1/2/3/4):
2
Robot Diserang!!
HP Robot: 95
Map:
-- -- -- -- --
-- -- -- -- --
-- -- -- -- --
-- -- -- -- --
-- -- -- -- K -- --
-- -- -- -- --
-- -- -- -- --
-- -- -- -- R -- --
-- -- -- -- --
Posisi Robot: (6,0)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 4
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
```

c. Robot Dikalahkan

```
Map:
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - R - - -
- - - - - K - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -
- - - - -

Posisi Robot: (5,5)
Jarak Mecha-Kurama dengan robot: 1.41421
Daftar Command:
1. Move
2. Attack
3. Quit

Masukkan command (1/2/3):
1
Daftar Arah:
1. Atas
2. Kanan
3. Bawah
4. Kiri

Masukkan Arah(1/2/3/4):
3
Robot Diserang!!
HP Robot: 0
Robot dikalahkan :(
=====Permainan Selesai=====
Jumlah Bunshin Mecha-Kurama yang berhasil dikalahkan: 0
```