

TUGAS BESAR KELOMPOK DIVISI PROGRAMMING



Gawat!!! Desa URO baru saja diserang oleh Mecha-Kurama. Seluruh Kru URO sedang menjalankan misi di luar desa sehingga tidak ada yang dapat menghentikan amukan robot ini. Namun, desa URO masih memiliki Cakru-14 sebagai calon penerus dari Desa URO. Oleh Karena itu, Cakru diberikan misi Rank S untuk menghentikan Mecha-Kurama dengan membuat suatu robot yang dapat mengalahkan Mecha-Kurama.

Robot yang dibuat oleh Cakru harus memenuhi mekanisme sebagai berikut.

- 1. Robot dapat membaca dan menampilkan posisinya saat ini
- 2. Robot selalu dimulai pada koordinat (0,0) saat program berjalan
- 3. Robot dapat bergerak satu satuan maju mundur, ke kanan atau ke kiri, setiap perintah bergerak dipanggil tetapi tidak dapat keluar dari peta dan menabrak Mecha-Kurama
- 4. Robot memiliki atribut health
- 5. Robot dapat menyerang Mecha-Kurama dengan damage yang konstan dan juga memiliki jarak maksimum untuk menyerang
- 6. Robot dapat menghitung jarak dengan Mecha-Kurama



Tugas Cakru 14:

Buatlah sebuah program yang memiliki alur sebagai berikut:

- Pada awal program robot akan mulai pada koordinat (0,0) dan satu bunshin Mecha-Kurama akan muncul secara random di koordinat manapun yang tidak sama dengan robot
- Peta hanya berada pada kuadran pertama sumbu kartesian sehingga nilai koordinat selalu positif (tampilkan peta)
- Robot akan meminta komando dari user untuk memilih apakah ingin bergerak atau menembak
- Untuk mekanisme bergerak perhatikan kembali poin 3 pada mekanisme kerja robot
- Untuk mekanisme menyerang perhatikan kembali point 5 pada mekanisme kerja robot
- Jika bunshin Mecha-Kurama berada di luar jangkauan senjata keluarkan pesan kesalaha Robot akan berhenti saat program dihentikan oleh user atau saat health mencapai 0
- Saat program dihentikan atau health mencapai 0 keluarkan jumlah bunshin Mecha-Kurama yang berhasil dikalahkan
- bunshin Mecha-Kurama memiliki atribut health dan damage serangan juga
- Nilai dari atribut bunshin Mecha-Kurama dan robot dibebaskan kepada Cakru

P.S: bunshin Mecha-Kurama: Bayangan dari Mecha-Kurama.

Program diatas dibuat dalam bahasa C/C++

Kumpulkan file yang sudah di zip yang berisi sebagai berikut :

- 1. Folder src yang berisi source code program
- 2. Folder doc yang berisi dokumentasi hasil saat menjalankan program
- 3. File Readme yang berisi cara menjalankan program
- 4. Pada file readme juga sertakan link github (diwajibkan menggunakan github)
- 5. Format Penamaan File: TubesProgramming <NIM1> <NIM2> <NIM3> <NIM4>.zip

SELAMAT MENGERJAKAN