

-> FIFO

First In first Out: o que chega embarca.

Con este algoritmo a planificación respecta o turno de chegada. Os procesos execútanse na orde na que chegan: o primeiro execútase ata que remata e o segundo ponse á cola. Cando chega o terceiro non lle queda outra que agardar a que rematen o primeiro e despois o segundo.

Proceso	Tempo de chegada	Tempo de execución
P1	0	7
P2	3	2

Con esta planificación no tempo 0 chega o primeiro proceso e toma posesión da CPU durante sete segundos. Cando van tres segundos chega P2 pero a CPU está ocupada e terá que agardar. Cando remata o primeiro proceso entra o segundo e execútase durante o tempo que precise.

O diagrama de Gantt ou cronograma sería:

tempo:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
P1	+	=	=	=	=	=	=	=		
P2				+	=	=

[Consultar un exemplo máis completo](#)