

-> SJF

Cando varios procesos están agardando escolle para executar o proceso que vai ocupar durante menos tempo o sistema.

Proceso	Tempo de chegada	Tempo de execución
P1	0	7
P2	2	6
P3	4	1

Con esta planificación no tempo 0 chega o primeiro proceso e toma posesión da CPU durante sete segundos. Cando van dous segundos chega P2 pero a CPU está ocupada e terá que agardar. Nesto que chega P3 e non lle queda outra que agardar que remate o primeiro proceso.

Cando remata P1 resulta que P2 e P3 están pendentes. Como P3 só precisa un segundo cólase e execútase antes. Cando remata ocupará a CPU durante os segundos que necesite o proceso P2.

O diagrama de Gantt ou cronograma sería:

tempo:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
P1	+	=	=	=	=	=	=	=							
P2			+	...	...	...	...	...	...	=	=	=	=	=	=
P3					+	...	...	...	=						

*Nota: En caso de empate emprega un algoritmo FIFO: se P3 tamén precisara seis segundos executaríase P2 xa que chegou antes. Xusto despois tocaríalle a P3*

[Consultar un exemplo máis completo](#)