

Procesos

Un proceso é un programa en execución. Cada proceso componse do código que se executa e a correspondente estrutura de datos. Ambos estarán cargados en memoria e terán uns recursos asignados: espazo en memoria, uso da CPU, etc. Cada proceso ten o seu contador de programa, rexistros e variables illados doutros procesos. O sistema operativo é o encargado de controlar a execución.

O contido da estrutura de datos dun proceso que permite controlar todos os aspectos da súa execución é:

`Estado`{:target=“_blank“_} actual do proceso:

Pode estar en execución, agardando, parado,..

Identificación:

Os procesos teñen cadanseu PID ou sexa un número que permite que o sistema operativo poda identificalo.

Prioridade:

Número que indica a vez para a súa execución. O que teña maior prioridade dos que están agardando executarase antes.

Zona de memoria:

Cada proceso ten reservado un espazo en memoria que non pode ser ocupado por outros procesos.

Recursos asociados:

Un proceso ten necesidades propias que ten que coñecer o sistema operativo, por exemplo o acceso a un ficheiro determinado.

O primeiro proceso que se executa no arranque do ordenador é o [proceso init](#). Existen uns procesos que se crean despois e permanecen en segundo plano por exemplo os que están pendentes do correo electrónico, de que se imprima correctamente ou de avisar de eventos da axenda. Estes procesos en Linux chámanse *demos*.

Un proceso é unha unidade de actividade caracterizada pola execución dunha secuencia de instrucións, un estado actual e un conxunto de recursos do sistema asociados.