# LAPORAN PROJECT AKHIR SEMESTER MATAKULIAH SISTEM OPERASI



"PROGRAM KASIR CAFE ESJERUKU DENGAN ADANYA FITUR DISKON."

## **DISUSUN OLEH:**

NAYYA RAMADHANI PUTRI WIDJANARKO (21083010075)

#### **DOSEN PENGAMPU:**

MOHAMMAD IDHOM, SP.,S.KOM.,MT.

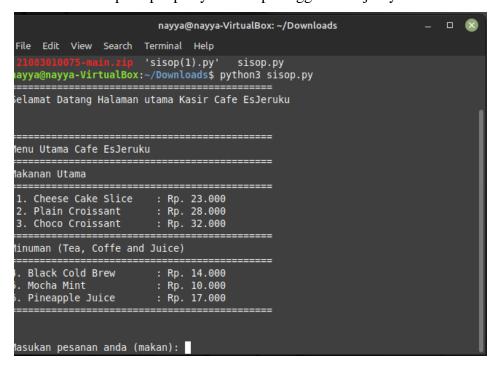
PROGRAM STUDI SAINS DATA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR

#### 1. Tampilan halaman utama

Program kasir cafe Esjeruku bertujuan untuk memudahkan karyawan dalam menghitung diskon atau potongan yang didapat oleh pelanggan. Diskon atau potongan yang didapat tergantung dengan total pembelian pelanggan tersebut. Selain itu program ini dapat menghitung kembalian yang harus diberikan ke pelanggan dari nominal pembayaran yang di bayarkan pelanggan. Sehingga dengan adanya program ini dapat memudahkan dan mempercepat pelayanan ke pelanggan selanjutnya.

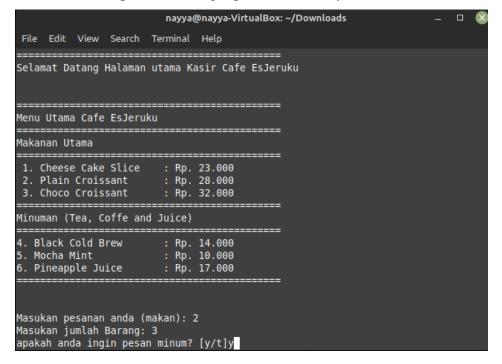


Gambar 1 Tampilan awal

Pada tampilan utama program kasir cafe esjeruku terdapat beberapa info menu makanan dan minuman serta harga yang tersedia di "Cafe Esjeruku". Tampilan menu ditujukan langsung ke pelanggan untuk memilih makanan dan jumlah barang yang dipesan. Pada halaman utama terdapat "Masukan pesanan anda (makan) :" disini pelanggan dapat memasukan nomor makanan yang terdapat di menu, nomor makanan hanya terdiri dari 1-3 bila pelanggan memilih angka selain dari angka tersebut maka tampilannya akan "Tidak ada di menu".

Gambar 2 Bila salah memasukan angka menu makanan

Jika pelanggan memasukan angka yang benar maka tahap selanjutnya yaitu memasukan jumlah barang yang dipesan pada menu makanan tersebut. Setelah berhasil memsukan jumlah barang yang dipesan maka program akan melanjutkan menawarkan pemesanan minuman "apakah anda ingin pesan minum? [y/t]".



Gambar 3 Input pesanan dan jumlah makanan

Bila pelanggan memilih "y" maka pelanggan dapat memilih minuman yang ingin di pesan. Untuk menu minuman hanya dapat input angka dari 4-6, bila pelanggan

salah memasukannya maka akan lanjut ke nominal pembayaranya. Namun jika pelanggan sudah benar akan lanjut ketahap input jumlah minuman yang dipesan. Setelah selesai memilih minuman program akan memastikan ke pelanggan apakah pelanggan ingin memesan minuman kembali. Bila pelanggan ingin memesan kembali maka akan ditampilkan kembali input minumannya, namun jika pelanggan memilih "t" maka akan lanjut ke tahap pembayaran.

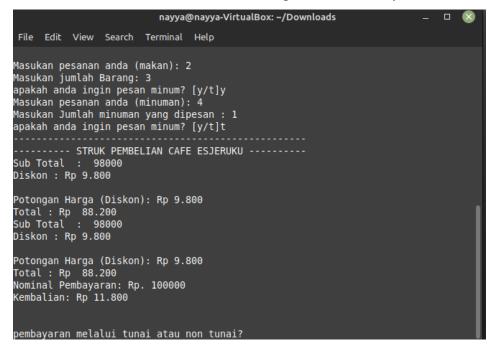
```
nayya@nayya-VirtualBox: ~/Downloads
 File Edit View Search Terminal Help
                 : Rp. 10.000
ce : Rp. 17.000
5. Mocha Mint
6. Pineapple Juice
Masukan pesanan anda (makan): 2
Masukan jumlah Barang: 3
apakah anda ingin pesan minum? [y/t]y
Masukan pesanan anda (minuman): 4
Masukan Jumlah minuman yang dipesan : 1
apakah anda ingin pesan minum? [y/t]t
----- STRUK PEMBELIAN CAFE ESJERUKU ------
Sub Total : 98000
Diskon : Rp 9.800
Potongan Harga (Diskon): Rp 9.800
Total : Rp 88.200
Sub Total : 98000
Diskon : Rp 9.800
Potongan Harga (Diskon): Rp 9.800
Total : Rp 88.200
Nominal Pembayaran: Rp.
```

Gambar 4 Input "y" untuk memilih minuman

Ketika pelanggan tidak ingin memilih minuman maka pelanggan dapat memilih "t" dan proses selanjutnya yaitu total pembelian serta diskon yang didapatkan.

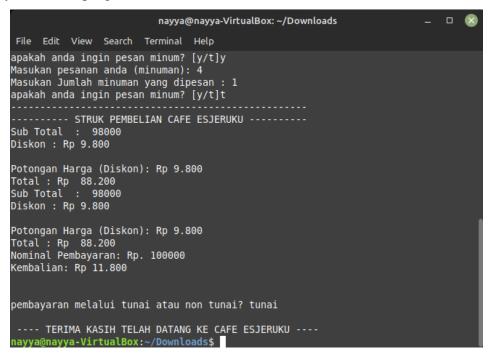
Gambar 5 Input "t" untuk tidak memilih minuman

Setelah pelanggan berhasil memasukan "Nominal Pembayaran" maka program akan menghitung kembalian yang harus diberikan ke pelanggan. Ketika pelanggan memasukan "Nominal Pembayaran" kurang dari "Total" maka pada bagian "Kembalian" akan otomatis menuliskan minus(-) pada kembaliannya.



Gambar 6 Input Nominal Pembayaran

Tahap selanjutnya memilih pembayaran melalui tunai atau non tunai. Pelanggan dapat iput pilihannya langsung dengan mengetik pilihannya. Setelah selesai memilih pembayaran maka program selesai.



Gambar 7 Tampilan akhir

### **Script**

```
import sys
total = []
#pembukaan
print("="*45)
print("Selamat Datang Halaman utama Kasir Cafe EsJeruku")
#pilihan='v'
def menu() :
    #while pilihan=='y':
   print("\n")
   print("="* 45)
   print("Menu Utama Cafe EsJeruku ")
    #print("")
   print("="*45)
   print("Makanan Utama ")
   print("="*45)
   print(" 1. Cheese Cake Slice
                                   : Rp. 23.000")
   print(" 2. Plain Croissant
                                   : Rp. 28.000")
   print(" 3. Choco Croissant
                                   : Rp. 32.000")
   print("="*45)
   print("Minuman (Tea, Coffe and Juice)")
   print("="*45)
   print("4. Black Cold Brew
                                   : Rp. 14.000")
   print("5. Mocha Mint
                                   : Rp. 10.000")
   print("6. Pineapple Juice
                                   : Rp. 17.000")
   print("="*45)
   print("\n")
   pesanan= int(input("Masukan pesanan anda (makan): "))
##def harga mkn():##
# daftar untuk pemilihan menu makanan
    if pesanan == 1 :
        jml 1= int(input("Masukan jumlah barang : "))
        t1 = 23000*jml 1
        total.append(t1)
        ask()
    elif pesanan == 2 :
        jml 2= int(input("Masukan jumlah Barang: "))
        t2 = 28000*jml 2
        total.append(t2)
        ask()
    elif pesanan == 3:
        jml 3= int(input("Masukan jumlah barang:"))
        t3 = \overline{32000*jml} 3
        total.append(t3)
        ask()
    else :
        print("Tidak ada di menu")
    return
#daftar pemilihan menu minuman
def harga minum(): #harga minuman
   minum = int(input("Masukan pesanan anda (minuman): "))
    if minum == 4:
        jml 4 = int(input("Masukan Jumlah minuman yang dipesan : "))
        t4 = 14000*jml 4
```

```
total.append(t4)
        ask()
    elif minum == 5 :
        jml 5 = int(input("Masukan Jumlah minuman yang dipesan :"))
        t5=10000*jml 5
        total.append(t5)
        ask()
    elif minum == 6 :
        jml 6= int(input("Masukan Jumlah minuman yang dipesan :"))
        t6=17000*jml 6
        total.append(t6)
        ask()
    else :
       print("Tidak ada di menu")
def ask():
    ask= input ("apakah anda ingin pesan minum? [y/t]")
    if ask == "y" :
       harga minum()
   elif ask == "t":
       akhir()
   else :
       print("-"*5, "PILIHAN SALAH", "-"*5)
       print("")
#menu transaksi
def pembayaran():
   print("\n")
   metode = input("pembayaran melalui tunai atau non tunai? ")
    if pembayaran == "tunai" :
       print("Anda dapat bayar langsung melalui kasir !")
    elif pembayaran == "non tunai":
       print("Silahkan Scan Barcode ini")
    #else :
    # "TIDAK TERDAPAT PILIHAN TERSEBUT"
    print("\n", "-"*4,"TERIMA KASIH TELAH DATANG KE CAFE ESJERUKU", "-"*4)
def akhir():
   print("-"*51)
    print("-"*10,"STRUK PEMBELIAN CAFE ESJERUKU", "-"*10)
    for harga in total :
        subtotal = sum(total)
        print("Sub Total : ", subtotal)
       if (subtotal >= 25000) and (subtotal < 50000) : #belanja diatas 25k
            diskon = subtotal * 5/100
            print("Diskon : Rp {:,}".format(int(diskon)).replace(",","."))
        elif (subtotal >= 50000) and (subtotal < 100000) : #belanja diatas
50k diskon 10%
            diskon = subtotal * 10/100
            print("Diskon : Rp {:,}".format(int(diskon)).replace(",","."))
        elif (subtotal > 100000) : # belanja diatas 100k diskon 30%
            diskon = subtotal * 30/100
            print("Diskon : Rp {:,}".format(int(diskon)).replace(",","."))
            diskon = 0
            print("Diskon : Rp {:,}".format(int(diskon)).replace(",","."))
        print("")
    pembayaran()
```

```
#menghitung total pembelian
        print("Potongan Harga (Diskon): Rp
{:,}".format(int(diskon)).replace(",","."))
       hasilakhir = subtotal - diskon
        print("Total : Rp {:,}".format(int(hasilakhir)).replace(",","."))
    #menghitung kembalian
    bayar = int(input("Nominal Pembayaran: Rp. "))
    if hasilakhir <= bayar :</pre>
        kembalian = bayar - hasilakhir
        print("Kembalian: Rp {:,}".format(int(kembalian)).replace(",","."))
    elif hasilakhir >= bayar :
        kurang = hasilakhir - bayar
        print("Uang anda Kurang: Rp
{:,}".format(int(kurang)).replace(",","."))
menu()
pembayaran()
```

# Link Github

 $\underline{https://github.com/NayyaRamadhaniPW/21083010075/tree/main/Final\%20Project}$