

# PATHFINDER

## JUEGO DE ROL

### Hoja de personaje

NOMBRE DEL PERSONAJE

ALINEAMIENTO

JUGADOR

CLASE DE PERSONAJE Y NIVEL

DIOS

PAÍS NATAL

RAZA

TAMAÑO

SEXO

EDAD

ALTURA

PESO

CABELLO

OJOS

NOMBRE CAR.	PUNT. CARACT.	MODIF. CARACT.	AJUSTE TEMPORAL	MODIF. TEMPORAL
<b>FUE</b> FUERZA				
<b>DES</b> DESTRÉZA				
<b>CON</b> CONSTITUCIÓN				
<b>INT</b> INTELIGENCIA				
<b>SAB</b> SABIDURÍA				
<b>CAR</b> CARISMA				

<b>PG</b> PUNTOS DE GOLPE	TOTAL	RD
------------------------------	-------	----

HERIDAS/PG ACTUALES

DAÑO NO LETAL

**INICIATIVA**  
MODIFICADOR

$$\text{TOTAL} = \text{MODIF. DES} + \text{MODIF. VARIO}$$

$$\text{CA CL. ARMADURA} = 10 + \text{BONIF. ARMADURA} + \text{BONIF. ESCUDO} + \text{MODIF. DESTREZA} + \text{MODIF. TAMAÑO} + \text{ARMADURA NATURAL} + \text{MODIF. DESVIO} + \text{MODIF. VARIO}$$

<b>TOQUE</b> CL. ARMADURA	<b>DESPREVENIDO</b> CL. ARMADURA	MODIFICADORES
------------------------------	-------------------------------------	---------------

TIRADAS DE SALVACIÓN	TOTAL	SALVACIÓN BASE	MODIF. CARACT.	MODIF. MÁGICO	MODIF. VARIO	MODIF. TEMPORAL	MODIFICADORES
<b>FORTALEZA</b> (CONSTITUCIÓN)							
<b>REFLEJOS</b> (DESTRÉZA)							
<b>VOLUNTAD</b> (SABIDURÍA)							

<b>ATAQUE BASE</b>		<b>RESISTENCIA A CONJUROS</b>	
--------------------	--	-------------------------------	--

$$\text{BMC} = \text{ATAQUE BASE} + \text{MODIF. FUE} + \text{MODIF. TAMAÑO} + \text{MODIFICADORES}$$

$$\text{DMC} = \text{ATAQUE BASE} + \text{MODIF. FUE} + \text{MODIF. DES} + \text{MODIF. TAMAÑO} + 10$$

ARMA			BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN		DAÑO

ARMA			BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN		DAÑO

ARMA			BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN		DAÑO

ARMA			BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN		DAÑO

ARMA			BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN		DAÑO

### COMPETENCIAS

- ☐ Armas sencillas ☐ Armadura ligera ☐
- ☐ Armas marciales ☐ Armadura intermedia ☐
- ☐ Escudos ☐ Armadura pesada ☐

<b>VELOCIDAD</b> TIERRA	PIES/M	CAS.	PIES/M	CAS.	MOD. TEMPORALES
	VELOCIDAD BASE		CON ARMADURA		
	PIES/M	PIES/M	PIES/M	PIES/M	
	VOLAR	MANIOBRABILIDAD	NADAR	TREPAR	EXCAVAR

### HABILIDADES

NOMBRE DE LA HABILIDAD	BONIF. TOTAL	MODIF. CARACT.	RANGOS	MODIF. VARIO	PENAL. ARMADURA
<input type="checkbox"/> ACROBACIAS	=DES	+	+	+	+
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> AVERIGUAR INTENCIONES	=SAB	+	+		
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO DE CONJUROS*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> CURAR	=SAB	+	+		
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA	=CAR	+	+		
<input type="checkbox"/> DISFRAZARSE	=CAR	+	+		
<input type="checkbox"/> ENGAÑAR	=CAR	+	+		
<input type="checkbox"/> ESCAPISMO	=DES	+	+	+	
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR	=CAR	+	+		
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR	=CAR	+	+		
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR	=CAR	+	+		
<input type="checkbox"/> INUTILIZAR MECANISMO*	=DES	+	+	+	
<input type="checkbox"/> JUEGO DE MANOS*	=DES	+	+	+	
<input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> MONTAR	=DES	+	+	+	
<input type="checkbox"/> NADAR	=FUE	+	+	+	
<input type="checkbox"/> PERCEPCIÓN	=SAB	+	+		
<input type="checkbox"/> PROFESIÓN*	=SAB	+	+		
<input type="checkbox"/> PROFESIÓN*	=SAB	+	+		
<input type="checkbox"/> SABER (ARCANO)*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> SABER (DUNGEONS)*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> SABER (GEOGRAFÍA)*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> SABER (HISTORIA)*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> SABER (INGENIERÍA)*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> SABER (LOCAL)*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> SABER (LOS PLANOS)*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> SABER (NATURALEZA)*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> SABER (NOBLEZA)*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> SABER (RELIGIÓN)*	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> SIGILO	=DES	+	+	+	
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA	=SAB	+	+		
<input type="checkbox"/> TASACIÓN	=INT	+	+		
<input type="checkbox"/> TRATO CON ANIMALES*	=CAR	+	+		
<input type="checkbox"/> TREPAR	=FUE	+	+	+	
<input type="checkbox"/> USAR OBJETO MÁGICO*	=CAR	+	+		
<input type="checkbox"/> VOLAR	=DES	+	+	+	







\* HABILIDAD DE CLASE \* SÓLO ENTRENADA

### MODIFICADORES CONDICIONALES

### IDIOMAS:

OBJETOS CA	BONIF.	TIPO	PENAL. PRUEBA	FALLO CONJURO	PESO	PROPIEDADES
<b>TOTALES</b>						

[illegible]

CARGA LIGERA		LEVANTAR SOBRE LA CABEZA	
CARGA MEDIA		LEVANTAR DEL SUELO	
CARGA PESADA		EMPUJAR O ARRASTRAR	

DINERO	
PC	
PP	
PO	
PPt	

## PUNTOS DE HÉROE

[illegible]

This image shows a full page of a notebook or worksheet. At the top, there is a black banner with the words "APTITUDES ESPECIALES" written in white, serif, all-caps font. Below the banner, the rest of the page is filled with horizontal ruling lines, typical of a standard composition or journal notebook.

PUNTOS DE EXPERIENCIA	FAMA
	/

FAMA TOTAL	PRESTIGIO ACTUAL
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

CONJUROS				
CONJUROS CONOCIDOS	CD SALV. CONJURO	NIVEL	CONJUROS POR DÍA	CONJUROS ADICIONALES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	—
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	5°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	6°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	7°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	8°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	9°	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MODIFICADORES CONDICIONALES

0	□□□□□□□□	
1°	□□□□□□□□	
2°	□□□□□□□□	
3°	□□□□□□□□	
4°	□□□□□□□□	
5°	□□□□□□□□	
6°	□□□□□□□□	
7°	□□□□□□□□	
8°	□□□□□□□□	
9°	□□□□□□□□	