

PATHFINDER

JUEGO DE ROL

Hoja de personaje

NOMBRE DEL PERSONAJE

ALINEAMIENTO

JUGADOR

CLASE DE PERSONAJE Y NIVEL

DIOS

PAÍS NATAL

RAZA

TAMAÑO

SEXO

EDAD

ALTURA

PESO

CABELLO

OJOS

NOMBRE CAR.	PUNT. CARACT.	MODIF. CARACT.	AJUSTE TEMPORAL	MODIF. TEMPORAL	PG PUNTOS DE GOLPE	TOTAL	RD
FUE FUERZA							
DES DESTRÉZA							
CON CONSTITUCIÓN							
INT INTELIGENCIA							
SAB SABIDURÍA							
CAR CARISMA							

CA
CL. ARMADURA

TOQUE
CL. ARMADURA

DESPREVENIDO
CL. ARMADURA

INICIATIVA
MODIFICADOR

MODIFICADORES

TIRADAS DE SALVACIÓN	TOTAL	SALVACIÓN BASE	MODIF. CARACT.	MODIF. MÁGICO	MODIF. VARIO	MODIF. TEMPORAL	MODIFICADORES
FORTALEZA (CONSTITUCIÓN)							
REFLEJOS (DESTRÉZA)							
VOLUNTAD (SABIDURÍA)							

ATAQUE BASE		RESISTENCIA A CONJUROS	
BMC			
DMC			

ARMA		BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN	DAÑO

ARMA		BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN	DAÑO

COMPETENCIAS

- | | | |
|--|--|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> Armas sencillas | <input type="checkbox"/> Armadura ligera | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Armas marciales | <input type="checkbox"/> Armadura intermedia | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Escudos | <input type="checkbox"/> Armadura pesada | <input type="checkbox"/> |

VELOCIDAD	Tierra	Pies/M	CAS.	Pies/M	CAS.	MOD. TEMPORALES

HABILIDADES

NOMBRE DE LA HABILIDAD	BONIF. TOTAL	MODIF. CARACT.	RANGOS	MODIF. VARIO	PENAL. ARMADURA
<input type="checkbox"/> ACROBACIAS		=DES			
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA		=INT			
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA		=INT			
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA		=INT			
<input type="checkbox"/> AVERIGUAR INTENCIONES		=SAB			
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO DE CONJUROS*		=INT			
<input type="checkbox"/> CURAR		=SAB			
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA		=CAR			
<input type="checkbox"/> DISFRAZARSE		=CAR			
<input type="checkbox"/> ENGAÑAR		=CAR			
<input type="checkbox"/> ESCAPISMO		=DES			
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR		=CAR			
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR		=CAR			
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR		=CAR			
<input type="checkbox"/> INUTILIZAR MECANISMO*		=DES			
<input type="checkbox"/> JUEGO DE MANOS*		=DES			
<input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA*		=INT			
<input type="checkbox"/> MONTAR		=DES			
<input type="checkbox"/> NADAR		=FUE			
<input type="checkbox"/> PERCEPCIÓN		=SAB			
<input type="checkbox"/> PROFESIÓN*		=SAB			
<input type="checkbox"/> PROFESIÓN*		=SAB			
<input type="checkbox"/> SABER (ARCANO)*		=INT			
<input type="checkbox"/> SABER (DUNGEONS)*		=INT			
<input type="checkbox"/> SABER (GEOGRAFÍA)*		=INT			
<input type="checkbox"/> SABER (HISTORIA)*		=INT			
<input type="checkbox"/> SABER (INGENIERÍA)*		=INT			
<input type="checkbox"/> SABER (LOCAL)*		=INT			
<input type="checkbox"/> SABER (LOS PLANOS)*		=INT			
<input type="checkbox"/> SABER (NATURALEZA)*		=INT			
<input type="checkbox"/> SABER (NOBLEZA)*		=INT			
<input type="checkbox"/> SABER (RELIGIÓN)*		=INT			
<input type="checkbox"/> SIGILO		=DES			
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA		=SAB			
<input type="checkbox"/> TASACIÓN		=INT			
<input type="checkbox"/> TRATO CON ANIMALES*		=CAR			
<input type="checkbox"/> TREPAP		=FUE			
<input type="checkbox"/> USAR OBJETO MÁGICO*		=CAR			
<input type="checkbox"/> VOLAR		=DES			







* SÓLO ENTRENADA

MODIFICADORES CONDICIONALES

IDIOMAS:

OBJETOS CA	BONIF.	TIPO	PENAL. PRUEBA	FALLO CONJURO	PESO	PROPIEDADES
TOTALES						

[illegible]

CARGA LIGERA		LEVANTAR SOBRE LA CABEZA	
CARGA MEDIA		LEVANTAR DEL SUELO	
CARGA PESADA		EMPUJAR O ARRASTRAR	

DINERO

PC

PP

PO

PPr

PUNTOS DE HÉROE

DOTES

APTITUDES ESPECIALES

PUNTOS DE EXPERIENCIA	FAMA
	/

FAMA TOTAL	PRESTIGIO ACTUAL
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

CONJUROS				
CONJUROS CONOCIDOS	CD SALV. CONJURO	NIVEL	CONJUROS POR DÍA	CONJUROS ADICIONALES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	—
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	5°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	6°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	7°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	8°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	9°	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MODIFICADORES CONDICIONALES

[illegible]