

# NAZARENO JOSÉ GONELLA

Estudiante de Ingeniería en Inteligencia Artificial

+543537335531 | nazagonella2@gmail.com | San Fernando, Buenos Aires

LinkedIn [www.linkedin.com/in/nazareno-gonella](https://www.linkedin.com/in/nazareno-gonella) | Github <https://github.com/NazaGonella>

---

## SOBRE MÍ

Como estudiante de ingeniería en inteligencia artificial, tengo formación en áreas de programación, modelos estadísticos, manejo de datos, y matemática. Siempre dispuesto a aprender.

## EDUCACIÓN

Universidad de San Andrés

Ingeniería en Inteligencia Artificial | Marzo 2023 - Presente

Colegio San José de Bell Ville

Bachiller en Economía y Administración | 2016-2022

## EXPERIENCIA

Asistente de Cátedra en Matemática Discreta

Universidad de San Andrés | Marzo 2024 – Julio 2024

- Desarrollé material didáctico para estudiantes sobre demostraciones matemáticas
- Atendí consultas de alumnos.
- Presenté temas en clase.

## PROYECTOS

Generación de terrenos mediante autómatas celulares

C | Raylib

Desarrollé un generador de mapas que utiliza reglas de autómatas celulares para crear terrenos con océanos, llanuras y montañas, con visualización en tiempo real y control de parámetros.

Parser JSON

C

Implementé un parser recursivo de archivos JSON que construye estructuras en memoria capaces de almacenar todos los tipos de datos del formato (cadenas, números, booleanos, objetos, arrays y valores nulos). Libre de dependencias externas.

Interfaz gráfica para simulación de competencia de escalada

Python | Pygame

Desarrollé una interfaz que muestra en tiempo real la posición y progreso de varios participantes, con seguimiento de métricas y trayectorias de cada escalador.

## ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

Simposio Científico de IA y Aplicaciones - Presentación de proyecto

Julio 2023

Game Jam Society - Computer Society ITBA - 2° Puesto

Godot | Trabajo en equipo | Octubre 2024

## IDIOMAS

Cambridge English

First Certificate in English | Grade A (C1 performance) | Overall Score 180

## CONOCIMIENTO TÉCNICO

- Lenguajes: C, C++, Python, JavaScript, HTML, CSS
- Frameworks y librerías: PyTorch, NumPy, scikit-learn, Matplotlib, pandas, pygame, Raylib, SDL2, Godot, Unity, Flask
- Bases de datos: PostgreSQL, MongoDB
- Herramientas y entornos: Git, Linux, Bash, Docker, Make, CMake, LaTeX, unit testing, redacción técnica