

Nama: Nazal Gusti Prastya

NIS: 0063764969

Kelas: XI PPLG 2

1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi Koperasi dalam ruang lingkup sekolah sebagai penunjang segala aktifitas yang transaksi yang cukup penting, karena dengan adanya sistem informasi koperasi segala aktifitas transaksi yang ada di koperasi dapat tercatat dan mudah ditemukan. Sekolah membutuhkan sistem informasi koperasi karena dengan system koperasi ini dapat mudah mendata data transaksi yang terjadi di koperasi.

Transaksi berbasis system informasi koperasi ini sejalan dengan laju pertumbuhan teknologi. Oleh karena itu hal ini sangat nyata terlihat dalam kehidupan diluar dalam kegiatan bisnis, usaha, terutama dalam citra Pendidikan

1.2 Tujuan Pembuatan

Tujuan dibuatnya sistem informasi koperasi ini untuk memudahkan pengurus koperasi dengan pembeli dalam bertransaksi dan mengatur data yang masuk selama transaksi berjalan. Dan semua itu dapat dilakukan dengan sangat mudah.

1.3 Ruang Lingkup

Sistem Infomasi Koperasi ini dibuat untuk ruang lingkup sekolah dan dapat digunakan oleh orang atau seisi sekolah yang menggunakan koperasi sebagai tempat belanja mereka.

1.4 Estimasi Pembuatan

| | | | | |
|--|--------------------------------------|--------|--------------|--------------|
| | Planning | 3 days | Mon 02/01/23 | Wed 04/01/23 |
| | Mengidentifikasi tujuan | 2 days | Thu 05/01/23 | Fri 06/01/23 |
| | mengidentifikasi ruang lingkup | 1 day | Sat 07/01/23 | Sat 07/01/23 |
| | penentuan perangkat aplikasi | 1 day | Sat 07/01/23 | Sat 07/01/23 |
| | Analysis | 1 day? | Tue 13/09/22 | Tue 13/09/22 |
| | observasi | 5 days | Sun 08/01/23 | Thu 12/01/23 |
| | menidentifikasi kebutuhan fungsional | 2 days | Fri 13/01/23 | Mon 16/01/23 |
| | medefinisikan kebutuhan data | 2 days | | |
| | Desing | | | |
| | membuat usecase diagram | 1 day | Mon 16/01/23 | Mon 16/01/23 |
| | membuat activity diagram | 2 days | Tue 17/01/23 | Wed 18/01/23 |
| | membuat perancangan database | 3 days | Thu 19/01/23 | Mon 23/01/23 |
| | membuat ui sistem | 5 days | Tue 24/01/23 | Mon 30/01/23 |
| | Implementasi | | | |
| | pengkondisian login | 1 day | Tue 31/01/23 | Tue 31/01/23 |
| | pengkondisian crud | 1 day? | Tue 31/01/23 | Tue 31/01/23 |
| | pengkondisian keranjang | 1 day | Wed 01/02/23 | Wed 01/02/23 |
| | pengkondisian transaksi | 1 day | Thu 02/02/23 | Thu 02/02/23 |
| | Testing | 3 days | Fri 03/02/23 | Tue 07/02/23 |

1.5 Table Fungsional

| Kode Fungsional | Fungsional | Deskripsi | Pengguna |
|-----------------|--|--|----------|
| SIK-A-001 | Login | Admin dapat melakukan login dengan menginputkan email dan password yang sesuai | Admin |
| SIK-A-002 | Menambah data barang | Admin bisa menambah data barang yang dijual di koperasi/kantin | Admin |
| SIK-A-003 | Edit data barang | Admin dapat mengedit data barang yang telah ditambahkan dan yang sudah ada | Admin |
| SIK-A-004 | Menghapus data barang | Admin dapat menghapus data terhadap data barang | Admin |
| SIK-A-005 | Melihat data barang | Admin dapat melihat data barang yang telah ada | Admin |
| SIK-A-006 | Melihat data penjualan | Admin dapat melihat data penjualan selama koperasi berjalan | Admin |
| SIK-A-007 | Mencetak data penjualan | Admin dapat mencetak data penjualan untuk laporan | Admin |
| SIK-A-008 | Logout | Admin dapat melakukan logout/keluar dari mode admin | Admin |
| SIK-S-009 | melihat barang yang dijual | Siswa dapat melihat barang apa saja yang dijual koperasi | Siswa |
| SIK-S-010 | memasukan barang ke keranjang | Siswa dapat memasukan barang yang ingin dibeli kedalam keranjang | Siswa |
| SIK-S-011 | membatalkan barang yang telah dimasukan ke keranjang | siswa dapat membatalkan barang yang tidak ingin dibeli namun sudah dimasukan keranjang | Siswa |
| SIK-S-012 | mengatur banyak barang yang dibeli | siswa dapat mengatur seberapa banyak barang yang akan dibeli | Siswa |
| SIK-S-013 | mengsubmit barang yang telah dimasukan ke keranjang | Siswa dapat mengkonfirmasi barang apa saja yang ia beli | Siswa |
| SIK-S-014 | melihat kertas transaksi | Siswa dapat melihat data transaksi dari barang yang telah ia beli di keranjang | Siswa |

1.6 Usecase Diagram

