

Git

Задание: Продвинутая работа с Git в команде

Цель задания:

Отработать навыки работы с Git, включая ветвление, разрешение конфликтов, управление тегами, выполнение rebase, настройку удалённого репозитория и подготовку релизов.

Сценарий задания:

Вы работаете над проектом в команде. Ваша задача: реализовать новую функциональность, разрешить конфликты, выполнить rebase, подготовить релиз и исправить критическую ошибку.

Шаги выполнения

1. Клонируйте репозиторий:

Создайте удалённый репозиторий или используйте готовый. Клонируйте его на локальный компьютер.

bash

git clone <url>

```
cd <папка_репозитория>
```

2. Настройка репозитория:

- Создайте файл gitignore для исключения временных файлов.
- Добавьте **README.md** с кратким описанием проекта.
- Сделайте коммит.

```
bash
echo "node_modules/" > .gitignore
echo "# Project Name" > README.md
git add .gitignore README.md
git commit -m "Добавил .gitignore и README"
```

3. Создайте ветки для разработки:

- Создайте ветку фечелор для основной разработки.
- Создайте ветку feature/add-api для новой функциональности.

```
bash

git branch develop
git checkout develop
git branch feature/add-api
git checkout feature/add-api
```

4. Реализуйте функциональность в ветке feature/add-api:

• Создайте файл арі. јѕ и добавьте базовый код.

• Сделайте два коммита, чтобы зафиксировать изменения поэтапно.

```
bash

echo "console.log('API init');" > api.js
git add api.js
git commit -m "Добавил базовую структуру API"
echo "module.exports = {};" >> api.js
git commit -m "Добавил экспорт модуля API"
```

5. Создайте изменения в develop:

- Переключитесь на ветку develop и внесите изменения в файл README.md.
- Сделайте коммит.

```
bash
git checkout develop
echo "## Новая информация в README" >> README.md
git add README.md
git commit -m "Обновил README.md"
```

6. Сделайте rebase ветки feature/add-api на develop:

- Переключитесь обратно в ветку feature/add-api и выполните rebase.
- Убедитесь, что ваши изменения в <u>feature/add-api</u> появляются после изменений в <u>develop</u>.

```
bash
git checkout feature/add-api
```

```
git rebase develop
```

• Если в процессе rebase возникнут конфликты (например, если изменения затронули файл README.md), разрешите их вручную:

```
bash

# Отредактируйте конфликтные файлы
git add README.md
git rebase --continue
```

• После успешного выполнения rebase, отправьте ветку в удалённый репозиторий:

```
bash
git push origin feature/add-api --force
```

7. Подготовьте Pull Request:

• Создайте Pull Request для слияния ветки feature/add-api в develop.

8. Создайте релиз:

- После слияния изменений из develop в main, создайте тег версии v1.0.0.
- Запушьте тег в удалённый репозиторий.

```
git checkout main
git merge develop
git tag -a v1.0.0 -m "Release version 1.0.0"
```

```
git push origin main --tags
```

9. Исправьте критическую ошибку:

- Создайте ветку hotfix/fix-critical-bug от ветки main.
- Внесите исправление в файл (например, добавьте обработку ошибки в арі.js).
- Сделайте коммит и объедините изменения обратно в main.

```
bash

git checkout -b hotfix/fix-critical-bug main
echo "console.error('Critical bug fixed');" >> api.js
git add api.js
git commit -m "Исправил критическую ошибку"
git checkout main
git merge hotfix/fix-critical-bug
```

• Создайте тег для версии 🛂 и запушьте его.

```
bash
git tag -a v1.0.1 -m "Critical bugfix release v1.0.1"
git push origin main --tags
```

10. Проверьте историю репозитория:

- Убедитесь, что изменения из <u>feature/add-api</u> появились после изменений из <u>develop</u>.
- Используйте следующую команду:

```
bash
git log --graph --oneline
```

Критерии оценки:

- Корректное использование rebase и разрешение конфликтов.
- Чистота истории коммитов после выполнения rebase.
- Правильное создание и управление ветками.
- Работа с тегами и подготовка релиза.
- Корректное исправление ошибок и работа с веткой hotfix.

Дополнительные задания:

- 1. Проверьте разницу между merge и rebase на этом же проекте.
- 2. Используйте интерактивный rebase для редактирования истории (git rebase -i).
- 3. Внесите изменения в README.md ОДНОВРЕМЕННО в ветках develop и hotfix/fix-critical-bug, создайте конфликт и разрешите его.

Дополнительные задания:

1. Проверьте разницу между merge и rebase:

1. Создайте дополнительную ветку feature/merge-vs-rebase от develop:

```
bash
git checkout develop
```

```
git branch feature/merge-vs-rebase
git checkout feature/merge-vs-rebase
```

2. Внесите изменения в файл README.md в ветке develop (например, добавьте новую строку):

```
bash
git checkout develop
echo "Дополнительная информация о проекте." >> README.md
git add README.md
git commit -m "Обновил README.md в develop"
```

3. Вернитесь в ветку feature/merge-vs-rebase и внесите свои изменения:

```
bash
git checkout feature/merge-vs-rebase
echo "Описание нового функционала." >> README.md
git add README.md
git commit -m "Добавил описание нового функционала в READM
E"
```

4. Выполните сначала merge Ветки develop В feature/merge-vs-rebase:

```
bash
git merge develop
```

• Разрешите возможные конфликты, сделайте коммит.

5. Удалите последний коммит слияния (git reset --hard) и выполните rebase вместо merge:

```
git reset --hard HEAD~1
git rebase develop
```

6. Сравните историю после merge и rebase, используя команду:

```
bash
git log --graph --oneline
```

Вывод:

• После merge видна точка слияния, а после rebase история линейна.

2. Используйте интерактивный rebase для редактирования истории (git rebase -i):

1. Переключитесь на ветку feature/add-api и выполните несколько коммитов:

```
bash
echo "Добавил новый модуль" >> api.js
git add api.js
git commit -m "Добавил модуль API"
echo "Добавил документацию для API" >> api.js
git add api.js
git commit -m "Добавил документацию"
```

2. Выполните интерактивный rebase для редактирования истории:

```
bash
git rebase -i HEAD~2
```

- В редакторе измените команды для первого коммита ($pick \rightarrow reword$) и для второго ($pick \rightarrow squash$).
- После этого обновите сообщение коммита.

Результат:

• Один объединённый коммит с обновлённым описанием.

3. Разрешите конфликт в файле README.md одновременно в ветках develop и hotfix:

1. Внесите изменения в файл README.md в ветке develop:

```
bash
git checkout develop
echo "Дополнение из ветки develop." >> README.md
git add README.md
git commit -m "Обновил README.md из develop"
```

2. Переключитесь на ветку hotfix/fix-critical-bug и внесите в README.md другие изменения:

```
bash
git checkout -b hotfix/fix-critical-bug main
echo "Исправление из ветки hotfix." >> README.md
git add README.md
```

```
git commit -m "Обновил README.md из hotfix"
```

3. Попробуйте смержить hotfix/fix-critical-bug B develop:

```
bash
git checkout develop
git merge hotfix/fix-critical-bug
```

- 4. Разрешите конфликт вручную:
 - Откройте файл **README.md** и объедините изменения.
 - Сделайте коммит после разрешения конфликта:

```
bash
git add README.md
git commit -m "Разрешил конфликт в README.md между hotfix
и develop"
```

4. Проверьте структуру истории:

1. Выполните команду для визуализации истории ветвлений и слияний:

```
bash
git log --graph --oneline --all
```

- 2. Убедитесь, что:
 - feature/add-api правильно ребейзится на develop.

- hotfix/fix-critical-bug был объединён с develop.
- История выглядит линейно после применения rebase.

Критерии оценки:

- Успешное выполнение всех шагов основного задания.
- Правильное выполнение merge и rebase с анализом различий.
- Корректное использование интерактивного rebase для редактирования истории.
- Успешное разрешение конфликтов в README.md.
- Чистота и логичность истории в репозитории.

Merge and Rebase

Разница между командами git merge и git rebase заключается в том, как они объединяют изменения из одной ветки в другую, что влияет на историю коммитов. Рассмотрим их подробнее:

1. git merge

• Что делает:

Объединяет две ветки, создавая новый коммит слияния (merge commit). История каждой ветки сохраняется, даже если она разветвлена.

• Особенности:

- История коммитов остаётся нетронутой.
- Добавляется дополнительный коммит (merge commit), который отображает момент слияния.
- Удобно для сохранения контекста работы в ветке.

• Пример:

Если у вас есть ветки main и feature, и вы выполняете:

```
bash
git checkout main
git merge feature
```

Git создаст новый коммит, объединяющий изменения из обеих веток.

• Визуализация:

```
mathematica

A---B---C (main)

D---E (feature)
После merge:
A---B---C---F (main)

\
D---E (feature)
```

(Где **F** — это merge-коммит.)

2. git rebase

Что делает:

Переносит коммиты из одной ветки поверх другой, изменяя историю коммитов.

• Особенности:

- История становится линейной.
- Оригинальные коммиты переписываются (создаются новые SHA-1 хэши).

- Используется, чтобы упростить историю коммитов.
- Требует осторожности при совместной работе (особенно с уже опубликованными ветками).

• Пример:

Если вы выполняете:

```
bash
git checkout feature
git rebase main
```

Git перенесёт коммиты из ветки feature поверх текущей версии main.

• Визуализация:

До rebase:

```
CSS

A---B---C (main)
\
D---E (feature)
```

После rebase:

```
CSS
A---B---C---D'----E' (feature)
```

Когда использовать:

• merge:

- Когда важно сохранить историю веток.
- Для командной работы, чтобы понять, как и когда изменения были объединены.

• rebase:

- Для создания чистой линейной истории, особенно при работе с небольшими ветками.
- Перед публикацией изменений, чтобы сделать историю аккуратнее.

Совет:

Если вы работаете в команде:

- Никогда не используйте rebase для веток, которые уже были отправлены в общий репозиторий. Это может привести к конфликтам и путанице.
- Используйте merge для интеграции с основной веткой, чтобы сохранить контекст.

git tag -a

Команда git tag -a используется для создания аннотированных тегов в Git. Теги в Git применяются для маркировки конкретных точек в истории коммитов, например, для отметки выпусков (релизов) или других важных событий.

Аннотированные теги (annotated tags) содержат дополнительную информацию, такую как:

- Имя автора.
- Временная метка (дата и время создания).
- Сообщение, описывающее назначение тега.

• Криптографическая подпись (если настроена GPG-подпись).

Синтаксис

```
bash
git tag -a <имя_тега> -m "<сообщение>"
```

- <имя_тега> имя, которое вы хотите присвоить тегу.
- т "<сообщение>" сообщение, описывающее тег.

Пример

Допустим, вы хотите пометить текущий коммит как версию 1.0.0:

```
bash
git tag -a v1.0.0 -m "Release version 1.0.0"
```

Чтобы просмотреть список всех тегов, выполните:

```
bash
git tag
```

Если вы хотите увидеть подробную информацию о теге:

```
bash
git show v1.0.0
```

Отличие аннотированных тегов от лёгких (lightweight)

- **Аннотированные теги** хранятся как полноценные объекты в базе данных Git и содержат дополнительную информацию.
- Лёгкие теги это просто указатель на конкретный коммит, без метаданных. Создаются без флага а или ::

```
bash
git tag v1.0.0
```

Как передать теги в удалённый репозиторий?

По умолчанию теги не отправляются при git push. Чтобы отправить аннотированный тег, используйте:

```
bash
git push origin v1.0.0
```

Для отправки всех тегов:

```
bash
git push origin --tags
```

Аннотированные теги чаще используются для релизов, так как они дают больше информации, чем лёгкие теги.

Лёгкие теги

Лёгкие теги (lightweight tags) в Git являются простыми указателями на коммит и не содержат дополнительных данных. Вот чего именно в них **нет** по сравнению с аннотированными тегами:

1. Информация об авторе тега:

- В аннотированном теге сохраняется имя автора, создавшего тег.
- В лёгком теге такой информации нет.

2. Временная метка:

- Аннотированный тег включает дату и время создания тега.
- Лёгкий тег не содержит временной метки он просто указывает на коммит.

3. Сообщение:

- Аннотированные теги позволяют добавлять сообщение (" " < сообщение>"), которое объясняет назначение тега.
- В лёгком теге сообщение отсутствует.

4. Криптографическая подпись:

- Аннотированные теги могут быть подписаны с помощью GPG для обеспечения аутентичности.
- Лёгкие теги не поддерживают подпись.

5. Объект в базе данных Git:

- Аннотированные теги создаются как отдельные объекты в базе данных Git (git objects), что позволяет хранить их метаданные.
- Лёгкие теги это просто ссылка на хеш коммита и не создают нового объекта в базе данных.

Вывод

Лёгкие теги удобны для быстрого создания и локальных пометок, но они лишены метаданных и дополнительных возможностей, которые делают аннотированные теги предпочтительными для важных событий, таких как релизы.