МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА" ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Кафедра систем штучного інтелекту

Розрахунково-графічна робота

із дисципліни «Дискретна математика»

Виконав:

студент групи КН-113 Калапунь.Н.Т.

Викладач:

Мельникова Н.І.

Варіант – 13

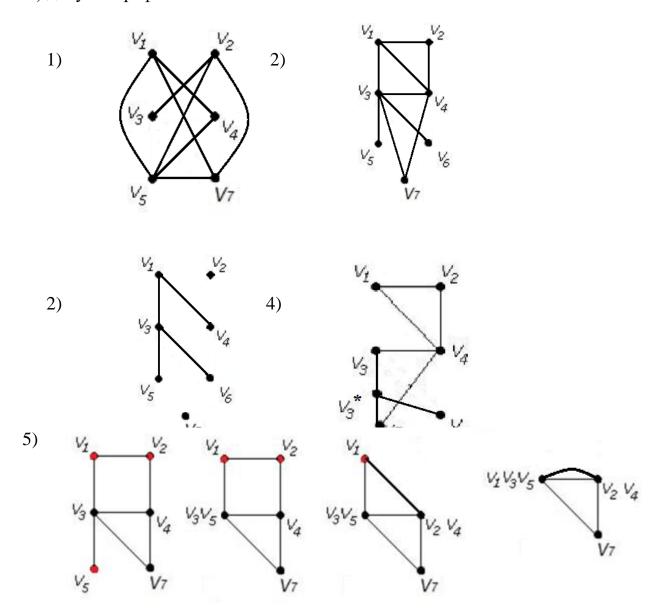
V

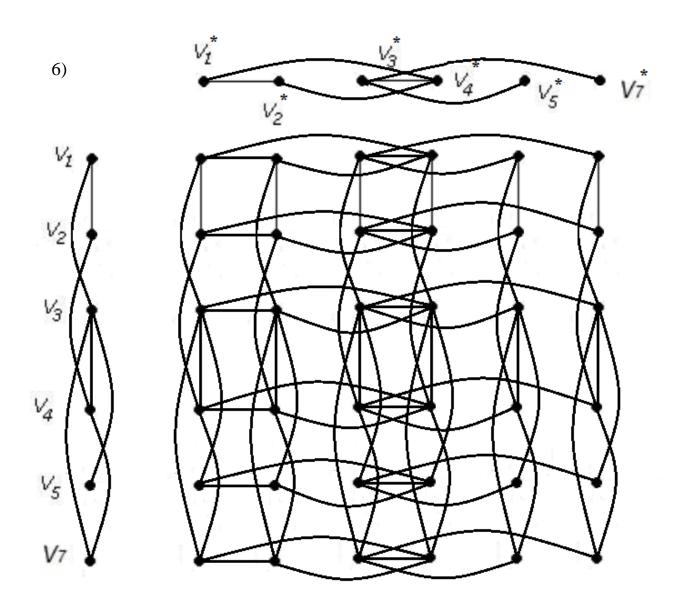
V3.

Завдання 1

Розв'язати на графах наступні задачі:

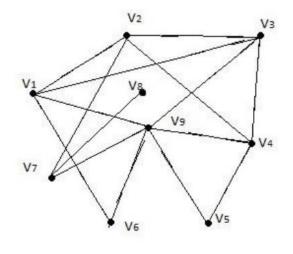
- 1. Виконати наступні операції над графами:
- 1) знайти доповнення до першого графу.
- 2) об'єднання графів.
- 3) кільцеву суму G1 та G2 (G1+G2)
- 4) розщепити вершину у другому графі.
- 5) виділити підграф A, що складається з 3-х вершин в G1 і знайти стягнення A в G1 (G1 \setminus A).
- 6) добуток графів.





Завдання № 2

Скласти таблицю суміжності для орграфа.



	\mathbf{v}_1	V_2	V_3	V_4	V_5	V_6	V_7	V_8	V9
\mathbf{v}_1	0	1	1	0	0	1	0	0	1
V_2	1	0	1	1	0	0	1	0	0
V_3	1	1	0	1	0	0	0	0	1
V_4	0	1	1	0	1	0	0	0	1
V_5	0	0	0	1	0	0	0	0	1
V_6	1	0	0	0	0	0	0	0	1
V_7	0	1	0	0	0	0	0	1	1
V_8	0	0	0	0	0	0	1	0	0
V9	1	0	1	1	1	1	1	0	0

Завдання № 3

Для графа з другого завдання знайти діаметр.

	Vı	V ₂	V3	V ₄	V 5	V 6	V 7	Vs	V 9
$\mathbf{V}_{\mathbf{l}}$	-	1	1	2	2	1	2	3	1
V_2	1	-	1	1	2	3	1	2	2
V_3	1	1	ı	1	2	2	2	3	1
V_4	2	1	1	-	1	2	2	3	1
V_5	2	2	2	1	1	2	2	3	1
V_6	1	3	2	2	2	ı	2	3	1
V ₇	2	1	2	2	2	2	-	1	1
V_8	3	2	3	3	3	3	1	ı	2
\mathbf{V}_{9}	1	2	1	1	1	1	1	2	-

Діаметр = 3

Для графа з другого завдання виконати обхід дерева вглиб (варіант закінчується на непарне число) або вшир (закінчується на парне число).

Вершина	DFS	стек
V_1	1	V_1
V_2	2	$V_1 V_2$
V_3	3	$V_1 V_2 V_3$
V_4	4	$V_1 V_2 V_3 V_4$
V_5	5	$V_1 V_2 V_3 V_4 V_5$
V_9	6	$V_1 V_2 V_3 V_4 V_5 V_9$
V_6	7	$V_1 V_2 V_3 V_4 V_5 V_9 V_6$
-	-	$V_1 V_2 V_3 V_4 V_5 V_9$
V_7	8	$V_1 V_2 V_3 V_4 V_5 V_9 V_7$
V_8	9	$V_1 V_2 V_3 V_4 V_5 V_9 V_7 V_8$
-	-	$V_1 V_2 V_3 V_4 V_5 V_9 V_7$
-	-	$V_1 V_2 V_3 V_4 V_5 V_9$
-	-	$V_1 V_2 V_3 V_4 V_5$
-	-	$V_1 V_2 V_3 V_4$
-	-	$V_1 V_2 V_3$
-	-	$V_1 V_2$
-	-	V_1
-	-	-

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

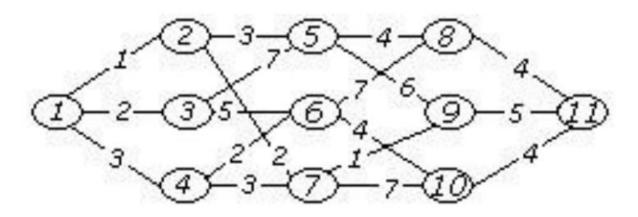
struct vershyna
{
        bool dfs = false;
};
struct rebro
{
```

```
int v1;
       int v2;
};
int leng(string str)
{
       int i = 0;
       while (str[i] != '\0')
              i++;
       return i;
}
int main()
       setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
       int n, m, p;
       int begin;
       int count = 0;
       int t = 0;
       int head = 0;
       cout << "Введіть кількість ребер у графі: ";
       cin >> n;
       cout << "Введіть кількість вершин у графі: ";
       cin>>m;
       cout << endl;</pre>
       int* stek = new int[m];
       rebro* reb = new rebro[n];
       vershyna* v = new vershyna[m];
       for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
              cout << "Ребро " << i + 1<<endl;
              cout << "Введіть першу вершину: ";
              reb[i].v1 = correct(1, m);
              cout << "Введіть другу вершину: ";
              reb[i].v2 = correct(1, m);
              cout << endl;</pre>
       }
       cout << "3 якої вершини почати обхід? ";
       cin>>begin;
       stek[0] = begin;
       v[begin - 1].dfs = true;
       count++;
              while (count != 0)
                     for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
                            if ((stek[count - 1] == reb[i].v1 && v[reb[i].v2 - 1].dfs ==
false) || (stek[count - 1] == reb[i].v2 && v[reb[i].v1 - 1].dfs == false))
                            {
                                   t++;
                            }
                     }
                     if (t == 0)
                     {
                            count--;
```

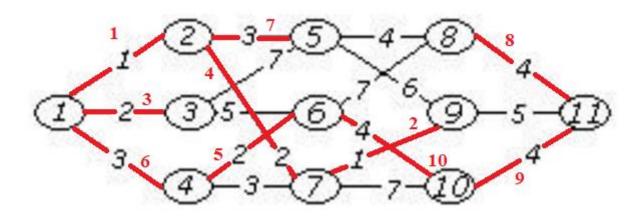
```
}
                             else
                             {
                                       for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
                                                if (stek[count - 1] == reb[i].v2 && v[reb[i].v1 - 1].dfs
== false)
                                                {
                                                          stek[count] = reb[i].v1;
                                                          v[reb[i].v1 - 1].dfs = true;
                                                          count++;
                                                          goto point;
                                                }
                                                if (stek[count - 1] == reb[i].v1 && v[reb[i].v2 - 1].dfs
== false)
                                                {
                                                          stek[count] = reb[i].v2;
                                                          v[reb[i].v2 - 1].dfs = true;
                                                          count++;
                                                          goto point;
                                                }
                                       }
                             }
                   point:
                             for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
                                       cout << stek[i] << " ";</pre>
                             }
                             if (count != 0)
                             {
                                       cout << endl;</pre>
                             }
                             t = 0;
                   cout << "Стек пустий" << endl;
}
                                           Ребро 11
Введіть першу вершину: 7
Введіть другу вершину: 9
                                           Ребро 12
Введіть першу вершину: 9
Введіть другу вершину: 4
                                           Ребро 13
Введіть першу вершину: 7
Введіть другу вершину: 8
                                           Ребро 14
Введіть першу вершину: 1
Введіть другу вершину: 9
                                           Ребро 15
                                           Введіть першу вершину: 3
Введіть другу вершину: 9
                                           3 якої вершини почати обхід? 1
```

:\CODE\Training\32\Debug\32.exe (π

Знайти двома методами (Краскала і Прима) мінімальне остове дерево графа.



Аглоритм Караскала:



$$\mathbf{V} = \{1, 2, 7, 9, 3, 4, 6, 5, 8, 11, 10\}$$

$$\mathbf{E} = \{(1,2) (7,9) (1,3) (2,7) (4,6) (1,4) (2,5) (8,11) (10,11) (6,10)\}$$

Довжина: 26

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

int vershyny;
int rebra;
struct Graf {
    int v1=0;
    int v2=0;
    int weight=0;
};

Graf graf[30];
```

```
int *versh =new int[vershyny];
void CreateGraf() {
       cout << "Введіть кількість вершин: ";
            cin>> vershyny;
            cout << "Введіть кількість ребер: ";
            cin >> rebra;
              int v = 0;
for (int i = 0;i < rebra;i++)</pre>
       {
               cout << "Введіть вершину 1: ";
               cin >> graf[i].v1;
               cout << "Введіть вершину 2: ";
               cin >> graf[i].v2;
               cout << "Введіть вагу: ";
               cin >> graf[i].weight;
       }
}
void Sort() {
       for (int i = 0; i < rebra;i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < rebra;j++)</pre>
               {
                      Graf test;
                      if (i == j)
                      {
                             continue;
                      }
                      else if (graf[i].weight < graf[j].weight)</pre>
                             test = graf[i];
                             graf[i] = graf[j];
                             graf[j] = test;
                      }
               }
       }
}
void FillArray(int** arr, int ROWS, int COLLS) //функція заповнення масиву
       for (int i = 0;i < ROWS;i++)</pre>
               for (int j = 0; j < COLLS; j++)
                      arr[i][j] = 0;
       }
}
void PrintArray(int** arr, int ROWS, int COLLS) // функція виведення масиву на екран
       for (int i = 0; i < ROWS; i++)</pre>
               for (int j = 0; j < COLLS; j++)</pre>
                      cout <<arr[i][j]<<" ";</pre>
               }
               cout << endl;</pre>
       }
}
int main()
       setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
       CreateGraf();
       Sort();
       int ROWS = 5;
       int COLLS = 11;
```

```
int** points = new int* [ROWS];
                                         //створюємо динамічний двомірний масив
    for (int i = 0; i < ROWS; i++)
     {
            points[i] = new int[COLLS];
     }
    FillArray(points, 5, 11);
            PrintArray(points, 5, 11);
int weight = graf[0].weight;
points[0][0] = graf[0].v1;
points[0][1] = graf[0].v2;
cout << endl;</pre>
PrintArray(points, 5, 11);
cout << endl << endl;</pre>
string v1 = std::to_string(graf[0].v1);
string v2 = std::to_string(graf[0].v2);
string result= v1 + "-" + v2 + "; ";
    int size1 = 2;
    int size2 = 0;
    int size3 = 0;
    int size4 = 0;
    int size5 = 0;
    int i = 0;
            for (int gr=1;gr < rebra;gr++)</pre>
                   bool v1exist = false;
                   bool v2exist = false;
                   int j = 0;
                   while (points[i][j] != 0)
                          if (points[i][j] == graf[gr].v1)
                          {
                                 v1exist = true;
                                 break;
                          else if (points[i][j + 1] == 0 \mid \mid j + 1 == vershyny)
                          {
                                  if (points[i][j] != graf[gr].v1)
                                  {
                                         v1exist = false;
                                         break;
                                  }
                          }
                          else
                          {
                                 j++;
                          }
                   }
                   int k = 0;
                   while (points[i][k] != 0)
                          if (points[i][k] == graf[gr].v2)
                          {
                                 v2exist = true;
                                 k++;
                                 break;
                          }
                          else if (points[i][k + 1] == 0 \mid \mid k + 1 == vershyny)
                                  if (points[i][k] != graf[gr].v2)
                                  {
                                         v2exist = false;
                                         k++;
```

```
break;
                                   }
                            }
                            else
                            {
                                   k++;
                            }
                     }
if (v1exist == true && v2exist == true)
                     {
                            continue;
                            i = 0;
                     }
                     else if (v1exist == true && v2exist == false)
                            for (int l = 1;l <= 5;l++)
                                   int g = 0;
                                   if (points[1][g] == 0)
                                      switch (i)
                                       case 0: points[i][size1] = graf[gr].v2;size1++;break;
                                       case 1: points[i][size2] = graf[gr].v2;size2++;break;
                                       case 2: points[i][size3] = graf[gr].v2;size3++;break;
                                       case 3: points[i][size4] = graf[gr].v2;size4++;break;
                                       case 4: points[i][size5] = graf[gr].v2;size5++;break;
                                          i = 0;
                                          break;
                                   }
                                   else
                                   {
                                          while (points[1][g] != 0)
                                                 if (points[1][g] == graf[gr].v2)
                                                        while (points[1][g] != 0)
                                                               switch (i)
                                                               case 0: points[i][size1] =
points[1][g];size1++;break;
                                                               case 1: points[i][size2] =
points[1][g];size2++;break;
                                                               case 2: points[i][size3] =
points[1][g];size3++;break;
                                                               case 3: points[i][size4] =
points[1][g];size4++;break;
                                                               case 4: points[i][size5] =
points[1][g];size5++;break;
                                                               points[l][g] = 0;
                                                               g++;
                                                        }
                                                        switch (1)
                                                               {
                                                               case 0: size1=0;break;
                                                               case 1: size2=0;break;
                                                               case 2: size3=0;break;
                                                               case 3: size4=0;break;
```

```
}
                                                        i = 0;
                                                        1 = 6;
                                                        break;
                                                 }
                                                 else
                                                 {
                                                        g++;
                                                 }
                                          }
                                   }
                            }
                     }
                     else if (v2exist == true && v1exist == false)
                     {
                            for (int l = 1;l <= 5;l++)
                            {
                                   int g = 0;
                                   if (points[1][g] == 0)
                                    switch (i)
                                     {
                                      case 0: points[i][size1] = graf[gr].v1;size1++;break;
                                      case 1: points[i][size2] = graf[gr].v1;size2++;break;
                                      case 2: points[i][size3] = graf[gr].v1;size3++;break;
                                      case 3: points[i][size4] = graf[gr].v1;size4++;break;
                                      case 4: points[i][size5] = graf[gr].v1;size5++;break;
                                          i = 0;
                                          break;
                                   while (points[1][g] != 0)
                                   {
                                          if (points[l][g] == graf[gr].v1)
                                                 while (points[1][g] != 0)
                                                   switch (i)
                                                        case 0: points[i][size1] =
points[l][g];size1++;break;
                                                        case 1: points[i][size2] =
points[1][g];size2++;break;
                                                        case 2: points[i][size3] =
points[1][g];size3++;break;
                                                        case 3: points[i][size4] =
points[1][g];size4++;break;
                                                        case 4: points[i][size5] =
points[1][g];size5++;break;
                                                        points[1][g] = 0;
                                                        g++;
                                                 }
                                                 switch (1)
                                                        {
                                                        case 0: size1=0;break;
                                                        case 1: size2=0;break;
                                                        case 2: size3=0;break;
                                                        case 3: size4=0;break;
                                                        case 4: size5=0;break;
                                                        }
```

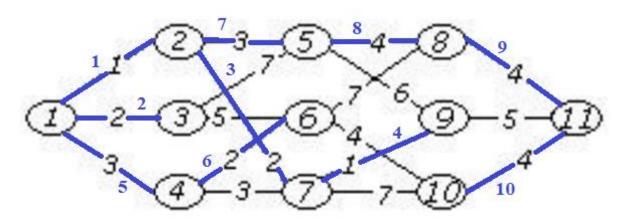
case 4: size5=0;break;

```
i = 0;
                                        1 = 6;
                                        break;
                                  }
                                  else
                                  {
                                        g++;
                                  }
                           }
                    }
             }
             else if (v2exist == false && v1exist == false)
                    if (points[i + 1][0] == 0)
                           points[i + 1][0] = graf[gr].v1;
                           points[i + 1][1] = graf[gr].v2;
                           switch (i+1)
                           case 0: size1+=2;break;
                           case 1: size2+=2;break;
                           case 2: size3+=2;break;
                           case 3: size4+=2;break;
                           case 4: size5+=2;break;
                           i = 0;
                    }
                    else {
                           gr--;
                           i++;
                           continue;
                    }
             }
             cout << graf[gr].v1 << "-" << graf[gr].v2 << endl;</pre>
             PrintArray(points, 5, 11);
             cout << endl << endl;</pre>
              v1 = to_string(graf[gr].v1);
              v2 = to_string(graf[gr].v2);
              result =result+ v1 + "-" + v2 + "; ";
              weight += graf[gr].weight;
      }
cout <<"\n\nMiнiмальне остове дерево графа складається з peбep: "<< result;</pre>
cout << "\n\nВага мінімального остового дерева графа = " << weight<<endl;</pre>
for (int i = 0;i < ROWS; i++)</pre>
{
      delete[] points[i];
delete[] versh;
```

Результат:

}

Аглоритм Прима:



$$\mathbf{V} = \{1, 2, 3, 7, 9, 4, 6, 5, 8, 11, 10\}$$

$$\mathbf{E} = \{(1,2) (1,3) (2,7) (7,9) (1,4) (4,6) (2,5) (5,8) (8,11) (11,10)\}$$

Довжина: 26

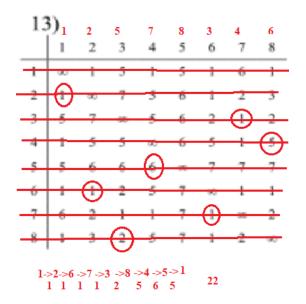
```
int minDot = -1;
       for (int i = 0;i < SIZE;i++)</pre>
              if (visitedDots[i])
                     for (int j = 0;j < SIZE;j++)</pre>
                            if (matrix[i][j] < min && !visitedDots[j] && matrix[i][j]) {</pre>
                                   min = matrix[i][j];
                                   minDot = j;
                                   enterDot = i;
                            }
       return minDot;
int weight = 0;
void OstTree(int dot) {
       while (dot != -1) {
              visitedDots[dot] = 1;
              int prevDot;
              dot = findNextDot(prevDot);
              if (dot != -1) {
                     weight += matrix[prevDot][dot];
                     cout << "(" << prevDot + 1 << ";" << dot + 1 << ") ";
              }
       }
}
int main()
{
       setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
       init();
       cout << "\n\nMiнiмальне остове дерево графа складається з ребер: ";</pre>
       OstTree(0);
       cout << "\n\nВага мінімального остового дерева графа = " << weight << endl;
}
```

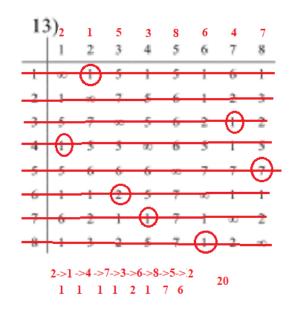
Результат:

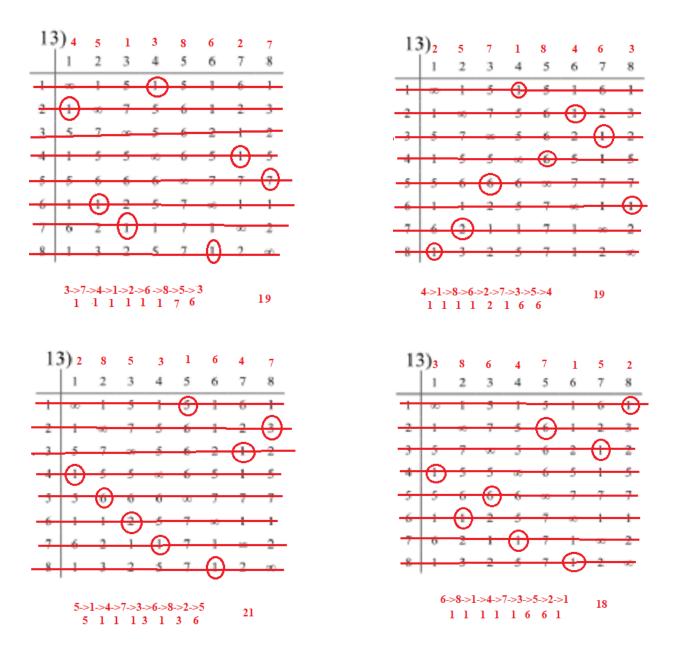
```
Мінімальне остове дерево графа зкладається з ребер: 1-2; 1-3; 2-7; 7-9; 1-4; 4-6; 2-5; 5-8; 6-10; 8-11;
Вага мінімального остового дерева графа = 26
```

Розв'язати задачу комівояжера для повного 8-ми вершинного графа методом «іди у найближчий», матриця вагів якого має вигляд:

13)										
	1	2	3	4	5	6	7	8		
1	90	1	5	1	5	1.	6	1		
2	1	90	7	5	6	1	2	3		
3	5	7	∞	5	6	2	1	2		
4	1	5	5	00	6	5	1	5		
5	5	6	6			7	7	7		
6	1	1	2	5	7	90	1	1		
7	6	2	1	1	7	1	00	2		
8	1	3	2	5	7	1	2	90		







```
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
using namespace std;
ifstream fin;
int** Data() {
       int count = 8;
       string str;
       fin.open("MyFile2.txt");
       int** arr;
       arr = new int* [count];
       str = "";
       for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
              arr[i] = new int[count];
       for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
              for (int j = 0; j < count; j++)</pre>
                      arr[i][j] = 0;
       }
```

```
for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
               for (int j = i + 1; j < count; j++)</pre>
                      getline(fin, str);
                      arr[i][j] = atoi(str.c_str());
                      arr[j][i] = atoi(str.c_str());
       fin.close();
       return arr;
}
struct mass
{
       int mas[9];
};
bool comp(int* arr, int count)
       int* mas = new int[count];
       for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
              mas[i] = count - i;
       for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
               if (mas[i] != arr[i])
                      return true;
               }
              else
               {
                      continue;
       return false;
bool repeat(int* mas, int size)
       bool k = true;
       for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
               for (int j = 0; j < size; j++)</pre>
                      if (mas[i] == mas[j] && i != j)
                             return false;
               }
       }
       return true;
}
int way(int** matrix, int* arr)
{
       int count = 0;
       for (int i = 0; i < 7; i++)</pre>
               count += matrix[arr[i] - 1][arr[i + 1] - 1];
       count += matrix[arr[7] - 1][arr[0] - 1];
       return count;
}
```

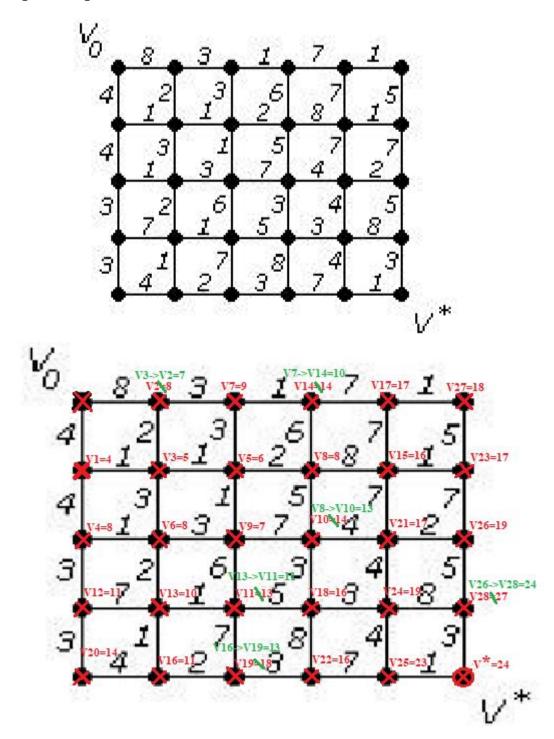
```
int main() {
       setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
       int const count = 8;
       int** arr;
       arr = Data();
       int* mas = new int[count];
       int* minmas = new int[9];
       int variant = count - 1;
       bool k = true;
       int min = 99999;
       int lenght = 0;
       int hm = 0;
       for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
              mas[i] = 1;
              minmas[i] = 1;
       }
       while (comp(mas, count))
              while (mas[variant] != count)
              {
                     mas[variant]++;
                     if (repeat(mas, count))
                     {
                             lenght = way(arr, mas);
                             if (lenght < min)</pre>
                             {
                                    min = lenght;
                                    hm = 1;
                             if (lenght == min)
                             {
                                    hm++;
                             }
                     }
              }
              while (mas[variant] == count)
                     mas[variant] = 1;
                     variant--;
              mas[variant]++;
              if (repeat(mas, count))
              {
                     lenght = way(arr, mas);
                     if (lenght < min)</pre>
                             min = lenght;
                             hm = 1;
                     }
                     if (lenght == min)
                     {
                             hm++;
                     }
              variant = count - 1;
       }
       for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
```

```
mas[i] = 1;
       minmas[i] = 1;
mass* rez = new mass[hm];
int iter = 0;
while (comp(mas, count))
       while (mas[variant] != count)
              mas[variant]++;
              if (repeat(mas, count))
                     lenght = way(arr, mas);
                     if (lenght == min)
                             for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
                                    rez[iter].mas[i] = mas[i];
                             rez[iter].mas[count] = mas[0];
                             iter++;
                     }
              }
       while (mas[variant] == count)
       {
              mas[variant] = 1;
              variant--;
       mas[variant]++;
       if (repeat(mas, count))
              lenght = way(arr, mas);
              if (lenght == min)
                     for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
                             rez[iter].mas[i] = mas[i];
                     rez[iter].mas[count] = mas[0];
                     iter++;
              }
       variant = count - 1;
}
cout << "Шляхи: " << endl;
for (int i = 0; i < iter - 1; i++)</pre>
       for (int j = 0; j <= count; j++)</pre>
              if (j != 0)
                     cout << "--> ";
              }
              cout << rez[i].mas[j] << " ";</pre>
       cout << endl;</pre>
cout << "Мінімальна довжина = " << min;
```

}

Шл	Шляхи:															
1	>	2	>	6	>	8	>	3	>	7	>	4	>	5	>	1
1	>	4	>	7	>	3	>	5	>	2	>	6	>	8	>	1
1	>	4	>	7	>	3	>	8	>	6	>	2	>	5	>	1
1	>	5	>	2	>	6	>	8	>	3	>	7	>	4	>	1
1	>	5	>	4	>	7	>	3	>	8	>	6	>	2	>	1
1	>	8	>	6	>	2	>	5	>	3	>	7	>	4	>	1
2	>	1	>	5	>	4	>	7	>	3	>	8	>	6	>	2
2	>	5	>	1	>	4	>	7	>	3	>	8	>	6	>	2
2	>	5	>	3	>	7	>	4	>	1	>	8	>	6	>	2
2	>	6	>	8	>	1	>	4	>	7	>	3	>	5	>	2
2	>	6	>	8	>	3	>	7	>	4	>	1	>	5	>	2
2	>	6	>	8	>	3	>	7	>	4	>	5	>	1	>	2
3	>	5	>	2	>	6	>	8	>	1	>	4	>	7	>	3
3	>	7	>	4	>	1	>	5	>	2	>	6	>	8	>	3
3	>	7	>	4	>	1	>	8	>	6	>	2	>	5	>	3
3	>	7	>	4	>	5	>	1	>	2	>	6	>	8	>	3
3	>	8	>	6	>	2	>	1	>	5	>	4	>	7	>	3
3	>	8	>	6	>	2	>	5	>	1	>	4	>	7	>	3
4	>	1	>	5	>	2	>	6	>	8	>	3	>	7	>	4
4	>	1	>	8	>	6	>	2	>	5	>	3	>	7	>	4
4	>	5	>	1	>	2	>	6	>	8	>	3	>	7	>	4
4	>	7	>	3	>	5	>	2	>	6	>	8	>	1	>	4
4	>	7	>	3	>	8	>	6	>	2	>	1	>	5	>	4
4	>	7	>	3	>	8	>	6	>	2	>	5	>	1	>	4
5	>	1	>	2	>	6	>	8	>	3	>	7	>	4	>	5
5	>	1	>	4	>	7	>	3	>	8	>	6	>	2	>	5
5	>	2	>	6	>	8	>	1	>	4	>	7	>	3	>	5
5	>	2	>	6	>	8	>	3	>	7	>	4	>	1	>	5
5	>	3	>	7	>	4	>	1	>	8	>	6	>	2	>	5
5	>	4	>	7	>	3	>	8	>	6	>	2	>	1	>	5
6	>	2	>	1	>	5	>	4	>	7	>	3	>	8	>	6
6	>	2	>	5	>	1	>	4	>	7	>	3	>	8	>	6
6	>	2	>	5	>	3	>	7	>	4	>	1	>	8	>	6
6	>	8	>	1	>	4	>	7	>	3	>	5	>	2	>	6
6	>	8	>	3	>	7	>	4	>	1	>	5	>	2	>	6
6	>	8	>	3	>	7	>	4	>	5	>	1	>	2	>	6
7	>	3	>	5	>	2	>	6	>	8	>	1	>	4	>	7
7	>	3	>	8	>	6	>	2	>	1	>	5	>	4	>	7
7	>	3	>	8	>	6	>	2	>	5	>	1	>	4	>	7
7	>	4	>	1	>	5	>	2	>	6	>	8	>	3	>	7
7	>	4	>	1	>	8	>	6	>	2	>	5	>	3	>	7
7	>	4	>	5	>	1	>	2	>	6	>	8	>	3	>	7
8	}	3	}	4	}	7	}	3	}	5	}	3	}	6	}	88
8	>	3	>	7	>	4	>	5	>	1	>	2	>	6	>	8
8	>	6	>	2	>	1	>	5	>	4	>	7	>	3	>	8
8	>	6	>	2	>	5	>	1	>	4	>	7	>	3	>	8
Mi	Мінімальна довжина = 18															

За допомогою алгоритму Дейкстри знайти найкоротший шлях у графі між парою вершин V0 і V^* .



Відстань з V0 до $V^* = 24$;

Шлях 1: V0 \rightarrow V1 \rightarrow V3 \rightarrow V5 \rightarrow V8 \rightarrow V10 \rightarrow V18 \rightarrow V24 \rightarrow V25 \rightarrow V*

Шлях 2: V0 \rightarrow V1 \rightarrow V3 \rightarrow V6 \rightarrow V13 \rightarrow V11 \rightarrow V18 \rightarrow V24 \rightarrow V25 \rightarrow V*

Шлях 3: V0 \rightarrow V1 \rightarrow V3 \rightarrow V6 \rightarrow V13 \rightarrow V16 \rightarrow V19 \rightarrow V22 \rightarrow V25 \rightarrow V*

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <locale>
using namespace std;
int main()
{
      ifstream fin("MyFile.txt");
      setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
      int versh, rebra;
      fin >> versh >> rebra;
      const int SIZE = 30;
      int matrix[SIZE][SIZE]; // матриця зв'язків
      int distance[SIZE]; // мінімальна відстань
      int visited[SIZE]; // чи відвідані вершни
      int dis, top, min;
      int begin_index = 0;
      for (int i = 0; i < versh; i++)</pre>
                                        // Ініціалізація матриці зв'язків
             distance[i] = 99999;
             visited[i] = 0;
             for (int j = 0; j < versh; j++)</pre>
                    matrix[i][j] = 0;
                    matrix[j][i] = 0;
             }
      for (int i = 0;i < rebra;i++) {</pre>
             int v1, v2, dis;
             fin >> v1 >> v2 >> dis;
             matrix[v1 - 1][v2 - 1] = dis;
             matrix[v2 - 1][v1 - 1] = dis;
      }
      /*for (int i = 0; i < versh; i++)
                                           // Вивід матриці
      {
             for (int j = 0; j < versh; j++)
             {
                    cout << " " << matrix[i][j];</pre>
             cout << endl;</pre>
      } */
      cout <<
distance[0] = 0;
      do {
             top = 99999;
             min = 99999;
             for (int i = 0;i < versh;i++)</pre>
                    if (visited[i] == 0 && distance[i] < min)</pre>
                    {
```

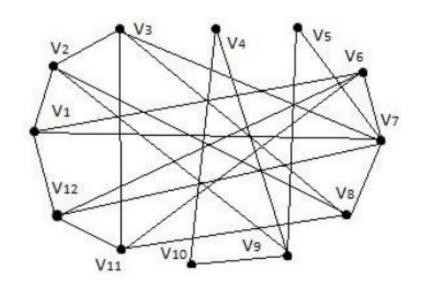
```
min = distance[i];
                           top = i;
                    }
             if (top != 99999)
                    for (int i = 0; i < versh; i++)</pre>
                    {
                           if (matrix[top][i] > 0)
                           {
                                  dis = min + matrix[top][i];
                                  if (dis < distance[i])</pre>
                                         distance[i] = dis;
                                  }
                           }
                    visited[top] = 1;
       } while (top < 99999);</pre>
       int end = versh - 1;
       int waight = distance[end];
       int way[30];
       way[0] = versh - 1;
       int k = 1;
       while (end != 0)
       {
              for (int i = 0;i < versh;i++)</pre>
                    if (matrix[end][i] > 0)
                           if (distance[i] == waight - matrix[end][i])
                           {
                                  waight = distance[i];
                                  way[k] = i;
                                  end = i;
                                  k++;
                           }
                    }
             }
       for (int i = 0;i < versh;i++)</pre>
              cout <<"Відстань до V"<<i<" = "<< distance[i] << endl;
       cout << "\nНайкоротший шлях з V0 до V29: ";
       for (int i = k; i > 0; i--)
       {
              if (i - 1 > 0)
                    cout << way[i - 1] << " -> ";
             else
                    cout << way[i - 1];</pre>
       }
       cout << "\n\nДовжина шляху: " << distance[versh - 1] << endl;
       cout <<
"\n\n+++++++++++++++++++++++++++++++++\n\n"
;
}
```

Найкоротший шлях з V0 до V29: 0 -> 6 -> 7 -> 8 -> 9 -> 15 -> 21 -> 22 -> 28 -> 29 Довжина шляху: 24

Завдання № 8

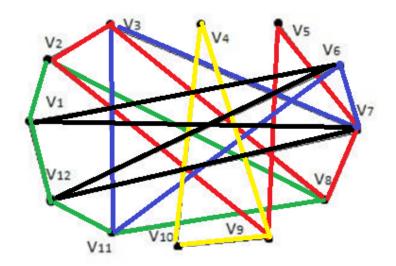
Знайти ейлеровий цикл в ейлеровому графі двома методами: а) Флері; б) елементарних циклів.

а) Флері:



 $V1V2 \rightarrow V2V3 \rightarrow V3V7 \rightarrow V7V8 \rightarrow V8V11 \rightarrow V11V12 \rightarrow V12V1 \rightarrow V1V6 \rightarrow V6V7 \rightarrow V7V12 \rightarrow V12V6 \rightarrow V6V11 \rightarrow V11V3 \rightarrow V3V8 \rightarrow V8V2 \rightarrow V2V9 \rightarrow V9V10 \rightarrow V10V4 \rightarrow V4V9 \rightarrow V9V5 \rightarrow V5V7 \rightarrow V7V1$

б) елементарних циклів:



Завдання №9

Спростити формули (привести їх до скороченої ДНФ).

13.
$$x\bar{y} \lor x\bar{z} \lor z$$

Зведемо до скороченої ДНФ за допомогою карт Карно.

Z	0	0	1	1
y\X	0	1	1	0
0	0	1	1	1
1	0	1	1	1

У нас виходить 2 групи. В результаті чого, скороченою диз'юнктивною нормальною формою буде: XUZ