**1. Створення проєкту**

bash

Копировать код

ng new magic-ball

cd magic-ball

ng add @angular/localize

**2. Створення компонента**

bash

Копировать код

ng generate component magic-ball

**3. Структура компоненту (magic-ball.component.ts)**

typescript

Копировать код

import { Component } from '@angular/core';

@Component({

selector: 'app-magic-ball',

templateUrl: './magic-ball.component.html',

styleUrls: ['./magic-ball.component.css']

})

export class MagicBallComponent {

languages = ['English', 'Українська'];

selectedLanguage = 'English';

question = '';

answer = '';

predictions = {

'English': [

'Yes', 'No', 'Maybe', 'Ask again later', 'Definitely'

],

'Українська': [

'Так', 'Ні', 'Можливо', 'Запитайте пізніше', 'Безперечно'

],

getPrediction() {

const answers = this.predictions[this.selectedLanguage];

this.answer = answers[Math.floor(Math.random() \* answers.length)];

}

}

**4. HTML для компонента (magic-ball.component.html)**

html

Копировать код

<div>

<h1>Magic 8-Ball</h1>

<label for="language">Choose a language:</label>

<select id="language" [(ngModel)]="selectedLanguage">

<option \*ngFor="let lang of languages">{{ lang }}</option>

</select>

<div>

<input type="text" placeholder="Ask your question..." [(ngModel)]="question" />

<button (click)="getPrediction()">Get Prediction</button>

</div>

<p \*ngIf="answer">Answer: {{ answer }}</p>

</div>

**5. Модуль (app.module.ts)**

Додайте FormsModule для двостороннього зв’язку даних:

typescript

Копировать код

import { NgModule } from '@angular/core';

import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';

import { FormsModule } from '@angular/forms';

import { AppComponent } from './app.component';

import { MagicBallComponent } from './magic-ball/magic-ball.component';

@NgModule({

declarations: [

AppComponent,

MagicBallComponent

],

imports: [

BrowserModule,

FormsModule

],

providers: [],

bootstrap: [AppComponent]

})

export class AppModule { }