

# Документація проекту

**Package com.zhaldak.myapplication**

## **Class AddOrEditContactFragment.kt:**

*Клас відповідає за реалізацію  
зміни старого або додавання нового контакту у додаток.*

```
override fun onCreateView(inflater: LayoutInflater,  
container: ViewGroup?,  
savedInstanceState: Bundle?)
```

*override метод для зв'язування xml-view моделі з класом  
фрагменту*

*@param inflater об'єкт для створення View екземпляру з xml  
файлу*

*@param container ViewGroup об'єкт для зберігання View  
елементів*

*@param savedInstanceState стандартний Bundle об'єкт для  
зберігання стану  
після закриття програми*

```
override fun onActivityCreated(savedInstanceState:  
Bundle?)
```

*override метод обробки події створення Activity  
Запускає дані про контакт в поля для імені і т.д.*

*@param savedInstanceState стандартний Bundle об'єкт для  
зберігання стану*

## **Class AddOrEditContactFragment.kt:**

*Клас реалізує View-Model редагування контактів*

```
fun saveContact(contact: Contact)
```

*Метод зберігає контакт в БД*

*@param contact об'єкт, що зберігає інформацію про контакт*

```
fun removeContact(item: Contact)
```

*Метод видаляє контакт з БД*

*@param item об'єкт Contact, зберігає інформацію про контакт*

## **Class ContactsGroupViewModel:**

```
fun saveGroup(group: ContactGroup)
```

*Зберігання групи в БД*

*@param group Об'єкт групи контактів*

## **Class ContactsAdapter:**

*Адаптер для відображення даних контакта в списку*

```
private fun showPopupMenu(v: View, item: Contact)
```

*Відображує меню окремого контакту.  
Дає змогу перейти на сторінку Facebook.  
Видалити та редагувати контакт.  
Подзвонити по записаному номеру.*

```
fun getFacebookPageURL(context: Context, facebookId:  
String)
```

*Метод для отримання лінка для Facebook сторінки  
@param context Об'єкт Context APK додатку  
@param facebookId Id facebook сторінки.*

### **Class MainActivity:**

*Клас реалізує основний екран додатку*

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?)
```

*Обробка створення Активіті*

```
override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu)
```

*Створення опціонального меню в ActionBar.  
@param menu об'єкт меню, в який поміститься інформація  
з xml файлу*

```
override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem)
```

Обробка натискання на елемент меню.<br/>

*@param item* об'єкт *MenuItem* з інформацією про елемент списку *Menu*<br/>

*В об'єкті зберігається лінк на View екземпляра*<br/>

*А також інформація про позицію в списку та інше.*

### **Class ContactGroupsFragment:**

**override fun** onCreateView(inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?, savedInstanceState: Bundle?)

*override метод для зв'язування xml-view моделі з класом фрагменту*

*@param inflater* об'єкт для створення *View* екземпляру з *xml* файлу

*@param container* *ViewGroup* об'єкт для зберігання *View* елементів

*@param savedInstanceState* стандартний *Bundle* об'єкт для зберігання стану

*після закриття програми*

**override fun** onActivityCreated(savedInstanceState: Bundle?)

*override метод обробки події створення Activity*

*Записує дані про контакт в поля для імені і т.д.*

*@param savedInstanceState* стандартний *Bundle* об'єкт для зберігання стану

**private fun** createAndShowGroupDialog()

*Метод відтворює dialog об'єкт для створення групи контактів*

*запису назви групи, опису, та колір тла для відображення групи у списку*

## **Package database**

### **Class Contact:**

*Contact* екземпляр, що зберігає дані про  
Групу, ім'я, пошту, телефон  
Коментарі, фото, фейсбук сторінку окремого екземпляру

### **Class ContactGroup:**

*ContactGroup* екземпляр, що зберігає дані про  
*Id*, назву, опис та кольору групи у списку

### **Class AppDatabase:**

*Клас БД для додатку*