# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"



### АВТОМАТИЗОВАНЕ ПРОЕКТУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ СИСТЕМ

Лабораторна робота №2

Виконав: ст. гр. КІ-405

Легкобит Н.В

Прийняв: Шпіцер А.С Тема: ознайомлення з комунікаційними інтерфейсами.

### Порядок виконання лабораторної роботи:

- 1. Create a simple schema SW(client) <-> UART <-> HW(bridge) <-> HW i-fase <-> HW(server).
  - NOTE: that SW(client) is NOT a terminal or other downloaded SW. It is SW developed by students.
- 2. The client should send a message through the bridge to the server. The server should modify the message and send it back to the client through the bridge.
- 3. Required steps.

#### Виконання роботи

### Налаштування сот0сот

- 1. Встановлено com0com на Windows.
- 2. Створено пару віртуальних портів COM12 і COM11 за допомогою командного рядка com0com:

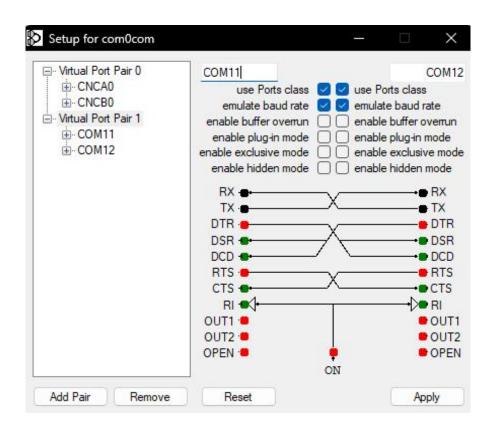


Рис. 1. Налаштування сотосот та створення віртуальних портів.

### 2 Створення Python-сервера

1. Розробив скрипт server.py, який прослуховує порт COM11, приймає повідомлення від клієнта, змінює їх та відправляє назад.

Рис. 2. Запуск сервера та вивід отриманих даних.

### 3 Створення Python-клієнта

1. Створив скрипт client.py, який підключається до порту COM12, надсилає повідомлення серверу та отримує відповідь.

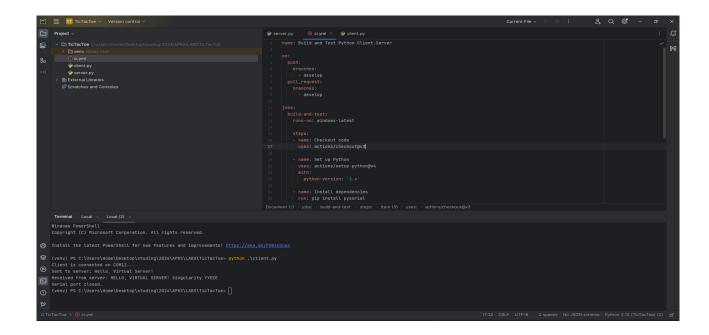
Рис. 3. Запуск клієнта та вивід отриманих даних.

### 4. Результати

- Реалізував емуляцію зв'язку між програмним клієнтом та сервером за допомогою віртуальних портів com0com.
- Клієнт успішно надіслав повідомлення на COM12, сервер обробив його на COM11 та повернув змінене повідомлення.
- Забезпечив коректну роботу системи

### 5. Налаштування YML

Після цього налаштував YML-файл для автоматизації тестування та побудови проекту. У файлі .github/workflows/ci.yml було описано кроки, які включають налаштування середовища, запуск серверного скрипта у фоновому режимі, запуск клієнта та автоматичне тестування зв'язку.



**Висновок**: на цій лабораторній роботі я ознайомилася з комунікаційними інтерфейсами.

### Додатки

### client.py

```
import serial
import time
def run_client():
  try:
     ser = serial.Serial('COM12', 9600, timeout=1)
     print("Client is connected on COM12...")
     if ser.is_open:
        message = "Hello, Virtual Server!"
        ser.write(f"{message}\n".encode())
        print(f"Sent to server: {message}")
        time.sleep(1)
        response = ser.readline().decode().strip()
        print(f"Received from server: {response}")
     else:
        print("Failed to open serial port.")
  except serial. Serial Exception as e:
     print(f"Error: {e}")
  except KeyboardInterrupt:
     print("Client shutting down.")
  finally:
     ser.close()
     print("Serial port closed.")
if __name__ == "__main__":
  run_client()
```

#### server.py

```
import serial

def run_server():
    try:
        ser = serial.Serial('COM11', 9600, timeout=1)
        print("Server is running on COM11...")

    while True:
    if ser.in_waiting > 0:
```

```
message = ser.readline().decode().strip()
    print(f"Received from client: {message}")

modified_message = message.upper() + " Singularity YYEEE"
    ser.write(f"{modified_message}\n".encode())
    print(f"Sent to client: {modified_message}")

except serial.SerialException as e:
    print(f"Error: {e}")
    except KeyboardInterrupt:
    print("Server shutting down.")

finally:
    ser.close()
    print("Serial port closed.")

if __name__ == "__main__":
    run_server()
```

## ci.yml

name: Build and Test Python Client-Server
on:
push:
branches:
- develop
pull_request:
branches:
- develop
iobs:
build-and-test:
runs-on: windows-latest
Tano on Milaono lacosc
steps:
- name: Checkout code
uses: actions/checkout@v3
uses. actions/ checkoute vs
- name: Set up Python
uses: actions/setup-python@v4
with:
python-version: '3.x'
- name: Install dependencies
run: pip install pyserial
names Dun Canyar in Dagkaraund
- name: Run Server in Background
run: start /B python server.py
shell: cmd
- name: Run Client Test
run: python client.py
nama: Claanun
- name: Cleanup
run: taskkill /F /IM python.exe
shell: cmd