Міністерство освіти і науки України Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра ЕОМ



до лабораторної роботи N 2

3 дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування»

На тему: «СПАДКУВАННЯ ТА ІНТЕРФЕЙСИ»

Варіант 25

Виконала:

ст. групи КІ-306

Тимків Н.В.

Прийняв:

доцент кафедри ЕОМ

Олексів М.В.

Мета: ознайомитися з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.

Завдання:

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java, що розширює клас, що реалізований у лабораторній роботі №2, для реалізації предметної області заданої варіантом. Суперклас, що реалізований у лабораторній роботі №2, зробити абстрактним. Розроблений підклас має забезпечувати механізми свого коректного функціонування та реалізовувати мінімум один інтерфейс. Програма має розміщуватися в пакеті Група.Прізвище.Lab3 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
- 4. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.
- 5. Дати відповідь на контрольні запитання.

Тема згідно варіанту №25 – «Пристрій кліматконтролю» GitHub Repository:

https://github.com/NazarTymkiiv/CPPT_Tymkiv_NV_KI-36_2.git

Хід роботи

Код програми:

${\it Climate Control Device Driver.java}$

```
package KI.Tymkiv.Lab3;

import java.io.IOException;

/**

* Клас (@code ConditionerDriver) демонструе використання класу (@code Conditioner).

*/
public class ClimateControlDeviceDriver {

/**

* Головний метод.

*

* @param args аргументи командного рядка (не використовуються).

*/
public static void main(String[] args) {

try {

ClimateControlDevice device = new ClimateControlDevice();

device.turnOn();

device.switchMode("Cool");

device.increaseFanSpeed();

device.enableEnergySavingMode();

device.enableEnergySavingMode();

device.getStatus();

device.getStatus();

device.duisableEnergySavingMode();

device.turnOff();

device.closeLogger();

} catch (IOException e) {
```

```
// Обробка помилок, що виникають під час запису в файл throw new RuntimeException("Сталася помилка при записі в файл: " + e.getMessage());
}
}
```

ClimateControlDevice.java

```
package KI.Tymkiv.Lab3;
import java.io.IOException;
public class ClimateControlDevice extends Conditioner implements EnergySaving {
   public ClimateControlDevice() throws IOException {
    public void enableEnergySavingMode() throws IOException {
    public void disableEnergySavingMode() throws IOException {
       logger.log("Режим енергозбереження вимкнено.");
       System.out.println("Режим енергозбереження вимкнено.");
```

```
public void performSpecificMaintenance() throws IOException {
       logger.log("Виконується специфічне обслуговування пристрою
       System.out.println("Виконується специфічне обслуговування пристрою
    * @param outdoorTemperature зовнішня температура
   public void autoAdjustTemperature(double outdoorTemperature) throws
IOException {
           double targetTemperature;
               targetTemperature = outdoorTemperature + 2; // Менша різниця для
               targetTemperature = outdoorTemperature - 2; // Більша різниця
           changeTemperature(targetTemperature);
           logger.log(String.format("Автоматично встановлено температуру на %s
градусів.", targetTemperature));
градусів. \n", targetTemperature);
           logger.log("Неможливо автоматично регулювати температуру. Пристрій
           System.out.println("Неможливо автоматично регулювати температуру.
```

EnergySaving.java

```
package KI.Tymkiv.Lab3;

import java.io.IOException;

/**

* Інтерфейс {@code EnergySaving} визначає функціональність для пристроїв, що підтримують режим енергозбереження.

* Він описує методи для ввімкнення, вимкнення та перевірки стану режиму енергозбереження.

*/

public interface EnergySaving {

/**

* Вмикає режим енергозбереження.

*

* @throws IOException якшо виникають помилки при логуванні
```

```
*/
void enableEnergySavingMode() throws IOException;

/**

* Вимикае режим енергозбереження.

* 
* @throws IOException якщо виникають помилки при логуванні

*/
void disableEnergySavingMode() throws IOException;

/**

* Перевіряє, чи увімкнено режим енергозбереження.

* 
* @return {@code true}, якщо режим енергозбереження увімкнено, інакше 
{@code false}

* @throws IOException якщо виникають помилки при логуванні

*/
boolean isEnergySavingModeEnabled() throws IOException;
}
```

Conditioner.java

```
package KI.Tymkiv.Lab3;
import java.io.IOException;
   protected Compressor compressor;
   protected Logger logger;
    public Conditioner() throws IOException {
       this.compressor = new Compressor();
       this.filter = new Filter();
       this.thermostat = new Thermostat();
       this.logger = new Logger("conditioner log.txt");
       logger.log(String.format("Кондиціонер %s створено.", this.toString()));
```

```
this.thermostat = thermostat;
    this.logger = new Logger("conditioner log.txt");
    logger.log(String.format("Кондиціонер %s створено.", this.toString()));
public abstract void performSpecificMaintenance() throws IOException;
public void turnOn() throws IOException {
       logger.log("Кондиціонер увімкнено.");
       System.out.println("Кондиціонер увімкнено.");
        logger.log("Кондиціонер вже увімкнено.");
public void turnOff() throws IOException {
       compressor.stop();
        System.out.println("Кондиціонер вимкнено.");
        logger.log("Кондиціонер вже вимкнено.");
```

```
* @param temperature нова температура
    public void changeTemperature(double temperature) throws IOException {
            thermostat.setTemperature(temperature);
            logger.log(String.format("Температуру встановлено на %s градусів.",
temperature));
            System.out.printf("Температуру встановлено на %s градусів.\n",
temperature);
            logger.log("Неможливо змінити температуру. Кондиціонер вимкнено.");
            System.out.println("Неможливо змінити температуру. Кондиціонер
   public void switchMode(String newMode) throws IOException {
            logger.log(String.format("Режим змінено на %s.", newMode));
            System.out.printf("Режим змінено на %s.\n", newMode);
            logger.log("Неможливо змінити режим. Кондиціонер вимкнено.");
            System.out.println("Неможливо змінити режим. Кондиціонер
   public void increaseFanSpeed() throws IOException {
                logger.log(String.format("Швидкість вентилятора збільшено до
%d.", fanSpeed));
                System.out.printf("Швидкість вентилятора збільшено до %d.\n",
fanSpeed);
                logger.log("Досягнуто максимальну швидкість вентилятора.");
            logger.log("Неможливо змінити швидкість вентилятора. Кондиціонер
           System.out.println("Неможливо змінити швидкість вентилятора.
```

```
public void decreaseFanSpeed() throws IOException {
                logger.log(String.format("Швидкість вентилятора зменшено до
%d.", fanSpeed));
                logger.log("Досягнуто мінімальну швидкість вентилятора.");
                System.out.println("Досягнуто мінімальну швидкість
           logger.log("Неможливо змінити швидкість вентилятора. Кондиціонер
вимкнено.");
   public void cleanFilter() throws IOException {
       logger.log("Фільтр очищено.");
       System.out.println("Фільтр очищено.");
   public void checkFilterStatus() throws IOException {
       logger.log(String.format("Стан фільтра: %s", isClean ? "чистий" :
   public void performMaintenance() throws IOException {
       compressor.stop();
       logger.log("Виконано технічне обслуговування кондиціонера.");
       System.out.println("Виконано технічне обслуговування кондиціонера.");
```

Compressor.java

```
package KI.Tymkiv.Lab3;
public class Compressor {
    public boolean isRunning() {
```

Filter.java

```
package KI.Tymkiv.Lab3;
public class Filter {
   public Filter(boolean clean) {
```

Thermostat.java

```
package KI.Tymkiv.Lab3;
/**
* Клас {@code Thermostat} представляє термостат, який зберігає та управляє
```

```
public Thermostat(double temperature) {
  this.temperature = temperature;
public void setTemperature(double temperature) {
  this.temperature = temperature;
```

Logger.java

```
package KI.Tymkiv.Lab3;

import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;

/**

  * Клас Logger забезпечуе логування повідомлень у файл.

  * Використовується для запису дій та подій, що відбуваються в програмі.

  */
public class Logger {
    private FileWriter fileWriter;

    /**

        * Конструктор створює об'єкт Logger для запису повідомлень у вказаний файл.

        * Фрагат fileName ім'я файлу для запису логів.

        * Фthrows IOException якщо виникає помилка при створенні або відкритті
файлу.

        */
    public Logger(String fileName) throws IOException {
        fileWriter = new FileWriter(fileName, true);
    }
```

```
/**

* Метод записуе повідомлення у файл логу.

* Врагат message повідомлення, яке потрібно записати у файл.

* Вthrows IOException якщо виникає помилка при записі у файл.

*/

public void log(String message) throws IOException {
    if (fileWriter != null) {
        fileWriter.write(message + "\n");
        fileWriter.flush();
    }
}

/**

* Метод закриває файл логу, звільняючи всі ресурси, пов'язані з ним.

* У разі виникнення помилки при закритті, повідомлення про помилку буде

виведено в консоль.

*/

public void close() {
    if (fileWriter != null) {
        try {
        fileWriter.close();
        } catch (IOException e) {
            System.err.println("Виникла помилка при закриванні файла: " +

e.getMessage());
    }
    }
}
```

```
Кондиціонер увімкнено.
Температуру встановлено на 22.0 градусів.
Режим змінено на Cool.
Швидкість вентилятора збільшено до 2.
Режим енергозбереження увімкнено.
Температуру встановлено на 32.0 градусів.
Автоматично встановлено температуру на 32.0 градусів.
Виконується специфічне обслуговування пристрою кліматконтролю.
Статус кондиціонера: увімкнено, Режим: Cool, Температура: 32.0, Швидкість вентилятора: 2
Режим енергозбереження вимкнено.
Кондиціонер вимкнено.
```

Рис.1 Вивід логу у консоль

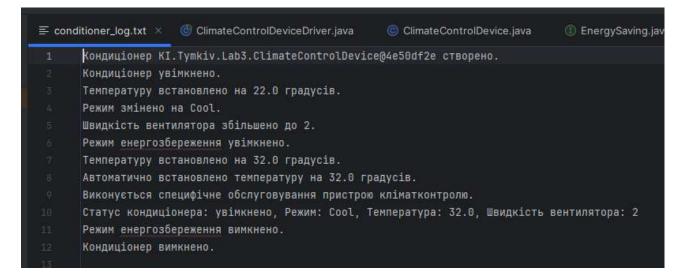


Рис.2 Вивід логу у текстовий файл

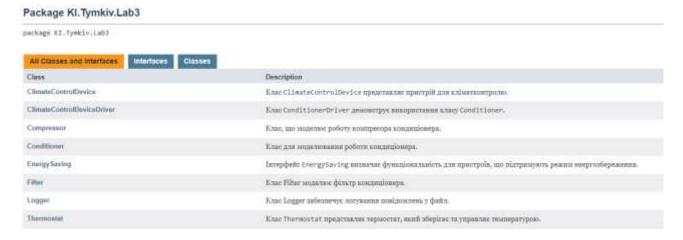


Рис.3.1 Фрагмент згенерованої документації

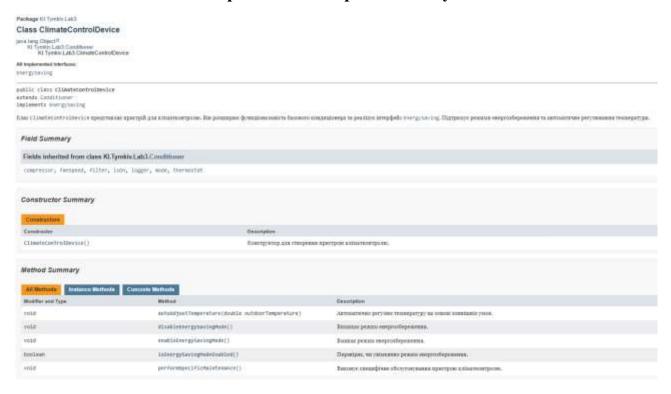


Рис.3.2 Фрагмент згенерованої документації

Висновок: На лабораторній роботі я ознайомився зі спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.