Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра ЕОМ



до лабораторної роботи № 3

з дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування» «Класи та пакети» Варіант - 1

Виконав:

Студент групи КІ-34

Віщур Н.О.

Прийняв:

Іванов Ю. С.

Мета: ознайомитися з процесом розробки класів та пакетів мовою Java.

ЗАВДАННЯ

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java, що реалізує у вигляді класу предметну область згідно варіанту. Програма має задовольняти наступним вимогам:
 - програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab3;
 - клас має містити мінімум 3 поля, що є об'єктами класів, які описують складові частини предметної області;
 - клас має містити кілька конструкторів та мінімум 10 методів;
 - для тестування і демонстрації роботи розробленого класу розробити клас-драйвер;
 - методи класу мають вести протокол своєї діяльності, що записується у файл;
 - розробити механізм коректного завершення роботи з файлом (не надіятися на метод finalize());
 - програма має володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

Варіант завдання:

1. Людина

Код програми:

File App.java

```
person.getAge();

person.getWeight();

person.getHeight();

person.dispose();
}
```

File Person.java

```
* @param outPutFile output file
* @throws FileNotFoundException
  mouth.say(msg);
```

```
PrintMessage(name + " adds two numbers: " + a + "," + b);
PrintMessage("Result: " + result);
protected <T> void PrintMessage(T msg)
    System.out.println(msg);
```

File Brain.java

```
package KI34.Vishchur.lab3;
/**
   * Class Brain
   * @version 1.0
   */
public class Brain {
    String name;
    /**
        * Constructor
```

```
* @param name person name
    */
public Brain(String name)
{
    this.name = name;
}
/**
    * Method returns the sum
    */
public int sum(int a, int b)
{
    return a + b;
}
```

FileMouth.java

```
package KI34.Vishchur.lab3;
import java.io.PrintWriter;
/**
   * Class Mouth
   * @version 1.0
   */
public class Mouth {
    private String name;
    PrintWriter fout;
    /**
        * Constructor
        * @param name person name
        * @param fout PrintWriter
        */
    public Mouth(PrintWriter fout, String name)
        {
            this.name = name;
            this.fout = fout;
        }
        /**
        * Method to say something
        */
    public void say(String message)
        {
            String output = name + " says: " + message;
            System.out.println(output);
            fout.println(output);
        }
}
```

```
"C:\Program Files\Java\jdk-18.0.1.1\bin\java.exe" "-java
Body mass index: 26.296566837107374
Roberto adds two numbers: 10,3
Result: 13
Roberto says: Hi!
Roberto tells Donald:
Roberto says: Hello!
0
90
1.85

Process finished with exit code 0
```

Method Summary			
All Methods	Instance Methods	Concrete Methods	
Modifier and Typ	e Method		Description
int	calculat	e(int a, int b)	Method for calculation
void	calculat	eBodyMassIndex()	Method for calculating BMI
void	dispose()	Method exits
void	<pre>getAge()</pre>		Method returns age
void	getHeigh	t()	Method returns height
void	getWeigh	t()	Method returns weight
protected <t></t>	void PrintMes	sage(T msg)	
void	say(Stri	ng [™] msg)	Method to say something
void	tell(Per	son person, String [™]	msg) Method to tell someone

Висновок: під час виконання даної лабораторної роботи я ознайомвся з процесом розробки класів та пакетів мовою Java.