### Міністерство освіти і науки України

## Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра ЕОМ



## до лабораторної роботи № 4

з дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування» «Спадкування та інтерфейси» Варіант - 1

Виконав:

Студент групи КІ-34

Віщур Н.О.

Прийняв:

Іванов Ю. С.

**Мета:** ознайомитися з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.

#### ЗАВДАННЯ

- Написати та налагодити програму на мові Java, що розширює клас, що реалізований у лабораторній роботі №3, для реалізації предметної області заданої варіантом. Суперклас, що реалізований у лабораторній роботі №3, зробити абстрактним. Розроблений підклас має забезпечувати механізми свого коректного функціонування та реалізовувати мінімум один інтерфейс. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab4 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

#### Варіант завдання:

# 1. Спортсмен

#### Код програми:

#### File Human.java

```
person.run(5);
    person.dispose();
  }
}
File Sportsman.java
package lab3vishchur;
import java.io.FileNotFoundException;
interface ISportsman{
  void run(int sec) throws InterruptedException;
}
/**
* Class Sportsman
* @version 1.0
*/
public class Sportsman extends Person implements ISportsman{
  /**
   * Constructor
  * @param name person name
  * @param height person height
   * @param weight person weight
   * @param outPutFile output file
   * @throws FileNotFoundException
   */
  public Sportsman(String name, int weight, double height, String outPutFile)
throws FileNotFoundException {
    super(name, weight, height, outPutFile);
  }
```

```
/**
   * Constructor
   * @param sec
   * @throws InterruptedException
   */
  public void run(int sec) throws InterruptedException
  {
    for (int i = 0; i < sec; i++)
    {
       super.PrintMessage(name + " is running("+i+" sec)");
       Thread.sleep(1000);
    }
  }
}
File Person.java
package lab3vishchur;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.PrintWriter;
/**
* Class Person
* @version 1.0
*/
public abstract class Person
{
  public String name;
  int weight;
  double height;
  int age;
```

```
Mouth mouth;
  Brain brain;
  PrintWriter fout;
  /**
   * Constructor
   * @param name person name
  * @param height person height
  * @param weight person weight
  * @param outPutFile output file
  * @throws FileNotFoundException
   */
  public Person(String name,int weight, double height, String outPutFile)
throws FileNotFoundException
  {
    this.name = name;
    this.weight = weight;
    this.age = age;
    this.height = height;
    fout = new PrintWriter(new File(outPutFile));
    mouth = new Mouth(fout, name);
    brain = new Brain(name);
  }
  /**
  * Method to say something
   */
  public void say(String msg)
  {
    mouth.say(msg);
  }
  /**
```

```
* Method to tell someone
*/
public void tell(Person person, String msg)
{
  PrintMessage(name + " tells " + person.name + ": ");
  mouth.say(msg);
}
/**
* Method for calculation
*/
public int calculate(int a, int b)
  int result = brain.sum(a,b);
  PrintMessage(name + " adds two numbers: " + a + "," + b);
  PrintMessage("Result: " + result);
  return result;
}
* Method returns age
*/
public void getAge()
  PrintMessage(age);
}
/**
* Method returns height
*/
public void getHeight()
```

```
PrintMessage(height);
}
/**
* Method returns weight
*/
public void getWeight()
{
   PrintMessage(this.weight);
}
/**
* Method for calculating BMI
*/
public\ void\ calculateBodyMassIndex()
{
  double idx = weight / Math.pow(height, 2);
  PrintMessage( "Body mass index: " + idx);
}
/**
* Method exits
*/
public void dispose()
  fout.flush();
  fout.close();
}
protected <T> void PrintMessage(T msg)
{
  System.out.println(msg);
  fout.println(msg);
}
```

```
}
File Brain.java
package lab3vishchur;
/**
* @author PC
 */
public class Brain {
  String name;
  /**
   * Constructor
   * @param name person name
  public Brain(String name)
     this.name = name;
  }
   * Method returns the sum
  public int sum(int a, int b)
    return a + b;
}
FileMouth.java
package lab3vishchur;
/**
* @author PC
import java.io.PrintWriter;
public class Mouth {
  private String name;
  PrintWriter fout;
  /**
   * Constructor
   * @param name person name
   * @param fout PrintWriter
  public Mouth(PrintWriter fout, String name)
```

```
{
    this.name = name;
    this.fout = fout;
}
/**
    * Method to say something
    */
    public void say(String message)
{
        String output = name + " says: " + message;
        System.out.println(output);
        fout.println(output);
    }
}
```

#### Результат виконання програми:

```
Body mass index: 26.296566837107374
Roberto adds two numbers: 10,3
Result: 13
Roberto says: Hi!
Roberto is running(0 sec)
Roberto is running(1 sec)
Roberto is running(2 sec)
Roberto is running(3 sec)
Roberto is running(4 sec)
```

**Висновок:** на цій лабораторній роботі я ознайомився з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.