Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра ЕОМ



до лабораторної роботи № 7

з дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування» «Параметризоване програмування» Варіант - 1

Виконав: ст. гр. КІ-34 Віщур Н.О Прийняв:

Олексів М. В.

ЗАВДАННЯ

- 1. Створити параметризований клас, що реалізує предметну область задану варіантом. Клас має містити мінімум 4 методи опрацювання даних включаючи розміщення та виймання елементів. Парні варіанти реалізують пошук мінімального елементу, непарні максимального. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для розробленого класу, яка мстить мінімум 2 різні класи екземпляри яких розмішуються у екземплярі розробленого класу-контейнеру. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab 6 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

Варіант завдання:

Масив

Код програми:

File App.java

```
package KI34.Vishchur.lab7;
public class App
    /**
     * @param args
     * @throws Exception
    public static void main(String[] args) throws Exception
        // Ініціалізація масиву
        Array<? super Shape> mall = new Array();
        // Додаємо фігури
        mall.add(new Sphere(1000, 100,100, "Sphere1"));
        mall.add(new Cube(1000, 10,10, "Cube1"));
        // Виводимо
        mall showAll():
        // Виводимо першу
        System.out.println(mall.get(0).getName());
        // Сукупний об'∈м
        System.out.println(mall.getTotalVolume());
        // Найбільша фігура
        System.out.println(mall.getLargestFigure().getName());
```

File Array.java

```
package KI34.Vishchur.lab7;
import java.util.ArrayList;
/**
 * Class Array
* @version 1.0
 */
public class Array<T extends Shape> {
    private ArrayList<T> storage = new ArrayList();
    /**
     * Method returns an item by the index
     * param index Element index
     * @throws Exception
     */
    public T get(int index) throws Exception
        try
            return storage.get(index);
        catch (Exception e)
            throw e;
    /**
     * Method adds an item
     * param item Item to be added
     * @throws Exception
     */
    public void add(T item) throws Exception
        try
            storage.add(item);
        catch (Exception e)
            throw e;
     * Method shows storage content
    public void showAll()
```

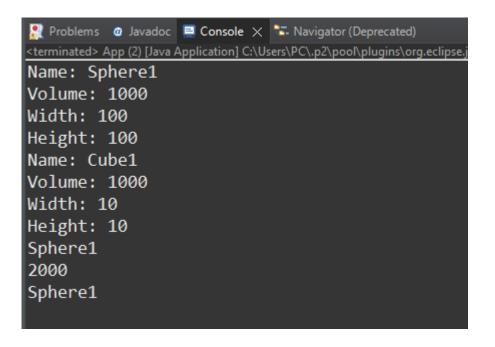
```
for(int i = 0; i < storage.size(); i++)</pre>
            try
                storage.get(i).printData();
            catch (Exception e)
                System.out.println(e);
    /**
     * Method returns total volume
    public int getTotalVolume()
        int result = 0;
        for(int i = 0; i < storage.size(); i++)</pre>
            result += storage.get(i).getVolume();
        return result:
    /**
     * Method returns the biggest item
    public T getLargestFigure()
        int largestIdx = 0;
        for(int i = 0; i < storage.size(); i++)</pre>
            if(i == 0)
                 continue;
            if(storage.get(i).getVolume() >
storage.get(largestIdx).getVolume())
        return storage.get(largestIdx);
```

File Shape.java

```
package KI34.Vishchur.lab7;
public class Shape √
    private int volume;
    private int width;
    private int height;
    private String name;
    /**
     * Constructor
    * @param volume
     * @param width
     * @param height
     * @param name
     */
    public Shape(int volume, int width, int height, String
name)
        this volume = volume;
        this width = width;
        this.height = height;
        this.name = name;
    /**
     * Method prints shape data
     */
    public void printData()
        System.out.println("Name: " + name);
        System.out.println("Volume: " + volume);
        System.out.println("Width: " + width);
        System.out.println("Height: " + height);
    /**
     * Method returns shape height
     */
    public int getHeight(){ return height; }
     * Method returns shape volume
    public int getVolume() { return volume; }
     * Method returns shape width
     */
    public int getWidth() { return width; }
```

```
/**
     * Method returns shape name
    public String getName() { return name; }
File Cube.java
package KI34.Vishchur.lab7;
public class Cube extends Shape {
    /**
     * Constructor
     * @param volume
     * @param width
     * @param height
     * @param name
    public Cube(int volume, int width, int height, String
name )
        super(volume, width, height, name);
File Sphere.java
package KI34.Vishchur.lab7;
public class Sphere extends Shape {
    /**
     * Constructor
     * @param volume
     * @param width
     * @param height
     * @param name
     */
    public Sphere(int volume, int width, int height, String
name)
        super(volume, width, height, name);
```

Результат виконання роботи:



Висновок: під час виконання цієї роботи я оволодів навичками параметризованого програмування мовою Java.