



---

## TRABAJO PRÁCTICO N° 4 – Año: 2021

### Tema: Formulario, Audio, Video

1. Realice un sitio sobre un video juego de su elección.

#### PARTE 1

La página principal debe lucir como en el bosquejo de la Figura 1. Recuerde utilizar todo lo aprendido hasta el momento y trabaje con un solo archivo CSS para todo el sitio. Para ello:

- a. Implemente los enlaces para saltar al contenido y saltar a la navegación.
- b. Realice un menú con 3 opciones: Inicio (index.html), Galeria/Personajes (multimedia.html) y Contacto (contacto.html). Los enlaces **a** deben tener el efecto hover y focus, y el menú debe estar alineado a la derecha.
- c. Trabaje con flex donde corresponda.
- d. En el encabezado debe haber un logo o imagen y junto al mismo, el título del video juego, centrado al medio verticalmente.
- e. En el cuerpo central debe estar toda la información respecto al video juego. Debe incorporar imágenes que deben estar alineadas con el texto, además, debe modificar el tipo, color y tamaño de letra donde considere oportuno.
  - a. Debajo del texto anterior debe haber una tabla con los requerimientos técnicos para que el juego funcione en PC. Las filas pares de la tabla deben tener un color distinto a las filas impares.
- f. En el footer debe haber un enlace a la web oficial del juego (o alguna otra con información adicional) y debajo un enlace a su casilla de correo.
- g. Debe sonar de fondo (no se deben mostrar los controles) la música del juego de manera repetitiva.

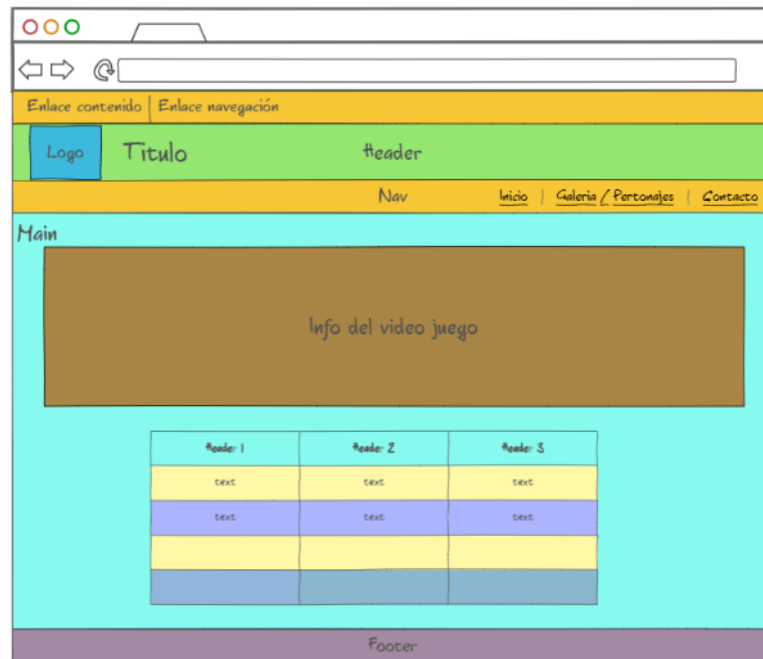


Figura 1

## PARTE 2

Trabaje con el archivo multimedia.html, el cual es linkeado desde el menú elaborado en la parte 1. Para desarrollar esta página tenga en cuenta lo siguiente:

- La estructura de la página debe ser como el bosquejo de la figura 2.
- En la parte central debe haber un video trailer del juego centrado en la página que no debe iniciar automáticamente, por lo tanto, debe tener asociado una imagen como poster. El mismo es un video local, es decir, el archivo debe estar alojado en la carpeta **video** del sitio. Tenga en cuenta que debe ser accesible con distintos navegadores.
- Debajo del video debe incorporar una galería de fotos del juego y/o personajes, la misma debe mostrar 3 fotos por fila y debe tener al menos 5 fotos.

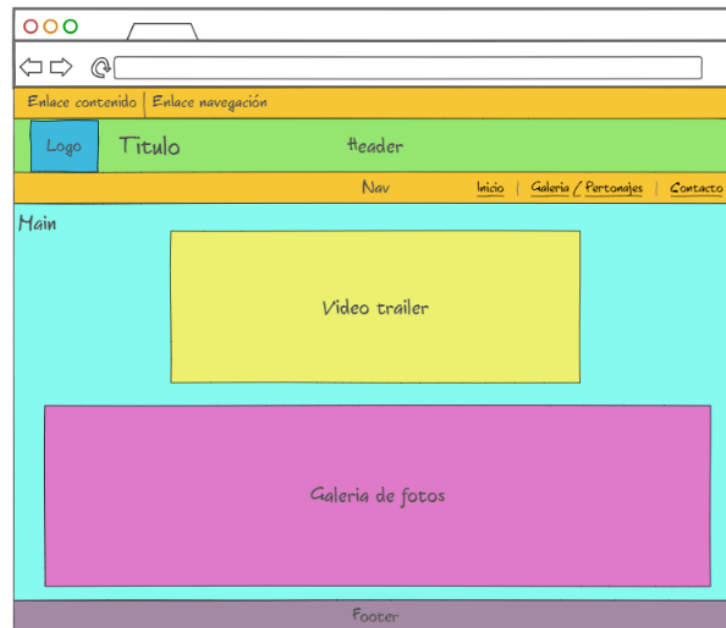


Figura 2

### PARTE 3

Trabaje con el archivo contacto.html, el cual es linkeado desde el menú elaborado en la parte 1. Para desarrollar esta página tenga en cuenta lo siguiente:

- La estructura de la página debe ser como el bosquejo de la figura 3.
- La parte central debe tener un formulario (aplique algún estilo acorde para mejorar la estética) de contacto donde se debe indicar:
  - Un nombre.
  - Una casilla de mail.
  - Opción de selección única SI/NO para indicar si quiere recibir novedades o promociones del juego.
  - Un espacio para escribir un mensaje más largo.
  - El botón de enviar.
- En el aside debe haber al menos 2 imágenes de “Juegos Similares” como enlaces externos.

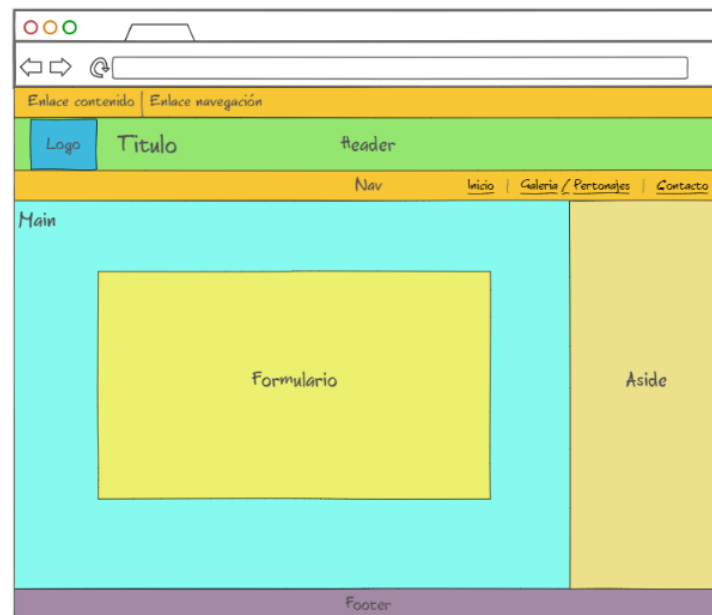


Figura 3

2. Realice una página web que contenga un formulario como el siguiente, el mismo debe ser accesible e implementar el CSS necesario para que luzca como la imagen. Para ello:
- El campo nombre, mail y calificación de la materia son obligatorios. El campo nombre debe permitir ingresar a lo sumo 50 caracteres.
  - La fecha debe tener el valor por defecto 01/01/2020.
  - El teléfono debe permitir un máximo de 10 dígitos del 0 al 9.
  - La lista desplegable de carreras debe tener los valores: Programador Universitario, Licenciatura en Informática e Ingeniería en Informática.
  - Por defecto debe estar seleccionado que NO recursa la carrera.
  - Por defecto debe estar tildada la materia Laboratorio I.
  - La lista desplegable del día de clase práctica debe tener los valores: Jueves y Viernes.
  - La barra del grado de satisfacción debe tener un valor entre 0 y 100 con un paso de 5 en 5.
  - La calificación de la materia debe tener un valor entre 1 y 10, con un valor por defecto de 5.



### Encuesta

#### Datos Personales

Nombre:

Mail:

Fecha de nacimiento:

Celular (con código de área, sin 0 ni 15):

#### Sobre la carrera

Indique en la carrera que se inscribió originalmente:

Rekurs la carrera?

☐ Si

☒ No

Materias que cursa:

☐ Algebra

☐ Cálculo I

☒ Laboratorio I

☐ Elementos de computación y lógica

☐ Otras

#### Sobre la materia

Indique el horario de la comisión práctica a la que asiste

Día:

Hora:

Indique el grado de satisfacción respecto a la materia (bajo)  (alto)

Del 1 al 10 como calificaría al dictado de la materia?

3. Compruebe la Accesibilidad de todas las páginas de este práctico, subiéndolas a <http://examinator.net/> y copie los informes de lo que está mal (recuerde que el puntaje ideal es 10 y que, si no lo logra de entrada, siempre se puede mejorar y puede consultar en el foro para comprender el error y tratar de corregirlo).
4. Navegue el sitio del punto 2 con el programa NVDA y resuma brevemente como se oye el sitio para cada etiqueta.