DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN

LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática



TRABAJO PRÁCTICO Nº 3 – Año: 2021

<u>Tema</u>: Estructura HTML5 y CSS3, Clases e Id, Tablas, Bordes, selectores

1. Realice un sitio sobre un artista de su elección, de cualquier rubro (música, cine, baile, etc)

PARTE 1

La página principal debe lucir como en el bosquejo de la Figura 1. Recuerde utilizar todo lo aprendido hasta el momento, flexbox, metatags, unidades de medida relativas, etc. Para ello:

- a. Cree un archivo llamado index.html y diseñe en este la estructura HTML5 indicada. Luego linkee una hoja de estilo que deberá tener lo necesario para lograr los detalles que se vayan pidiendo.
- b. Implemente los enlaces para saltar al contenido y saltar a la navegación.
- c. Realice un menú con 2 opciones: Inicio (index.html) y Presentaciones (presentaciones.html). Los enlaces **a** deben tener el efecto hover y focus.
- d. Trabaje con flex para el menú y la parte principal de la página.
- e. En el encabezado debe haber un logo o imagen y junto al mismo, el nombre del artista, centrado al medio verticalmente.
- f. En el cuerpo central debe estar toda la información que desee respecto del artista. Debe contener 2 artículos alineados como en la figura. Debe incorporar imágenes que deben estar alineadas con el texto, además, debe modificar el tipo, color y tamaño de letra donde considere oportuno.
- g. Los artículos de la parte central deben tener 2 esquinas redondeadas cada uno y deben tener distinto color de fondo.
- h. Utilice margin y padding donde resulte necesario.
- i. En el footer incluya la leyenda: © *copyright Apellido* y debajo de esa leyenda debe haber un enlace a su casilla de correo.

DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática

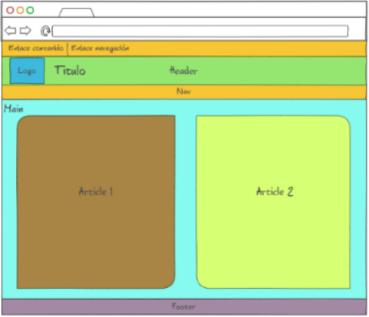


Figura 1

PARTE 2

Trabaje con el archivo presentaciones.html, el cual es linkeado desde el menú elaborado en la parte 1. Para desarrollar esta página tenga en cuenta lo siguiente:

- a. La estructura de la página debe ser como el bosquejo de la figura 2.
- b. Utilice el mismo archivo CSS que uso para la página principal.
- c. En la parte central debe incorporar una tabla con información de las presentaciones que tuvo el artista. Debe determinar la información importante a mostrar según el tipo de artista que haya escogido.
- d. Las filas pares de la tabla deben tener un color distinto a las filas impares.
- e. En el aside debe incorporar enlaces con información adicional respecto al artista (con o sin imágenes).

DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN

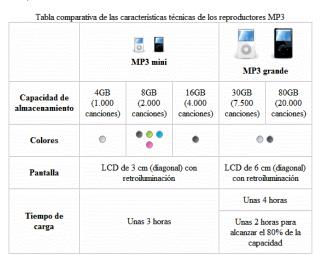


LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática



Figura 2

2. Realice una página web que contenga una tabla como la siguiente, utilice las imágenes proporcionadas con el práctico e implemente el efecto hover en las celdas de la tabla el cual debe, al menos, cambiar el color de fondo.



- 3. Compruebe la Accesibilidad de todas las páginas de este práctico, subiéndolas a http://examinator.net/ y copie los informes (recuerde que el puntaje ideal es 10 y que, si no lo logra de entrada, siempre se puede mejorar).
- 4. Realice un breve informe indicando cuáles de las etiquetas o atributos que utilizó respalda la accesibilidad y de qué manera (consultar apunte de teoría). Se recomienda redactarlo en un procesador de texto como Word, Writer, etc.
- 5. Navegue el primer sitio con el programa NVDA y resuma brevemente como se oye el sitio para cada etiqueta.