

LABORATORIO II - Programador Universitario - Licenciatura en Informática

TRABAJO PRÁCTICO Nº 2 - Año: 2021

Condicionales, Funciones predefinidas

1) Realice una página web que simule una mano del juego **9 y medio**. El mismo se juega con una baraja española y el objetivo es sumar 9 y ½ puntos. En la página simularemos una mano de 2 naipes (en el juego originalmente se puede pedir más), para ello, genere aleatoriamente 2 números del 1 al 12 (valor de la carta repartida al azar), se debe sumar ambas teniendo en cuenta que las negras valen medio punto (naipe 10, 11 y 12) y si la suma es igual a 9 y ½ debe mostrar el mensaje GANADOR, caso contrario, mostrar el mensaje PUNTOS OBTENIDOS XX.

Además, se deben mostrar los números de los naipes que salieron al azar, teniendo en cuenta que para el caso de las negras no se debe mostrar el número, sino el nombre de la figura (sota, caballo o rey). Algunos ejemplos:

9 Y MEDIO

Naipe 1: Caballo

Naipe 2: 6

PUNTOS OBTENIDOS: 6.5

9 Y MEDIO

Naipe 1: 9

Naipe 2: Sota

GANADOR

2) En un sistema web de venta y facturación, se accede al mismo mediante un usuario y contraseña, además, cada usuario tiene un nivel de acceso distinto, es decir, los permisos para realizar acciones en el sistema son distintos para cada usuario según su nivel de acceso.

Los niveles de acceso permiten:

Cátedra Laboratorio II Pag. 1/4



LABORATORIO II - Programador Universitario - Licenciatura en Informática

Nivel	Permiso
A	Listado productos
	Informes
В	CRUD productos
	CRUD categorías
	Informes
С	CRUD productos
	CRUD categorías
	Informes
	CRUD usuarios
	Balances

Desarrolle una página web que genere aleatoriamente el nivel de acceso y muestre en el aside un menú con las opciones de la columna Permiso. La página debe verse de la siguiente manera:

SISTEMA FACTURACIÓN		
Nivel B	MAIN	
CRUD productos		
CRUD categorías		
Informes		

3) En una página web genere aleatoriamente un número entre 10.000 y 50.000, que será el dinero del cual disponemos para comprar criptomonedas. Se usará todo el dinero disponible para comprar una única criptomoneda de entre todas, para probar el código, inicialice una variable con una de las siglas de la cripto elegida y muestre la cantidad que pudo comprar (con 8 dígitos decimales) con su dinero disponible (para las cotizaciones, ver Anexo).

Ejemplo:

Cátedra Laboratorio II Pag. 2/4



LABORATORIO II - Programador Universitario - Licenciatura en Informática

Criptomonedas

Efectivo: \$ 33455

Compraste:

137.0320308 Cardano

- 4) Realice una página web que genere de forma aleatoria las PATENTES de automotores (como se muestra en la figura) de acuerdo a la siguiente regla:
 - Comienzan con AE (use constantes)
 - Espacio en blanco
 - Número aleatorio entre 1 y 999 (el número debe estar compuesto por 3 caracteres, por lo tanto, para números menores a 3 cifras deberá rellenar con ceros)
 - Espacio en blanco
 - 2 caracteres aleatorios en mayúsculas desde la F a la Z

Ejemplo:

Registro Automotor de la Provincia de Tucumán

Patente generada:

AE 052 PG

Cátedra Laboratorio II Pag. 3/4



LABORATORIO II – Programador Universitario – Licenciatura en Informática

ANEXO

Criptomoneda	Cotización
BTC (Bitcoin)	\$ 4.528.602,88
ETH (Ethereum)	\$ 298.969,91
ADA (Cardano)	\$ 244,14
DOGE (Dogecoin)	\$ 25,95
DOT (Polkadot)	\$ 2.291,50
SOL (Solana)	\$ 7.193,23
FIL (Filecoin)	\$ 6.885,51
USDT (TheterUS)	\$ 97,98

* fuente: Binance

Cátedra Laboratorio II Pag. 4/4