



TRABAJO PRÁCTICO Nº 4 – Año: 2021

Funciones definidas por el usuario, Formularios

- 1) Realice una página que contenga un formulario para cargar los datos de un nuevo usuario de un sistema, al presionar el botón enviar debe mandar la información a un archivo PHP el cual controlará que estén todos los datos cargados y luego los muestre usando una tabla (como la imagen de la figura).

Apellido:

Nombre:

Usuario:

Contraseña:

Tipo:

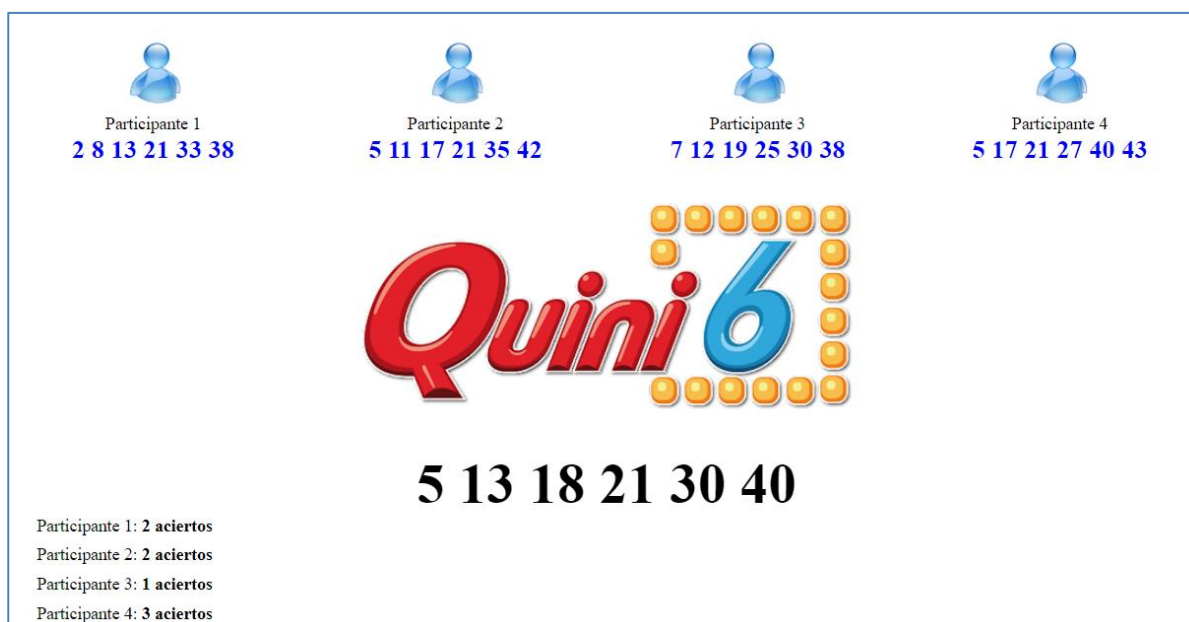
Listado de usuarios			
Usuario	Apellido	Nombre	Tipo
admin	Admin	Root	Administrador

- 2) Desarrolle una página para simular el sorteo del Quini 6. El juego consiste en que cada participante elije 6 números entre 1 y 45 y al momento del sorteo se sacan solo 6 bolillas. El pozo se divide entre los participantes con 6 aciertos, si no hay ninguno, se divide entre los participantes con 5 aciertos. La simulación consistirá en 4 participantes que eligen sus 6 números, el sorteo de los números ganadores y cuantos aciertos tuvo cada uno.

Para ello, realice en un archivo PHP aparte, una función para generar números aleatorios sin repetir. La misma debe ser lo más genérica posible, por lo tanto, deberá tener 3 parámetros (cantidad de números a generar, número desde, número hasta) y devolverá un arreglo:

aleatorioSinRepetir(\$cantidad, \$desde, \$hasta);

En el archivo PHP principal utilizará dicha función 5 veces, 4 para los participantes y una para el sorteo. Luego controle en el arreglo de cada participante, cuantos aciertos tuvo según los números del arreglo del sorteo y muestre por pantalla de la siguiente forma:



Participant 1
2 8 13 21 33 38

Participant 2
5 11 17 21 35 42

Participant 3
7 12 19 25 30 38

Participant 4
5 17 21 27 40 43

Quini 6

5 13 18 21 30 40

Participant 1: 2 aciertos
Participant 2: 2 aciertos
Participant 3: 1 aciertos
Participant 4: 3 aciertos

- 3) Realice una página que, dado un mazo de naipes de póker, seleccione uno al azar y muestre la imagen correspondiente.

Para esto inicialice 2 arreglos, uno con 13 elementos para el número del naipe y otro con 4 elementos para el palo (pica, trébol, corazón y diamante). Luego llame a una función, que se encuentra en un archivo PHP aparte, que se encargue de obtener de manera aleatoria el naipe y palo, y muestre en la página el naipe correspondiente (utilice las imágenes adjuntas).



Naípe barajado:



4) Realice un formulario de logueo como el siguiente:

Inicie sesión

Usuario _____

Contraseña _____

Iniciar sesión

El botón **Iniciar sesión** debe enviar la información a un archivo PHP que muestre por pantalla el nombre de usuario y contraseña ingresados. Ejemplo:

Usuario: Prueba
Contraseña: 1234